Насколько он понял, Скрытая миссия была редкой вещью и гарантированной. Это означает, что не на каждом этаже есть Скрытая Миссия; было много этажей, на которых ее не было, поскольку Скрытая Миссия была четко привязана к одной вещи. Если говорить коротко, то "Скрытая миссия" была связана с древними наследствами и секретами, оставленными погибшими могущественными людьми или уничтоженными фракциями на том или ином этаже. Иногда это происходило из-за природных явлений или других случаев, когда Скрытая Миссия создавалась Системой Башни и Акашическими Записями. Таким образом, чтобы их наследие не было утеряно с течением времени, Система Башни создала концепцию Скрытой Миссии как средство сохранения их наследия и, в то же время, увеличения силы обитателей Башни.

Некоторые этажи, таким образом, могут содержать даже несколько Скрытых Заданий, которые могут быть назначены кому-либо системой Башен, хотя технически можно было найти те вещи, которые являлись объектами Скрытого Задания, даже не получая его. Но для этого нужно было обладать недюжинной удачей, так как в большинстве случаев эти вещи были очень хорошо спрятаны. После того как Самиэль прошел по лесу, он не только любовался спокойной природой, но и, несмотря на то, что рядом находилось несколько кланов орков, склонных к разрушению, это место сохранилось естественным образом. Вероятно, здесь обитало множество могущественных магических зверей, которые называли это место своим домом, но поскольку Самиэль использовал путь, указанный ему Акашическими записями, он был в безопасности от их опасности или гнева. В то же время он искал хороших орков стального уровня, чтобы убить их и создать из них нежить.

На данный момент у него было 72 нежити Стального уровня, а так как он был 8-го уровня, то мог контролировать 120 нежитей. Обычно средний некромант мог контролировать около 3 нежитей за уровень, когда он был смертным, так что Самиэль мог контролировать почти в 5 раз больше этого количества, что было просто неслыханно. Даже во время пребывания на Земле он мог контролировать около 10 нежитей за уровень, что было просто неслыханно. Через час его усилия наконец-то окупились: он почувствовал, что по лесу идет небольшая группа орков стального уровня, принадлежащая к какому-то клану. Самиэль быстро подошел к оркам и наложил на них заклинание 1-го уровня Spell Crushing Curse, так как хотел проверить действие заклинания в реальном бою. Хотя в обычных условиях эффект от заклинания 1-го уровня "Сокрушающее проклятие" на сильных стальных тирсов был бы не настолько велик, чтобы мгновенно повергнуть их в безумие, но это были орки.

Вид, который был одержим войной, борьбой друг с другом и убийствами. В доли секунды несколько проклятий 1-го уровня, разрушающих заклинания, обрушились на созданных орков, они начали слышать бесчисленные шепоты, так как их разум не мог этого вынести, и они начали нападать на других орков, как вдруг все 42 орка начали сражаться друг с другом, в битве не на жизнь, а на смерть. Когда в живых осталось только 14 орков, Самиэль использовал [Winter Ruler], чтобы напрямую заморозить их до смерти, собрал их су и воскресил других орков в качестве нежити, увеличив количество нежити с 72 до 100 нежитей стального уровня. После этого он использовал несколько душ в своей диспозиции, чтобы сбалансировать уровень нежити, так как сейчас он больше внимания уделял качеству всей своей нежити из-за ее относительно небольшого количества, ведь вся Башня была заполнена бесчисленными силачами и экспертами.

Средний уровень силы в Башне был намного выше, чем в других мирах и измерениях. Это объяснялось тем, что окружающая среда в Башне была намного лучше, с чрезвычайно высокой плотностью маны и накоплением наследия, оставленного здесь сильными мира сего, что порождало одно более сильное поколение за другим. Разобравшись с орками и увеличив армию нежити, он вскоре добрался до места, которое было перенесено в его память Акашическими записями. Самиэль решил, что это, должно быть, преференции, которые он получил от

Записей, поскольку ему удалось установить связь, будучи смертным. Когда он предстал перед Вратами Гробницы, то понял, что они огромны: высота одних только ворот превышала двадцать метров, вероятно, это было сделано для того, чтобы другие виды могли войти, или просто для придания величественности тому, кто был здесь похоронен. [Внимание, вы вошли в домен] [Внимание, вы находитесь под жестким пресечением со стороны владельца домена].

