

Ворота были, мягко говоря, массивными. Высотой они были почти с двадцатипятиэтажный дом, а ширина, судя по всему, составляла около десяти метров! Они были сделаны из какого-то белого материала, возможно, из полированного мрамора, поверхность которого казалась твердой, но очень гладкой! Однако, кроме размеров и внешнего вида, в воротах не было ничего особенного. На их поверхности не было ни малейшей резьбы, не говоря уже о ручке, с помощью которой их можно было бы открыть. "Значит, это и есть Врата Реальности?" Старый Дэн поднял голову, чтобы увидеть верхнюю часть ворот, но так как он находился довольно близко к ним, то чуть не упал при попытке. "Как же нам... открыть их?" задал вопрос Ворон, положив левую ладонь на поверхность ворот. Ух! [Желаете ли вы начать Игру царства в этих вратах?] Тело Ворона подсознательно вздрогнуло, когда он услышал незнакомый голос в своей голове, но он быстро успокоился, так как знал, что опасности нет.

"Что случилось?" спросил Старый Дэн, заметив реакцию Ворона, и тоже положил ладонь на поверхность ворот. "Значит, он не слышал голоса?" - подумал Ворон, но в глубине души задался вопросом, чей голос он только что услышал. подумал Ворон, но в глубине души задался вопросом, чей голос он только что услышал. Это был голос не Этии, не кого-то другого, кого он мог бы узнать, но почему-то ему казалось, что он уже слышал этот голос, но не мог вспомнить, когда и где. "Интересно. Похоже, мы можем открыть эти врата и получить доступ к Игре царства внутри". пробормотал Старый Дэн, поглаживая свой острый подбородок и, похоже, внимая той же информации, которую сообщил Ворону незнакомый голос. Пробормотав эти слова, Старый Дэн взглянул на маленькие часы на своем запястье и, поразмыслив несколько секунд, посмотрел на Ворона. "Давай попробуем. Что скажешь?" "А? Но... А ты не боишься, что если мы это сделаем, то можем... умереть?"

Ведь если в первый раз им удалось выжить, возможно, благодаря таинственному божеству по имени Этиа, то это еще не означало, что они смогут выжить и во второй раз. Особенно это касалось его самого. Того, как он закончил свою жизнь благодаря своему невезению, было достаточно, чтобы понять, что отныне он должен быть вдвое, а может быть, и втрое осторожнее, чем до сих пор. "О, об этом..." Старый Дэн быстро достал из кармана инструкцию и, открыв ее на определенной странице, поделился ею с Вороном. ----- [Сложности игры в царстве] Белое царство: Самая низкая сложность из всех игровых сложностей царства, где жизнь участников эквивалентна их Жизнеспособности. Если Жизнеспособность участника падает ниже нуля, наступает "Фальшивая смерть", и участник выбывает из игры в реальности! - ----- "Фальшивая смерть?" Ворон поднял коричневый взгляд, но Старый Дэн быстро объяснил, почувствовав, как инструкция в его кармане начала слегка двигаться, указывая на то, что в ней появилась новая информация.

"Согласно этому руководству, Фальшивая Смерть означает, что если ваша Жизнеспособность достигнет нуля в Игре Реальности, вы будете телепортированы, не получив никаких травм или боли, но также потеряете возможность получить награды." "Понятно..." Рэйвен кивнул, наконец-то поняв, как ему удалось выжить. Похоже, его спасло не чудо, а просто таинственное правило, по которому проводятся эти так называемые Realm Games. "Ну что? Попробуем?" спросил Старый Дэн с азартом в глазах. Сейчас он был похож на нетерпеливого ребенка, готового разорвать подарок на день рождения от восторга! "Если все так, то мы ничего не теряем, так почему бы и нет?" заметил Рэйвен и, не дожидаясь ответа, положил ладонь на поверхность врат, после чего быстро согласился начать игру в царство. Ух!

"М-да... Никаких колебаний, да?" Наблюдая за тем, как его телепортировали в знакомый Пустой мир, Ворон огляделся и увидел то, чего никак не ожидал увидеть. Ух! "Т-так..." Тапочки Лунного Кролика с его ног внезапно исчезли, и перед его лицом появился маленький кубик. "О... Точно... Я должен бросать его каждый раз, когда начинаю новую игру в королевстве... Отлично." Рэйвен вздохнул и схватил кубик. Однако вместо того, чтобы сразу же бросить его,

он быстро достал из кармана два кристалла и разбил их над своим Артефактом. [Your Artifact has been increased to Advanced Form!] [Your Artifact has been increased to Complete Form!] "Намного лучше". Рэйвен кивнул и бросил кости, в результате чего перед ним из воздуха появился новый предмет. Правда, на этот раз предмет был еще более странным, чем кроличьи тапочки, которые он получил в первый раз. ----- [Реликвия: Кровавый шприц] Ранг: Смертный Форма: Полная

Описание: Простой шприц, содержащий кровь неизвестного существа. Введя его в тело, вы получаете способность неизвестного существа на ограниченное время! -----

☐☐eewe☐☐☐☐☐.co☐ "Это..." Рейвен потерял дар речи, но едва он успел подумать о чем-то, как сбоку от него вспыхнуло серебристое свечение. "Черт... Мне еще предстоит привыкнуть к этому". Старый Дэн немного пошатнулся, прежде чем восстановить равновесие, и посмотрел на Ворона. Однако, увидев в руке Ворона небольшой шприц с синей жидкостью внутри, а также заметив, что тот теперь ходит на босу ногу, Старый Дэн в замешательстве поднял бровь, надеясь получить ответы. Рэйвен вздохнул и хотел было объяснить, но снова не успел, так как перед ним и перед Старым Дэном материализовалась магическая панель. [Больше участников нет, игра в царство начинается!]

Как и раньше, в Пустом мире произошли большие изменения, и Ворон со Старым Дэном попали в совершенно другой мир. Через мгновение Ворон и Старый Дэн увидели, что теперь они стоят посреди квадратной комнаты, а с каждой стороны виден коридор, который, казалось, ведет в другую комнату. Комната, в которой они находились в данный момент, напоминала приемный зал гостиницы, однако мебель и предметы были довольно старомодными. Даже символы и расцветка коврового покрытия под ногами были несколько древними, создавая ощущение, что здание, в котором они находились, было построено в 1980-х годах! Ух! Пока Рэйвен и Старый Дэн с опаской, но в то же время с удивлением осматривали окружающую обстановку, вдруг оба увидели, как перед ними появилась магическая панель, содержащая информацию об Игре Королевств. * * * * * A/N: Пожалуйста, проголосуйте за роман, если вам понравилась эта история!

<http://tl.rulate.ru/book/93257/3197558>