На следующий день Самиэль проснулся рано утром, так как услышал сильный гром, раздавшийся где-то рядом с их пещерой. Вся пещера затряслась, но, к счастью, не сильно - на головы им ничего не упало. Это было хорошо, так как он разглядел шипы на потолке. Видно было, что Иврейн все еще крепко спит - видимо, барьер защищал ее от всех этих назойливых звуков извне. Самиэль только ругнулся на нее, ведь она могла спать без помех, а он не мог из-за грозы. Он подошел ко входу в пещеру и приказал двум оркам-нежитям отодвинуть валун, загораживающий вход, чтобы можно было видеть, что происходит снаружи пещеры. Снаружи шел сильный дождь, молнии и громы падали то тут, то там, по всему периметру.

Сфокусировав слух, он услышал несколько криков на неизвестном языке, вероятно, мольбы о помощи, а также рев орков; сотни и сотни орков собирались во всех уголках области, и еще тысячи их уходили. "Значит, они наконец поняли, что моя нежить сделала новый вход... Иврейн была права; нам лучше закрыться в пещере, пока не закончится эта заварушка". Она предложила спрятаться в пещере, пока орки не закончат поиски входа в новый мир, связанный с Башней. Зеленокожих сейчас было слишком много, и даже если большинство из них были только Железного и Стального ярусов, они не осмелились бы выйти из пещеры. После того, как орки перебьют всех людей, пришедших из неизвестного измерения, они приведут пленного к своему боссу для допроса, а затем отправятся на поиски входа в этот мир, чтобы орки начали свое вторжение.

Он вздохнул, надеясь, что это неспокойное время пройдет как можно скорее, и он сможет завершить уникальный квест. Он знал, что не все кланы будут участвовать во вторжении, так как только Варбосс решал, кто будет участвовать, а кто нет. Самиэль знал, что Вождь выберет для этого задания только самые сильные и преданные ему кланы. Это была своего рода награда для тех, кто был верен вождю, чтобы они могли идти и бесчинствовать. Как у древних римлян был хлеб и игры, так у орков была война. Вдохнув влажный от дождя воздух, он вернулся в пещеру и начал готовить завтрак, так как был немного голоден. Несмотря на то, что он с удовольствием проводил бы больше времени на свежем воздухе, ему нужно было тренироваться. Сегодня большую часть времени он посвятит отработке заклинаний 1-го уровня, а может быть, и спаррингу с Иврейн, которая не торопилась учить его фехтованию, так как очень хорошо владела клинком.

Самиэль также подумывал о том, чтобы изучить какую-нибудь магию, связанную со льдом или чем-то подобным, так как это принесет ему большую пользу, поскольку каждое заклинание льда, произнесенное им, будет усилено в несколько раз благодаря его высшей способности Зимнего Правителя. fre□□□novel. c□m Это было еще одним преимуществом способностей, о котором рассказала Иврейн: если кто-то обладал элементальной или концептуальной способностью, то если он изучал магию, связанную с этой способностью, то его заклинания становились в несколько раз сильнее благодаря эффекту от этой способности. К сожалению, в нынешних условиях обучение любой другой магии было невозможно - для этого ему требовался Магический том или Гримуар, если он хотел учиться сам. Или кто-то должен был научить его, но, опять же, он не знал никого, кто мог бы колдовать, так как только сейчас прибыл в Башню.
***

В то время как Самиэль размышлял над тем, что делать дальше и какое заклинание применить, на огромном расстоянии от него, в центре континента, происходило важное совещание. Весь 1-й этаж был больше, чем континент Евроазия с родной планеты Самиэля - Земли, а ведь это был всего лишь 1-й этаж, который многие считали крошечным. Каждый этаж был больше предыдущего, поэтому верхние этажи были огромными, на них без проблем могли поместиться даже целые солнечные системы. В центре континента находилось место, где проживал Босс Племени Кровавого Зуба со своей свитой орков, большинство из которых были боссами и главами своих кланов или могущественными чемпионами орков Легендарного

уровня.