Когда Самиэль услышал, что попал в Домен, его охватило чувство ужаса, потому что он прекрасно знал, что представляет собой концепция Доменов. Трансцендентность. Вершина всех Путей. [Ваш вид Old Deus устойчив к эффектам Домена] [Вы устояли перед эффектами Домена]. Теперь ему повезло, потому что он догадался, что этот Домен был лишь напоминанием об умершем Трансценденте, похороненном здесь, но он все равно был мощным, чтобы в значительной степени повлиять даже на Легендарных. Самиэль не пострадал только потому, что он был Старым Деусом и частично Элдричем, а значит, этот Трансцендент должен быть представителем какой-то низшей расы. Не говоря уже о том, что его способности к сопротивлению были очень сильны, а владелец этого Домена должен быть давно мертв, что ослабляет силу Домена в целом. Его расовое наследие позволяло ему сопротивляться подобным вещам относительно легко, так как в этом и заключалась концепция расового превосходства между низшими и высшими.

Несмотря на это, войдя в гробницу, он все еще чувствовал себя довольно непримиримо. Вход был заполнен паутиной, пылью и ужасным воздухом; вероятно, никто не входил сюда с момента создания или в течение последних нескольких тысячелетий. Самиэль знал, что практически ему разрешено войти только в 1-й слой Гробницы, и даже если бы он мог войти в другие слои, то инстинкты предостерегали его от такого шага, так как это могло бы очень быстро стоить ему жизни. [Вы вошли в гробницу последнего короля человечества] [Скрытое задание обновлено] [Задание: Выполнить 1-е испытание, установленное Последним Королем Человечества. Награда: Жетон Стальных Врат, ???] Самиэль выяснил, что вся Гробница разделена на 7 слоев. 1-й - Железный, 2-й - Стальной, 3-й - Бронзовый, 4-й - Серебряный, 5-й - Золотой, 6-й - Легендарный, 7-й - Трансцендентный, где находится последнее Наследство. [1-е Испытание = Испытание Сердца

Подробнее: Докажите, что вы гордый человек, пройдя Тропу Сердца, и что вы достойны возглавить человеческую расу, чтобы однажды восстать против своих угнетателей и сломить статус рабов]. Когда Самиэль прочитал подробности Тропы, он сразу же нахмурился, так как в его голове начали быстро вращаться колесики. Он знал, что у него нет никаких шансов пройти эту Тропу, поскольку он, во-первых, даже не человек, а во-вторых, он никогда не заботился о своей человечности и отказался от нее ради власти в долю секунды. f□□□□□□□□ν□l. co□ Напротив, он ненавидел свою человеческую часть, потому что она напоминала ему о его ничтожестве и самом страшном страхе - быть обычным человеком на Земле, без каких-либо способностей или силы, и это пугало личность Самиэля Зентаура, так же как пугало и убивало Патрика Смита. Но было и то, что привлекло его внимание. Положение человеческой расы.

После того, как они вошли в Башню, он был удивлен тем, что Иврейн сказала ему, что в Башне нет ни одной действительно высокопоставленной человеческой фракции, а некоторые из них существуют за ее пределами, но не имеют плацдарма в Башне, что само по себе было подозрительно. И хотя Магистериум технически можно было считать фракцией с преобладанием людей, он вряд ли был фракцией, поскольку эти пользователи магии заботились только о своих исследованиях и власти, и ни о чем другом. Если бы им это было выгодно, они бы без проблем творили те же злодеяния, что и культисты или поклоняющиеся Внешним Богам. Человечество было одним из самых распространенных видов в Башне и во всей реальности. Их можно было встретить практически везде в Башне и почти во всех мирах Космоса. Но в Башне самой близкой из всех человеческих фракций был Магистериум. Но, увы,

Магистериум во многих случаях едва ли можно было считать действующей фракцией.

По словам Иврейна, Магистериум функционировал как своего рода Ассоциация магов, возглавляемая тремя представителями - сильнейшими из магов, колдунов и чародеев. Из-за этого между десятками подфракций Магистериума было много склок и внутренних проблем, и они часто не действовали как единое целое. Поэтому, несмотря на то, что Магистериум был одной из самых крупных и сильных фракций, его разобщенность была его главной слабостью, и лишь в редких случаях Магистериум выступал единым фронтом. Большинство фракций в Башне и Космосе строились, как правило, по расовому или идеологическому признаку. Однако расовый был более распространен, а идеология была более характерна для религий и эквивалента.

http://tl.rulate.ru/book/93214/3198557