После того как они разобрались со стаей гноллов, путешествие по Темнолесью прошло гладко; вскоре Самиэль и Иврейн вошли в Ламбреанские горы. Хотя мало кто задумывался об этом, Ламбреанские горы были мрачным и депрессивным местом, не совсем величественным, а окружающая обстановка - дерьмовой. Ламбрейские горы были похожи на пустынные земли, без особой растительности и волшебных зверей. Везде, куда хватало глаз, только серые скалы, валуны, камни и все снова и снова. В общем, не повезло с флорой и фауной, можно было ожидать, что они окажутся в каком-нибудь горном массиве. Вероятно, поэтому скальные тролли выбрали это место своим домом и пришли сюда, откуда ни возьмись. После того как они вошли в Ламбреанские горы, Иврейн уже знала, куда идти - она уже запомнила дорогу к шахтерскому форпосту династии Нессер. Судя по всему, он находился не так уж далеко от того места, где они вошли в горы.

Прежде чем начать восхождение на Башню, Иврейн узнала обо всех форпостах, территориях и местах, находящихся под контролем династии Нессер и ее вассалов. Это было сделано для того, чтобы она могла взять необходимые ресурсы или вещи. К счастью, во время путешествия по узкой долине и скалам Ламбрейских гор они не встретили ни монстров, ни магических зверей, ни других враждебных видов или людей. Это объяснялось тем, что они находились в очень отдаленном месте, и о его существовании знали немногие. Через 5 часов они добрались до секретной зоны Ламбреанских гор, которая находилась под контролем династии Нессер и занималась добычей редких и ценных ресурсов. Несмотря на то, что это был всего лишь 1-й этаж, в Ламбреанских горах имелись ценные руды, которые считались ценными даже на более высоких этажах.

Когда они входили в зону горного поста династии Нессер, внезапно на них обрушилась подавляющая аура, и с неба спустился красивый мужчина средних лет. То, что он умел летать, уже само по себе достаточно ясно указывало на его Ярус. Он был одет в мантию волшебника и держал в руках посох. Он принадлежал к роду Высших Эльфов, поэтому внешне был очень похож на Эльфов Серебряной Луны. Однако, в отличие от Эльфов Серебряной Луны, его волосы были золотистыми, а не платиново-серебристыми. "О... это вы, наследная принцесса". сказал Высокородный эльфийский мужчина, сдувая пыль со своих одеяний; от него исходило острое и сильное чувство. Несмотря на то, что мужчина явно был Легендарным, Самиэль ничуть не испугался, а просто с любопытством посмотрел на первое попавшееся Легендарное существо. "Кронпринцесса приветствует Хранителя Древа Бемартейна".

Иврейн вежливо поприветствовала его, и Самиэль тут же последовал за ней. От нее он узнал, что символизирует титул Хранителя Древа для всего эльфийского рода. Кроме того, по этикету полагалось быть вежливым с более могущественными людьми. Особенно если речь шла об экспертах, способных своей магией уничтожить целые народы. Для эльфов в целом существовали две самые важные вещи. Одна из них - Колодец, другая - Мировое Древо и Деревья Жизни. То же самое касалось и Эльфийских Богов, хотя в их Божественных Королевствах были свои, но не у всех Эльфийских Богов. Тем не менее, если у эльфийского бога было Мировое Древо в его Божественном Королевстве, то, по преданию, оно увеличивало его силу в несколько раз. Древо Жизни было особым видом дерева, которое производило бесчисленные драгоценные ресурсы, а Древо Жизни, созрев, обладало боевыми качествами Трансцендентного уровня; оно было одной из немногих Трансцендентных форм жизни, которые могли свободно существовать в смертной части Башни.

Звание Хранителя Древа присваивалось сильным Легендарным Эльфам, которые посвящали свою жизнь уединению от всего и только защите Древа Жизни, когда оно спало. В эльфийском обществе Хранители Древа были одними из самых почитаемых людей, поскольку они непосредственно служили Древу Жизни. Это была одна из самых высоких профессий, связанных с общественным положением. 'Так что же у нас тут... Старый Деус? Дай-ка я

посмотрю повнимательнее". подумал Хранитель Древа Бемартен, пристально глядя на Самиэля, так как тот мог одним взглядом определить вид Старого Деуса. 'Не скрывает свою Элдритч-ауру? Наверное, молодой и не знает, как это делается. Хотя вопрос в том, как такой монстр мог появиться на 1-м этаже и никто его не заметил? Дамм... Времена становятся все более интересными и одновременно опасными".

Причина этого заключалась в том, что вокруг них всегда стоял странный запах холодной, леденящей пустоты, а в глазах плескалось безумие, которое невозможно скрыть от внешнего мира. Поскольку эльфы по природе своей были долгожителями, а он, к тому же, был Легендарным, Бемартейн встречался со многими вещами, связанными с Элдричем, не говоря уже о том, что однажды, более пятнадцати тысяч лет назад, он даже встретил Внешнего Бога. Он хорошо знал, какой ужас представляют собой Внешние Боги. И, как и многие до него, и бесчисленные после него, он также предпочитал избегать всего, что связано с Внешними Богами. Одного существования Зала Кадата, безумных поклонников Внешних Богов, было достаточно, чтобы по позвоночнику снова и снова пробегали мурашки. Не говоря уже о встрече с живым и дышащим эльдритским существом. "Что привело тебя на Ламбрейскую гору, принцесса?"

