

10 дней спустя ████████nvel. ███ Время летит довольно быстро, если человек постоянно чем-то занят или даже если он вообще ничем не занят. Все зависело от восприятия самого времени. Для кого-то 10 дней - это один большой пустяк, а для кого-то - значительный промежуток времени. Хотя сейчас это было не так важно: с того дня, как Самизель вошел в Башню, прошло 10 дней. Он все еще уютно чувствовал себя в своей пещере, что ему нравилось. К счастью, во время пребывания на Земле Самизель не был особо разборчив в выборе жилья, так как его постоянно преследовали то власти, то какие-то "праведные" группировки. Теперь же у него наконец-то появился отдых и свобода; он мог просто бездельничать, не беспокоясь о том, что кто-то снова попытается его поймать или убить.

Проведя несколько дней в уединении, он сумел повысить свой уровень с 1 до 4, используя все подряд. По счастливой случайности он нашел в пещере кристалл маны железного уровня, когда искал что-нибудь съестное, что значительно ускорило его продвижение. Сегодня, достигнув 4-го уровня и имея силу выше среднего благодаря расовым и классовым бонусам, он смог немного продвинуться вперед. Теперь, когда у него в кармане было немного сил, он вышел из пещеры, чтобы поохотиться на орков, чтобы начать создавать свою армию нежити, ведь каждому некроманту нужна соответствующая армия нежити. С получением класса Великий Некромант его контроль над нежитью увеличился, и теперь он мог контролировать 15 нежити за уровень, что было очень приятно. В отличие от прежних 5 за уровень, "очень приятное увеличение" было недооценкой.

Выйдя из пещеры и тщательно поискав несколько минут, он наконец нашел свою первую цель: ему удалось обнаружить одинокого орка, который искал пищу в лесу. Это было довольно редкое явление, так как орки обычно передвигались группами и ордами, поэтому встретить одинокого орка было редкостью, особенно если он был слаб. Если задуматься, орки вообще вели себя как социальные животные, склонные объединяться в группы, чтобы бояться сильных и издеваться над слабыми. Как и остальные представители его вида, этот орк был высоким, выше среднего человека, наверное, под два метра ростом, с длинными руками и короткими ногами, развитой мускулатурой и зеленой кожей. Из его пасти торчали злобные клыки. На нем были потрепанные, полуразрушенные доспехи, а в качестве оружия - тесак. Как и другие орки, этот, вероятно, просто нашел свое оружие где-то, уронил или взял у убитого врага.

За долю секунды Самизель использовал черную магию, чтобы наложить на орка несколько проклятий, сначала чтобы ослабить его. Самизель не знал полностью своей силы, поэтому он пошел по безопасному пути и сначала использовал ослабляющие заклинания, прежде чем вступить в схватку с орком. [Заклинание 1-го уровня: Проклятие слабости] [Заклинание 1-го уровня: Нанесение ран] [Заклинание 1-го уровня: Луч болезни] Он наложил два основных проклятия на орка, который неосознанно был ослаблен физически и магически от этих двух проклятий, и вдруг вокруг его тела появились раны от 3-го заклинания. [Создание ледяного оружия] Он использовал способность Winter Ruler, чтобы создать ледяное копьё, так как у него не было никакого оружия. Лед, созданный с помощью Зимнего Правителя, был прочным и стабильным, превосходящим оружие и доспехи, которые носили орки.

Самизель использовал всю свою физическую силу, которая могла считаться намного выше обычной человеческой, возможно, даже сверхчеловеческой, поскольку он был Старым Деусом и получил класс Лорда Рыцаря Нифльхейма. Он выскочил из своего укрытия, схватил копьё и сделал пронзительный выпад в сторону орка, который искал, чем бы его убить. Внезапно, в одно мгновение, он пронзил сердце орка, мгновенно убив его, и использовал Winter Ruler, чтобы заморозить его внутренности, так как орков было очень трудно убить. Орков было трудно убить, по крайней мере, тем, кто был слаб и никогда не сражался с ними раньше или не знал, как сражаться с орками. Разогнав Ледяное Копьё, он с усмешкой посмотрел на мертвого орка и, хрустнув пальцами, произнес заклинание Некромантии. В первый раз он поднимал

нежить в Башне, а в последующие Эпохи это ознаменовало бы появление Колдуна Некроза. [Классовое заклинание: Создать меньшую нежить].

Внезапно из тела Самиэля поднялась странная черная дымка, и погибший воин-орк начал восставать из мертвых, превращаясь в оркскую нежить, официально - первую нежить, созданную Самиэлем в Башне. Получив свою первую нежить, Самиэль отправился дальше и начал исследовать лес в поисках новых орков. Это место было чертовски огромным, и даже самый большой лес на Земле не мог сравниться даже с малой частью этого. От плотности маны выигрывали не только разумные расы, но и растения, деревья и другие живые существа. Они тоже получали выгоду от высокой плотности маны в воздухе, и все становилось больше, сильнее и опаснее. Естественно, что в Башне, да и, наверное, в других мирах с высоким содержанием маны, нельзя было руководствоваться здравым смыслом Земли. К счастью, прошло совсем немного времени, прежде чем Самиэль и его нежить нашли еще одного одинокого орка Железного яруса, который искал себе пищу. Теперь он гадал, благословила ли его госпожа Удача, когда он обнаружил одного за другим двух одиноких орков.

Это можно считать небольшим достижением, так как найти что-то в огромных мини-мирах Башни без соответствующей техники было впечатляюще. Обычно найти кого-то в Башне без особых усилий могли только следопыты или те, кто владел специальными методами и приемами.

<http://tl.rulate.ru/book/93214/3197270>