Фан Мо ничего не знал.

Он не знал, из какого мода полученный им “Свиток возвращения домой”.

Но это неважно, ведь он вернулся в основной мир — Майнкрафт.

Когда Фан Мо смотрел на квадратный мшистый булыжник, сундуки и рычащих зомби рядом с ним, он ощущал непреодолимое чувство уюта.

Словно интроверта-отаку с сильной социальной тревожностью вытащили на улицу на целый день интенсивного общения и, наконец, вернули домой. А после этот интроверт-отаку решил побаловать себя нездоровой пищей, затем лечь на кровать с кондиционером и неторопливо играть в любимую игру.

— Это чувство поистине удивительно...

Несколькими стремительными взмахами Фан Мо быстро расправился с ближайшими зомби. Он был на грани того, чтобы разразиться победным рёвом.

Однако он всё ещё находился под землёй в шахте и не мог увидеть небо, даже если бы поднял голову. Фан Мо нужно было срочно возвращаться на поверхность.

— Здесь совсем ничего не изменилось. Кажется, будто время застыло.

Фан Мо осмотрел окрестности и заметил, что ничего не изменилось. Спавнер монстров всё так же подавлялся факелами, “золотая книга веков” лежала на земле, и всё оставалось по-прежнему.

Конечно, это особенность игры, известная как “прогрузка чанков”. Как только игрок уходит, чанк перестаёт обновляться, и всё внутри, включая машины и существ, остаётся в состоянии временной приостановки. Если только игрок не использует некоторые моды для принудительной активизации чанка, например “Мировой якорь” из мода RailCraft.

— Я и не предполагал, что мод "Mysterious Island" позволит мне путешествовать в мир Марвела...

Увидев на земле книгу в золотой обложке, Фан Мо не мог не воскликнуть.

Теперь он постепенно всё понял. На обложке "Книги веков" была изображена строка английских букв, возможно, что-то вроде "Marvel Comics". Это действительно Марвел!

Покачав головой, Фан Мо попросил Стива поднять “книгу веков” с земли и сразу же вернулся на поверхность.

По логике вещей, Фан Мо только что завершил своё путешествие по миру Марвел и должен был отдохнуть. Однако мир Майнкрафта показался Фан Мо раем. Он управляет Стивом, строил и исследовал, как будто играет в игру. Это совсем не утомительно. Напротив, это расслабляет.

Вернувшись в сырой подвал, Фан Мо, не теряя времени, сразу же набил рюкзак Стива многочисленными кирками и отправился обратно в шахту.

Другого выбора не было. В конце концов, Фан Мо не любил сражения в мире Марвел и уже имел дело с железным монстром Обадайи, что привело к быстрому снижению прочности снаряжения Стива.

Особенно железные меч и щит, они были почти полностью изношены. Необходимо было быстро добыть и снарядить себя, иначе он не чувствовал бы себя в безопасности.

По правде говоря, первоначальный режим выживания был слишком прост для Фан Мо.

Менее чем за полдня Стив добыл из-под земли значительное количество руды.

Он добыл шесть или семь стаков угля, два с половиной стака железной руды, более одного стака золотой руды, много лазурита и красного камня, а также медь, олово, алюминий и свинец из модов "Industrial Craft" и "Tinker’s Construct".

Фан Мо даже удалось добыть почти пол стака алмазов.

К счастью, во время лотереи в мире Марвел Фан Мо получил “Алхимический мешок” эквивалентного обмена. Иначе добытого булыжника хватило бы Стиву на несколько путей туда и обратно. Оказалось, что алхимический мешок был в какой-то степени полезным, а не бесполезным, как думал Фан Мо вначале.

Набрав достаточное количество ресурсов, Фан Мо приказал Стиву создать более десяти печей, в которых одновременно плавились руды и булыжник превращался в камень, чтобы подготовить строительные материалы для возведения дома.

Пока Стив занимался выплавкой блоков и созданием доспехов, Фан Мо начал обдумывать дальнейшие шаги по развитию.

После короткого путешествия по миру Марвел Фан Мо приобрёл несколько дополнительных модов: “More Furniture”, “GraveStone”, “MovePlus”, “Mysterious Island”, “Pam's HarvestCraft”, “Biomes O'Plenty”, “MiniMap”, “Avaritia”, “Перевод с китайского”, “Tinkers' Construct”, “Mutant Creatures” и “Industrial Craft”.

Среди них первыми модами, от которых отказался Фан Мо, были “Industrial Age” и “Pam's HarvestCraft”.

Причина отказа от мода “Pam's HarvestCraft” уже упоминалась ранее, а отказ от мода “Industrial Craft” была аналогичной. Как огромный мод полный технологий и механизмов, его внутренние крафты были чрезвычайно сложными, а у Фан Мо в данный момент не было вспомогательного мода для просмотра рецептов крафта. Играть с таким сложным технологическим модом было так же трудно, как достичь небес.

Не говоря уже о Квантовой броне и Нано-саблях.

Даже один только “Энергохранитель” мог привести его к гибели.

Естественно, от “More Furniture”, “GraveStone” и таких модов, как “Avaritia”, Фан Мо тоже отказался.

Причина была проста. “More Furniture” в первую очередь служила декоративным модом с ограниченной практичностью. Ведь нельзя же было полагаться на дополнительную мебель, участвуя в сражениях в мире Марвел?

Можно ли достать стул из Алхимического мешка, чтобы ударить им кого-то после?

«Это было бы потрясающе… то есть абсурдно…»

Он же не думает, что он Джеки Чан, использующий мебельный стиль?

Что касается мода “GraveStone”… Сейчас он находится в режиме выживания, поэтому даже если он умрёт, то по логике сможет возродиться в точке спавна. Но если бы вы были на его месте, решились бы вы умереть и попробовать?

Теперь стоит отметить о моде “Avaritia”.

Фан Мо лично хочет в него поиграть, но, к сожалению, этот мод потребляет слишком много ресурсов.

Кроме того, список рецептов для этого мода так же сложен, как приготовление липких рисовых шариков в подземном мире. Невозможно играть, не имея возможности просмотреть список рецептов.

Отказавшись от некоторых модов, Фан Мо, наконец, разработал примерный план развития.

В первую очередь он хочет проверить мод "Mutant Creatures".

Ведь “Рука Эндера” была невероятно полезна. Фан Мо планировал сначала победить нескольких мутировавших Боссов-эндерменов, а затем взять эти руки эндера с собой, когда в следующий раз посетит мир Марвела, чтобы посмотреть, сможет ли он усилить своё силовое поле руки эндера.

Конечно, дроп с Зомби-мутанта тоже неплох.

Что касается “Молота Халка” и других подобных предметов... Он считал, что было бы интересно сразиться с Мьёльниром Тора, если представится возможность.

Помимо мода "Mutant Creatures", Фан Мо с большим оптимизмом смотрел на мод “Tinker’s Construct".

Этот мод добавляет в игру множество мощного оружия и инструментов. Но самое главное — с ним невероятно легко начать игру.

Фан Мо даже предусмотрительно предоставили руководство по Tinker's Construct.

http://tl.rulate.ru/book/93224/3842452