спросил Бемартейн, настороженно глядя на молодого человека рядом с ней, так как знал, что поклоняющиеся Внешним Богам были непредсказуемыми и безумными личностями. Хотя он видел, что Самиэль держится очень хорошо, по крайней мере, пока. А главное, несмотря на то, что он был экспертом Легендарного уровня, он не хотел иметь ничего общего с чем-то, связанным с Внешними Богами, это просто пахло неприятностями. "Ищем редкие металлы и руды, возможно, или Димеритиум". плавно ответила Иврейн, и Бемартейн посмотрел на нее, прежде чем кивнуть головой, не особо заботясь о том, что ей нужно. Династия Нессер была достаточно богата ресурсами, чтобы доказать своей наследной принцессе наличие нескольких килограммов какой-нибудь руды или металла. "Вы должны спросить у ответственного лица, но здесь должно быть что-то из недавно добытого. А сейчас я должен отбыть, чтобы взглянуть на новый мир, подключенный к Башне". сказал Бемартейн, взмахнув посохом, и скрылся в тени.

Тем временем Иврейн и Самиэль отправились в путь и вскоре прибыли в небольшую шахтерскую деревню. Несмотря на то, что это была шахтерская деревня, она была хорошо укреплена несколькими сторожевыми башнями, а несколько десятков сильных эльфийских рыцарей патрулировали деревню. Несмотря на то, что это была всего лишь шахтерская застава, здесь было много солдат, словно они готовились к битве. Прибыв в шахтерскую деревню, Самиэль увидел множество Эльфов, ходивших туда-сюда, а также множество Гномов. Собственно, гномы выполняли большую часть работы в шахте. В то же время эльфы отвечали за другие дела. Гномы были невысокими, ниже 150 см, крепкими и мускулистыми. Все они от природы были склонны к металлургии, кузнечному делу, изобретательству, горному делу или камнеобработке. Не говоря уже о том, что гномы были свирепыми воинами.

Их естественная продолжительность жизни составляла около 500 лет даже в условиях отсутствия маны. Поэтому их часто называют старейшими расами, и все они рождаются с неестественной силой и склонностью к воинственности. Кроме того, многие гномы владели Рунической магией и Рунами в целом. Руны были редкой ветвью магии, которой могли овладеть только те, кто обладал особыми способностями и талантом. Тем не менее, большинство гномов в той или иной степени владели своими гномьими рунами. Они использовали эти руны в качестве надписей на своем оружии и доспехах, создавая гораздо более совершенное снаряжение, чем это могли сделать другие. Поэтому гномье оружие и доспехи пользовались большим спросом, так как отличались превосходным качеством. Иврейн отвела Самиэля в дом главного шахтера - пожилого гнома с крепкими мускулистыми руками и руническими татуировками по всему телу. Уже по одному его виду можно было сказать, что

этот гном - очень сильный эксперт Легендарного уровня. "Что ты здесь делаешь, девочка?"

крикнул ей главный горняк, продолжая бить молотом по оружию, над которым он работал, так как они, вероятно, помешали ему в процессе ковки. Гномы терпеть не могли, когда кто-то мешал им в кузнице; для них самих кузница была святым местом. "Вы еще живы, гроссмейстер Холич? Я думал, что ты уже давно получил сердечный приступ из-за всех этих твоих проблем с гневом". □□□□□e□□□ve□.com - заявила Иврейн, вернувшись к гроссмейстеру Холичу Крагчину. Он был одним из гроссмейстеров-кузнецов и даже рунным мастером, что было очень престижной профессией среди гномов. "Проклятый эльфлинг! Какие у меня проблемы? Я совершенно здоровый гном!" воскликнул он, в гневе ударив по мечу, который он молотил, так сильно, что тот чуть не сломался. Обычно гномы отличались вспыльчивым характером и были склонны к гневу. "Конечно, могу я получить немного Dimeritium?"

спросила она, когда он вдруг перестал молотить по мечу и посмотрел на Иврейн. Теперь он был искренне заинтригован его просьбой. Просить димеритий было не принято, так как этот металл был довольно ценным. Поэтому гномьему гроссмейстеру было очень интересно, зачем он ей нужен. "Зачем?" Димеритий был одним из самых ценных металлов не только в Башне, но и в бесчисленных мирах и измерениях благодаря своим антимагическим свойствам. Такие вещи были очень ценны, даже для сильных фракций. Один из немногих антимагических металлов в Космосе, и встречался он очень редко. Иврейн только указала на доспехи Самиэля, и у гроссмейстера Холика чуть глаза не выскочили, когда он бросился к Самиэлю и стал рассматривать его доспехи. Каждый кузнец мечтал однажды выковать артефакт Эго. Конечно, гроссмейстер Холич ничем не отличался от этой цели, поэтому возможность осмотреть гениальный Эго-артефакт была очень ценной, хотя он и видел, что Эго этого кузнеца было погашено.

Тем не менее, это был ценный артефакт, и он мог многому научиться, изучая его, даже если бы Эго было погашено. "Он находился в хранилищах династии Нессер и ни на кого не реагировал, пока я не позволил ему надеть его... после того как он очнулся, мы обнаружили, что доспехи сильно повреждены и разваливаются на части".

http://tl.rulate.ru/book/93214/3198225