

Обычно, как положено некроманту, Самиэль оставался в стороне, позволяя своей нежити вести бой и изредка накладывая на нее проклятие или черную магию. Хотя, если признаться, некроманты, которых он встречал, всегда были трусами, которые просто прятались в безопасном месте и позволяли нежити делать грязную работу. Общим для всех представителей магических профессий было хрупкое телосложение. Это правило относилось не только к некромантам, но и почти ко всем магам, так как это было чем-то вроде "перка" мага. Как правило, большинство магов имели хрупкое телосложение и не обладали никакими боевыми навыками, поэтому, когда кто-то сокращал расстояние между ними и магом, результат был практически неизбежен. Конечно, по-настоящему сильные маги могли легко решить эту проблему как с помощью магии, так и любым другим способом. Для таких могущественных заклинателей можно было легко создать ритуалы для укрепления своего тела или найти любой другой способ добиться желаемого результата. f□□□□□□ov□l.c□□

Однако на этот раз все было иначе с его классом Лорда, Рыцаря Нифльхейма. После пробуждения в качестве Рыцаря Нифльхейма он получил класс, ориентированный на ближний бой, что значительно увеличило его телосложение, не говоря уже о недавнем изменении расы. Его телосложение претерпело ужасающие изменения: он получил огромную сверхчеловеческую силу, скорость и жизненную энергию. Ему захотелось принять непосредственное участие в бою, испытать острые ощущения жизни и смерти, от которых он был практически зависим. Используя [Winter Ruler], он наколдовал вокруг себя несколько ледяных копий и метнул их прямо в орка-воина, который был занят тем, что сражал орка-нежить своим детенышем, и ледяные копья вонзились в орка-воина, убив его на месте. После того как Самиэль возродил его как нежить, у него теперь было две нежити. К счастью, благодаря огромному запасу маны, сравнимому даже с тем, который был у него, когда он был еще чистым человеком.

После того как он наколдовал несколько ледяных копий, наложил несколько проклятий и оживил орка-воина, количество маны не уменьшилось. Это было действительно удивительное ощущение - использовать столько магии и при этом ничуть не выдохнуться. "Если бы я был прежним, то давно бы уже был на грани истощения маны после всего этого... Моя мана действительно огромна после расовой смены. Неудивительно, что Эльдритские существа - один из самых сильных видов во всем космосе". После того как у Самиэля появилось две нежити, их стало три, потом четыре, потом шесть, и вскоре, после захода солнца, под его контролем было уже 28 нежитей-воинов орков. Он собирал нежить, как ловил покемонов. Ему даже удалось сохранить 4 души из дополнительно убитых воинов-орков, на которых он хотел опробовать свою способность [Пожирание душ], чтобы увидеть ее эффект. Как частичный Элдритч, пожирание душ было в его натуре.

Вернувшись в свое убежище, Самиэль приказал нежити прикрыть вход, а сам сел и немного расслабился. Он решил спрятать вход в пещеру на случай, если ее обнаружит кто-то другой. 'Мне нужно найти эффективный способ завершить все квесты и получить за них награды... По сравнению с людьми из сильных фракций я нахожусь в крайне невыгодном положении. Так что либо я буду тратить много времени на каждый этаж, либо буду вынужден искать естественные пути и подниматься... не исключено". Самиэль обдумывал различные сценарии и планировал, что можно сделать, прежде чем достать душу орка-воина и запихнуть ее прямо в рот, как конфету. [Вы поглотили душу орка-воина Железного Яруса 8 уровня] [Вы поглотили душу орка-воина Железного Яруса 9 уровня] [Вы поглотили душу орка-воина Железного Яруса 10 уровня] [Вы поглотили душу орка-воина Железного Яруса 8 уровня].

Когда он съел все четыре души, они, на удивление, оказались вкуснее, возможно, потому, что он был Старым Деусом, частично Элдричем, питавшимся душами. Хотя это были первые души, которые он ел, так что ему не с чем было сравнивать. Для элдритских существ души были

самой вкусной закуской. Мало того, они были пищей и питательными веществами для эльдрических существ, и они использовали их для роста силы. Несмотря на то, что Самиэль был лишь частичным Эльдритом, он уже сейчас мог ощутить эффект от съеденных душ. Когда он использовал свою способность [Пожирание душ], чтобы переварить души, он вдруг почувствовал прилив маны из своего тела, так как его резервуар маны постоянно расширялся и одновременно очищался, что было неслыханно. Обычно только Легендарные могли очищать свою ману одновременно с ее увеличением. Самиэль не знал причины этого, но полагал, что это связано с его видом Old Deus - частичным Эльдритским существом.

Его тело непрерывно очищало поглощаемую ману, делая ее сильнее и плотнее. Мана автоматически рафинировалась и очищалась его телом, когда попадала в его тело.

