Спустя несколько часов Самиэль вернулся в пещеру, закончив работу по подставе клана орков Палерок. О том, что ему это удалось, можно было судить по вспышке ярости, которую он почувствовал от прибывшего в деревню Легендарного жука. "Я так понимаю, все прошло хорошо?" Вернувшись, Самиэль обнаружил, что Иврейн получила небольшое ранение, поскольку, разведывая местность, она столкнулась со стаей древолюдей стального яруса, и ей пришлось нелегко в бою с ними. Диревольфы - это, по сути, волки, но более крупные, быстрые, ловкие, выносливые и, самое главное, сильные. Как и другие волчьи породы, древоволки действовали только в стаях, и сражаться с ними в одиночку было опасно. "Эти идиоты точно попались на удочку, даже за несколько километров я слышал яростный рев одного из Легендарных медведей..."

Самиэль усмехнулся, присев отдохнуть. После нескольких часов непрерывной ходьбы он уже чувствовал себя довольно усталым. Несмотря на то, что физически он был в несколько раз сильнее, а его выносливость была просто чудовищной, ему все равно нравилось просто сидеть и бездельничать. "Я получил почти 700 душ от уничтожения деревни жуков; с этим количеством я смогу значительно увеличить силу своих нежитей". подумал он и начал скармливать души жуков-медведей своим нежитям. Несмотря на то, что большинство этих душ были только Железного уровня, это было все равно хорошо, так как сила нежити увеличилась до уровня Стального уровня. Так, сейчас в его распоряжении было 72 очень сильных нежити Стального Яруса, а некоторые из них уже приближались к пику Стального Яруса. Разумеется, для перехода на новый ярус нужно было напитать их душами Бронзового яруса, так как пробиться на новый ярус было тем сложнее, чем выше продвигался человек.

Теперь, после этого, у него оставалось 514 душ, что было все еще много, но он берег их для своих будущих нежитей, так как ему нужно было увеличить их силу. В какой-то момент у него возникло желание отправиться в клан Палерок, спрятаться где-нибудь там и просто ждать, собирая души, ведь их наверняка будут тысячи, но в итоге он решил отказаться, хотя и нехотя, так как это было слишком опасно. Там будет как минимум три пользователя магии Легендарного уровня из Бугбарса, и если кто-то найдет его, он, скорее всего, умрет, если Азатот не пошлет частички своей силы, чтобы спасти его, так что в конце концов он решил не быть слишком жадным. В конце концов, ему не хотелось оказаться мертвым гниющим трупом в этом богом забытом месте, поэтому он решил просто стиснуть зубы и подавить свою жадность. *** Несколько часов спустя, недалеко от границ племени Bugbear и клана орков Palerock.

Можно было увидеть почти море, состоящее из жуков-медведей, которые спускались с холмов и неорганизованным строем маршировали в сторону расположения клана орков Палерок. Это были тысячи и тысячи жуков-людоедов, от слабых Железного уровня до могучих Золотого уровня, во главе с тремя жуками Легендарного уровня. Все вместе они создавали устрашающий образ чудовищной армии, спускающейся вниз, чтобы обрушить на врагов кровь и огонь. Все они были вооружены до зубов, в руках у них были грубые топоры, копья, молоты, клинки или утренние звезды, или даже детеныши - все это было популярным оружием среди Bugbears, довольно похожим на оружие орков. Однако бугберов предпочитали не одевать в доспехи - на них их было всего несколько штук, так как это мешало их ловкости, которая была главной силой бугберов.

Даже если они и носили доспехи, то только легкие, сделанные из легких металлов, или в основном кожаные, сделанные из кожи магических зверей, обитавших в близлежащих лесах. Орки из клана Палерок в ярости спускались вниз, так как весь их клан был окружен более чем двадцатью тысячами жуков-медведей, что составляло половину племени жуков-медведей. Это была беспрецедентная ситуация, поскольку племя Кровавого Зуба заключило с бугберами своего рода мир; по сути, ни один орк не должен был вторгаться на бугберовские холмы, а бугберы не должны были беспокоить орков. Это была форма странного симбиоза орков

Племени Кровавого Зуба с местными видами 1-го этажа, и этот симбиоз длился несколько столетий. Это был первый случай в истории, когда кто-то из местных видов 1-го этажа начал полноценную атаку на какой-то клан орков за последние столетия.

Несмотря на то, что стычки были обычным явлением на протяжении многих лет, каждый день можно было видеть, как люди сражаются то тут, то там, до масштабной войны на всем этаже дело не доходило. Несмотря на то, что Племя Кровавого Зуба было во много раз больше и сильнее Племени Бугберов и являлось неоспоримым владыкой 1-го этажа, особенно после того, как несколько месяцев назад вождь Гурниш убил Правителя этажа, все еще существовало несколько видов с Легендарными способностями, которые в случае союза могли стать угрозой для Племени Кровавого Зуба. Особенно сейчас, когда большая часть боевой мощи Племени ушла на завоевание и уничтожение Полуночного мира, даже если бы Племя захотело, оно не смогло бы эффективно защититься от надвигающегося крестового похода жуков-медведей за короткое время.

