

Каково это - быть счастливым? Настолько удачливым, что по утрам можно было с радостью проходить мимо своей кровати, не ударяясь мизинцем о ее край? Каково это - не спотыкаться о каждую мелочь на улице каждый день, когда ты спешишь по разным причинам и молишься, чтобы в это время тебя не сбил грузовик? Или, что еще лучше, насколько блаженным нужно быть, чтобы время от времени не погибать против чрезвычайно сложного босса в чрезвычайно трудной видеоигре только потому, что то ли электричество в доме пропало, то ли батарейка в контроллере внезапно села прямо перед успехом? Рейвен не знал ответов на эти вопросы, поскольку случаи, подобные описанным выше, и многие другие подобные происходили с ним ежедневно, а значит, слово "счастливчик" было для него определением крайне далеким.

На самом деле, он и удача были настолько далеки друг от друга, что всякий раз, когда с ним случалось что-то хорошее, он разражался слезами радости и сто раз благодарил богов! И самое смешное, что, зная об этом, о том, что удача настолько плоха, что буквально превратила его жизнь в ад, он все равно не смог избежать единственной вещи, которая требовала удачи, когда бы она ни предстала перед ним. Азартные игры! По какой-то причине он не мог перестать быть игроманом, несмотря на то, что проигрывал девяносто девять ставок из ста, когда играл! Поэтому в тот момент, когда Ворон заметил, что удача оказалась на его стороне после того, как он "случайно" пошел на огромный риск, он не мог не упасть на колени и не разрыдаться от восторга и облегчения! "Это... Это прекрасно!" Рэйвен уставился на парящую перед ним панель глазами, полными слез. ~~~ ° Vitality: 2 [0] ° Mystique: 2 [0] ° Strength: 1 [0] ° Speed: 3 [0] ~~~ ° Constitution: 1 [0] ° Ловкость: 0 [0] ~~~

Два - для его Жизненности, что означало его здоровье, чрезвычайно важное для выживания. Два - за Мистику, которая, по мнению Ворона, была чем-то похожа на те уникальные виды энергии, как Мана и Ци, о которых он когда-то читал в романах. И, наконец, три - за Скорость, которая даст ему огромный толчок в передвижении. Хотя Рейвен не имел ни малейшего представления о том, в какую именно "игру" его заставят играть, было совершенно очевидно, что она будет не совсем обычной. Поэтому необходимо было усилить эти три характеристики, особенно скорость. [Голос божества, полный насмешки и благоговения, в следующую секунду донесся до слуха Ворона, быстро выведя его из оцепенения и заставив вытереть слезы с уголков глаз. 'Только если бы ты знал...' Равен горько вздохнул, встал и заявил: "Я закончил распределять очки Аватара. Что теперь?"

[Игнорирует меня, да? Ну, неважно. По крайней мере, мы наконец-то можем перейти к самому интересному.] Ух! Легкий ветерок растрепал волосы и плащ Ворона, заставив его прищурить глаза, а затем вокруг него появилось несколько панелей, разделенных на множество столбцов и рядов, на каждом из которых был изображен символ, отличающийся от остальных. На одной панели была изображена падающая звезда, на другой - огромное дерево, на третьей - череп со скрещенными костями! Каждый символ, казалось, имел свое собственное, уникальное значение, и каждый из них вызывал у Ворона совершенно разные чувства при одном только взгляде на них! "Символы? Что это такое?" Рэйвен внимательно изучил каждый символ и даже хотел нажать на один из них, чтобы посмотреть, что произойдет, но голос божества вовремя остановил его.

[Если вы не хотите приобрести какой-нибудь бесполезный и слабый артефакт, подойдите и коснитесь одного из этих символов наугад. Но позвольте предупредить вас: если вы решите это сделать, обратного пути уже не будет]. "А?" Рэйвен замер и в страхе отдернул руку. Он понимал, что случайным распределением очков Аватара он уже разыграл всю свою удачу на этот день, а возможно, и на последующие несколько месяцев! Поэтому, понимая, что если он сейчас сделает случайный выбор, то почти со стопроцентной вероятностью получит что-то плохое, учитывая его безумное невезение. [То, что вы видите перед собой и вокруг себя, - это Артефакты, могущественные предметы, обладающие уникальными и разнообразными

способностями, которыми можете обладать и вы, если у вас есть Артефакт]. [Здесь, как видите, я собрал для вас несколько. Вы можете проверить, какой Артефакт что может, просто сконцентрировавшись на одном из символов. Но будьте осторожны, если вы не будете достаточно быстры, другие могут отобрать его у вас].