[Эффективность конечной способности "Поглощение души" увеличена на 1%] [Ваш уровень повышен] [Эффективность способности "Поглощение души" увеличена на 1%]. Самизель прочитал сообщения из Акашических записей, поскольку теперь, будучи подключенным к ним, он мог наблюдать каждое изменение в своей сущности с точностью до деталей. Прочитав сообщения из Акашических записей, он снова вернулся к своим мыслям. Теперь, когда он достиг шестого уровня и его боевое мастерство снова возросло, он был уверен в том, что завтра будет охотиться на орков. Сейчас же он устал и хотел спать. Несмотря на то, что технически сон ему был не нужен, по крайней мере, биологически, он любил спать. Особенно видеть сны.

На данный момент его целью было добыть не менее 30 орков и завтра обратить их в нежить, а затем провести следующие недели, повторяя то же самое, расширяя и выращивая свою армию нежити. Армия нежити была основой любого настоящего некроманта. Говорили, что некромант, не имеющий собственной армии нежити, не является некромантом. С его темпом убийства орков он мог бы в кратчайшие сроки завершить квест "Продвижение" и подняться на 2-й этаж, но это означало бы отказ от уникального квеста и тайного квеста "Скрытый". Поэтому Самиэль на некоторое время останется на 1-м этаже. Кроме того, это позволило бы ему лучше ознакомиться с Башней и акклиматизироваться к ее обстановке. Особенно к мане, которая витала в воздухе, ведь Самиэль пришел из мира, где почти не было маны, и даже спустя 10 дней он еще не полностью акклиматизировался к условиям Башни.

Понаблюдав некоторое время за горящим костром, он решил поспать и дожидаться нового дня. Он медленно лег и погрузился в царство снов, как и подобает великому мечтателю; даже Самиэлю сегодня приснится сон. *** В нескольких сотнях метров от укрытия Самиэля шел ожесточенный бой между десятками закованных в броню мужчин, преследовавших эльфийку. В безмолвном лесу дул сильный ветер. Только шаги были слышны, да кровь капала с листьев и деревьев. В результате взмаха ее двойных нефритовых мечей один из рыцарей был обезглавлен, а его голова покатилась по земле. Некоторые рыцари закричали, видя, как убивают их товарища, большинство же смотрели на эльфийку с чистой ненавистью. "Даже если ты Стальной Ярус, ты все равно мусоришь людей без всякого класса; единственное, что в тебе есть хорошего - это твоя численность".

Холодным голосом произнесла эльфийка, убив еще одного преследовавшего ее человеческого рыцаря. Она взмахнула своими нефритовыми мечами, чтобы избавиться от крови, когда отрубленная голова убитого ею человеческого рыцаря наконец перестала катиться. "Наверное, из-за этого вас можно использовать только как собак". У нее были длинные, очень длинные светлые волосы, сияющие изумрудно-зеленые глаза, и ее можно было назвать только неземной красавицей. Она была облачена в фиолетово-серебристые доспехи, похожие на рейнджерские, которые не стесняли ее движений, так как металлические пластины были маневренными, но в то же время прочными. У эльфийки была очень благородная внешность, как у благородной принцессы. 'Их не менее 40 человек, все они начального Стального уровня, примерно с 11 по 15 уровень; даже если это отставшие, не сумевшие пробудить свой класс, с их числом все

равно проблематично справиться за короткое время. Проклятые люди и проклятый Магистериум".

Она мысленно выругалась, когда внезапно температура вокруг них упала, и она увидела, что пятеро мужчин, которые были ближе всего к ней, были пронзены Ледяными Копьями в сердце и мгновенно убиты. Затем внезапно несколько злобных заклинаний обрушились на ничего не понимающих рыцарей, которые только сейчас осознали, что что-то не так, и на них напали. В то же время эльфийка лишь насмеялась над их глупостью. "Ветер зашелестел листвой, и она увидела, как несколько десятков орков окружили человеческих рыцарей. Все орки выглядели угрожающе, лишённые всякой жизни, и хотя они не были гниющими трупами, каждый, у кого был работающий мозг, мог легко догадаться, что это такое. 'Нежить... значит, Некромант должен быть рядом'. подумала она, потому что Некроманты всегда были рядом, когда нападали. И хотя Некромант был скрыт, она была уверена, что он где-то поблизости, поскольку он приказал своей нежити выполнить задание.

Она сразу же стала опасаться некромантов, поскольку у них была не самая лучшая репутация... практически везде. Как только эльфийка погрузилась в свои мысли, орки тут же начали атаковать человеческих рыцарей, легко убивая их, несмотря на то, что они были Железного Яруса, и неважно, что большинство этих рыцарей были Стального Яруса. Конец сценария остался прежним. Они не смогли противостоять превосходящей силе орков-нежити. К несчастью для них, физическая сила орков значительно превосходила их, так как воины-нежить просто отрывали конечности, ноги и руки, размахивали ржавыми топорами и устраивали беспощадную бойню.

<http://tl.rulate.ru/book/93214/3197326>