Не говоря уже о том, что клан Палерок - самый маленький и слабый, поэтому другие кланы орков не захотят сражаться и умирать за них без прямого приказа вождя. Гринскины - не самый сострадательный вид, и для них не составляло труда позволить своим союзникам и им подобным умереть мучительной смертью. Так что в итоге клан Палерока был брошен на произвол судьбы - на верную гибель, возможно, полное истребление. Впрочем, Самиэль и Иврейн не ожидали ничего подобного - это было стандартное поведение Оркоидов. Босс клана Палерок был всего лишь орком начального легендарного уровня, довольно молодым и к тому же довольно слабым по сравнению с боссами других кланов орков Племени Кровавого Зуба. К сожалению, он был совсем один, и к тому же он был намного слабее Легендарных орков племени Бугберов. "Вааагхxx!"

Босс орков из клана Палерока сплотил вокруг себя орков; несмотря на то, что их численность была значительно меньше - клан Палерока насчитывал всего около 4 000 орков, - они все равно были бесстрашны, взывая к войне и молясь своим богам орков о победе или хорошей смерти на поле боя. Орки редко, а то и вовсе никогда не отступали, даже если бой заканчивался их верной смертью. Отступление с поля боя было величайшим позором для орка, и большинство, если не все орки, предпочитали смерть, чем отступление. Конечно, были и исключения, более хитрые и коварные орки, которые не следовали традициям до конца и предпочитали использовать все, чтобы выжить и стать окончательным победителем, но это были редкие случаи. "Руаарр!"

На другой стороне поля боя закричал вождь бугберов, взмахивая своей дубиной, подавая сигнал остальным бугберам о начале битвы, когда два вида зеленокожих с одинаковым ожесточением и жестокостью бросились друг на друга. В бесконечном круге резни и жестокости эти два вида столкнулись, нанося удары, рубя, пиная, рассекая и разрывая друг друга. Оба вида были специально выведены для войны и сражений, поэтому битва между ними была особенно кровавой. Хотя орки имели преимущество в силе, росте и выносливости перед среднего роста бугберами, принадлежавшими к гоблиноидной категории зеленокожих, вскоре они оказались подавлены огромным количеством бугберов, которые все прибывали и прибывали. Кроме того, ситуацию усугубляло присутствие на поле боя двух ленгедарных жуков, которые сеяли хаос среди обычных солдат и одного за другим уничтожали орков золотого уровня.

Это был ожидаемый результат, если силач Легендарного уровня начнет сеять хаос среди смертных, ведь даже самый слабый Легендарный мог в одиночку уничтожить десятки Золотых Ярусов без особых усилий за короткое время. Так было и с двумя Легендарными медведями на поле боя. Даже глава клана был побежден вождем медведей, ведь он был во много раз слабее

вождя медведей, который был Легендарной силой среднего уровня. Вождь клана Пэлерок был всего лишь Начальным Легендарным, и то, что он смог так долго противостоять вождю медведей, было просто чудом. Как раз в тот момент, когда босс орков собирался контратаковать вождя, оружие вождя внезапно обрушилось на его голову, одним быстрым ударом раздробив голову, и орк Легендарного уровня умер на месте, а медведи зарычали от восторга.

Эта смерть стала решающей, потому что гибель вождя их клана потрясла всех орков, но, увы, они ничего не могли сделать, кроме как сражаться до смерти. Все Бугбарры, атаковавшие их племя, были намерены уничтожить их до последнего. Именно так и произошло: их ряды были прорваны, воины орков перебиты, и вскоре весь клан Палерока оказался медленно истреблен. Мгновенно после этого он произнес какое-то странное заклинание, которое сожгло труп босса орков, и от него ничего не осталось. Орков было проблематично убивать, особенно когда они достигали Легендарного уровня, так как иногда, даже потеряв голову, они могли продолжать сражаться. Эта смерть закрепила судьбу племени Палерок, так как Bugbears осуществили свою месть. □□□e□□□□□v□□.□□m

Ни Иврейн, ни Самиэль не знали, что истребление маленького и незначительного клана орков очень скоро, в ближайшие годы, приведет к тому, что Bugbears уничтожат целую кучу более слабых кланов орков с одним или двумя Легендарными. В то же время племя Bugbear становилось все сильнее и сильнее. Ситуация изменилась только после возвращения основных сил племени Кровавого Зуба из Полуночного мира, когда босс орков Гурниш узнал обо всем и лично уничтожил все племя Бугберов. Правда, никто не стал бы менять тот факт, что орки при этом сильно пострадали, и из-за их частично неудачного похода в Полуночный мир положение орков на 1-м этаже стало бы постепенно снижаться. И в конце концов, спустя несколько десятилетий, все племя было уничтожено, а из пепла старого восстал бы новый владыка 1-го этажа.

http://tl.rulate.ru/book/93214/3198420