Равен поднял бровь, услышав это, но вскоре один из символов, который он хотел проверить, исчез с панели перед ним. Затем еще один. И еще один... В итоге почти каждую секунду исчезало не менее сотни символов, и Ворон с ужасом увидел, что из прежних сотен тысяч символов, а может быть, и миллионов, за несколько секунд из поля зрения исчезло более тысячи! [А-а-а-а... Я же говорил... Если ты не будешь достаточно быстр, то другие отнимут их у тебя]. 'Неужели она только что...' Рэйвен почувствовал, как его рот дернулся, когда он услышал, что голос так беззаботно зевает, но, в конце концов, решил проигнорировать это. [О, я также забыл сказать об этом, но, хотя существует почти бесчисленное множество Артефактов, не существует двух одинаковых. Они могут быть похожи в некоторых аспектах в той или иной степени, но в полной картине они все разные. Надеюсь, вы понимаете, что это значит".]

Пот выступил на лице Ворона, когда он понял, что это значит. Однако, как только он пытался сфокусироваться на символе, чтобы понять, что это за артефакт, они либо исчезали из поля зрения, либо информация о них всплывала перед глазами, чтобы в следующую секунду исчезнуть! "О нет... О нет, нет, нет, нет!" - немного запаниковав, Рэйвен изо всех сил пытался увидеть хотя бы описание одного артефакта, но, к сожалению, каждый раз терпел неудачу. [Если бы ты не задавал столько вопросов в самом начале, этого бы не случилось.] Глаза Равена дернулись, когда он услышал голос божества, но, по правде говоря, он не мог отрицать того, что она только что сказала. Действительно, если бы он сейчас не задавал столько вопросов, то не оказался бы в этой дерьмовой ситуации. 'Это несправедливо!' в сердцах посетовал Рейвен, понимая, что в его нынешних страданиях виноват он сам. И именно поэтому Ворон решил сделать то, чего не хотел бы делать и даже избегал любой ценой. Бросить все на произвол судьбы!

Да, иронично говорить такое, зная, как ему не повезло, и как он даже вздохнул с облегчением, что не сделал того, что собирался сделать сейчас, но что ему оставалось делать? У него совсем не было времени, чтобы открыть описание артефакта, а тем более прочитать его! Кроме того, времени явно не хватало: количество символов вокруг стремительно уменьшалось, и казалось, что меньше чем через 2 минуты от них ничего не останется! "Проклятье!" выругался Рэйвен, видя, что время на исходе, и быстро взмахнул левой рукой влево, туда, где еще оставалась куча символов. Ух! В тот же миг по телу Ворона пронеслось странное ощущение, словно он внезапно оказался на самой вершине горы, покрытой снегом, а затем его окунули в горячий источник. Это ощущение было равносильно чистому блаженству: и разум, и тело чувствовали себя легко и комфортно!

'Так тепло...' - вот что пришло Ворону в голову в первый же момент, когда он почувствовал тепло по всему телу и медленно открыл ранее закрытые глаза. Интересно, что за артефакт мне достался? Огонь? Солнце? Может быть, свет? Это... в сердцах спросил Равен, но когда его взгляд упал на маленький предмет в его руке, его мысли резко прервались, а глаза расширились. "А... dice?" ошеломленно пробормотал Ворон, глядя на маленький предмет, лежащий посреди его ладони. Это была небольшая игральная кость, похоже, сделанная из высококачественного дерева. Его форма была идеально квадратной, а ширина, длина и высота составляли около 19 мм, как и у обычных игровых костей. Единственное, что в нем было странным, - это его стороны. Вместо точек, количество которых должно было варьироваться от одного до шести, на каждой грани была изображена одна звезда, светящаяся нежным белым светом.

<http://tl.rulate.ru/book/93257/3139448>