Среднее племя орков насчитывало более 100 орков Легендарного уровня, а более сильные - и того больше. К сожалению, племя Bloodtooth под руководством предыдущего вождя проиграло бой с другим племенем орков на 79-м этаже и было вынуждено бежать, поджав хвост, на самый нижний этаж Башни, где у них было всего 38 орков Легендарного уровня. После того, как они прибыли на 1 этаж, старый вождь был вызван на боевое испытание новым эволюционировавшим боссом орков по имени Гурниш, который убил старого вождя и, согласно традициям оркоидов, стал новым вождем. "Это правда, Главный Шаман?" ƒ□□e□□□n□□□l.c□□ - прорычал Гурниш, раздавив гоблина насмерть. Судьба гоблинов была плачевной под властью их более крупных и сильных кузенов-орков: их использовали как низшее пушечное мясо среди зеленокожих, или для очистки поля боя, или просто для того, чтобы выместить свою злость или что-то еще.

Нередко можно было увидеть, как разъяренный орк просто забивает гоблинов до смерти, чтобы выместить свою злость, а иногда и просто для развлечения. "Да, Босс." ответил Главный Шаман, очень старый на вид орк, и, несмотря на его хрупкий рост, никто не мог недооценить старого орка, поскольку он был не только одним из самых знающих орков во всем племени, но и самым могущественным сразу после Вождя. Будь то племя или клан, вторым по значимости человеком всегда был шаман, а если их было больше, то главный шаман. В культуре орков шаманы играли важную роль, поскольку они не только выступали в качестве разновидности магов, но и могли призывать силу своих предков, помогая им общаться с духами и богами орков. Они выступали в роли советников и консультантов для боссов, и обычно шаманы были самыми умными среди оркоидов... может быть, поэтому они были так редки.

"Мы можем получить благосклонность богов орков, разрушив мир. Немедленно созовите всех воинов орков, и мы выступим на Восточный горный перевал, где находятся ворота, и в ваааагх!" крикнул вождь и босс орков Гурниш, размахивая своим огромным боевым топором и втыкая его в землю, а все орки вокруг него проревели одно и то же слово "Ваагх" - война для племени Кровавого Зуба наконец-то началась. Их племени удалось захватить несколько людей, которые происходили из отсталого мира без Маны и каким-то образом оказались связаны с Башней. Обычная реакция вновь подключившихся миров - броситься в Башню, не заботясь о последствиях. Когда Гурниш услышал об этом, он сразу же почувствовал возможность принести великую жертву богам орков, которые, в свою очередь, наградили бы его и его племя большей силой, чтобы он смог смыть с себя унижение, полученное от племени Черного Топора на 78-м этаже.

Он надеялся, что если принесет этот мир в жертву богам орков, то получит от них силу и сможет вернуться на 78-й этаж, чтобы расправиться с племенем Черного Топора и занять его место в качестве одного из глав Оркской Военной Орды. Разумеется, он совершенно не замечал всех взглядов, устремленных на Первый Этаж из высоких дворцов и темных мест и, что самое главное, ничуть не заботящихся ни о его существовании, ни о его "угрозе". *** И только весть о вратах в новый мир дошла до Племени Кровавого Зуба, все остальные фракции получили те же новости. Не каждый день новый беззащитный мир соединялся с Башней, и многие глаза смотрели в сторону 1-го этажа. Некоторые из них просто смотрели равнодушно, а некоторые фракции, созданные людьми, смотрели на них с жалостью и грустью. Для кого-то они были просто несчастной цивилизацией, которую вскоре уничтожат или поработят, а для кого-то - сочным куском мяса.

Магистериум был заинтригован и решил послать несколько Легендариев для сбора плодов их цивилизации. Хотя Магистериум был основной фракцией, ориентированной на магию, он практически часто поглощал все, что создавали другие, и искал знания. Поэтому, даже если

новинки были научной цивилизацией, это не помешало Магистериуму жаждать их. За последние несколько тысяч лет Магические Технологии были очень популярны, так как многие люди начали объединять технологии с магией, создав нечто под названием Magetech, что дало начало новому поколению Magetech Engineers и Artificers. Тем временем в Зале Кадата происходила встреча. В роскошном зале собрались различные кардиналы, ожидавшие решения Хозяина Зала относительно дальнейших действий.

Даже Зал Кадата не избежал участи возжелать свою долю душ и пострадать от испытаний. Подобно культистам дьяволов и демонов или безумным жрецам Злых Богов, они тоже хотели получить свою долю, и действительно, мир без защитника был слишком заманчив, чтобы кто-то мог ему противостоять. "Эй, старик, отправь меня туда; я могу собрать больше душ и причинить больше разрушений, чем любой из этих ханжей". крикнул кардинал Залдидраакс, не обращая внимания на взгляды своих коллег-кардиналов. Несколько человек уставились на него так, словно хотели насадить его на шампур и превратить в шашлык из ящериц, но он проигнорировал их. Многие из них считали Залдидраакса безмозглым боевым маньяком, который создаст больше проблем, чем получит в результате поездки. Хозяин зала Менухьютт Фаулхабер некоторое время смотрел на Залдидраакса, а затем кивнул в знак согласия. Менухьютт Фаулхабер знал, что скоро со всех концов Башни на 1-й этаж отправятся действительно сильные Легенды.

Если Зал Кадата хотел получить свою долю душ, ему нужно было послать кого-то очень могущественного. Теперь, когда они получили информацию о том, что Магистериум разнюхивает, никто не знал, кто еще присоединится к битве и сколько могущественных экспертов соберется. Несмотря на то, что Залдидраакс был наглым грубияном и вел себя как идиот даже по меркам Красного Дракона и был просто глуп, его сила была пугающей, ведь он был почти на пике Легендарного уровня. В его истинной форме, чтобы победить его, нужно было сражаться сразу с несколькими людьми. "Залдидраакс отправится на первый этаж и соберет души для кадатов. Помни, не сражайся ни с кем из Врат без необходимости... нам еще не время выходить на свет и сражаться снова. Хотя если кто-то посмеет украсть у нас души... превратите их всех в пепел".

Слова Хозяина Зала были абсолютны, и Залдидраакс ухмыльнулся от уха до уха, что его выбрали для этой миссии. На самом деле, это было впервые: он отправлялся на задание по сбору душ один. Обычно он шел в паре с кем-то еще или вообще в паре, потому что эта работа требовала тонкого магического мастерства и терпения. Если навыками Залдидраакс обладал, то терпения ему сильно не хватало. "Отличный выбор... надеюсь, эта глупая рыжая ящерица вернет кристаллы души, а не забудет их где-нибудь". Кардинал, похожий на древнего культиватора с двумя огромными мечами за спиной, фыркнул, потирая свою длинную бороду. "Шен Лонг, ты дешевый ублюдок!" закричал на него Залдидраакс, но его заставил замолчать взгляд Хозяина Зала Менухьютта, вспомнившего, что произошло в прошлый раз.

Последний раз он отправлялся на сбор душ вместе со Шен Лонгом, Священным Мечом. Они отправились в какую-то отдаленную часть Космоса, опустошенную Летучими Разумами, чтобы собрать души убитых Летучими Разумами людей. Они провели там несколько смертей, собрав неизмеримое количество душ. Выполнив задание, они собрали Кристаллы Душ, в которых были заточены души, и улетели обратно. По крайней мере, один из них, а Залдидраакс забыл собрать кристаллы душ и отправился сражаться со случайными летунами, которые показались ему довольно сильными, и неудивительно, что во время боя в пещеру, где находилась формация заклинания сбора душ, пробрался другой легендарный летун и украл все кристаллы душ.