

Пройдя некоторое время, Самиэль поправил одежду и закрепил свои темно-рыжие волосы в хвост. После принятия Крови от бога-покровителя волосы стали значительно длиннее, и он не привык к этому. Присев на массивный валун, он начал приспосабливаться к новому миру, а главное - ему хотелось отдохнуть. Физической усталости не было, просто хотелось немного посидеть и понежиться. Наслаждаться свежим воздухом и новыми впечатлениями от мира. По сравнению с Землей, плотность маны в воздухе была, по крайней мере, в 15 раз выше. Это был только 1-й этаж, где плотность маны была самой низкой, с каждым этажом плотность маны значительно увеличивалась. Неудивительно, что те, кто живет в такой среде, сильнее тех, кто не живет. Судя по тому, что он заметил из Акашических записей, самый сильный человек на планете, вероятно, был только Бронзового уровня, потому что Земля постоянно находилась в состоянии упадка.

[Winter Ruler - высшая способность класса Владыки Рыцаря Нифльхейма. Будучи рыцарем Нифльхейма, одного из девяти миров Иггдрасиля, мира вечного льда, царства холода и мороза, Правитель Зимы может управлять самой концепцией Зимы - от замораживания врагов на поле боя до наложения Зимы на целые страны или замораживания целых миров]. []e[]w[]v[]co[] Это была действительно слишком мощная способность, но это было вполне объяснимо. Предельные способности обычно были очень мощными, и их носителям суждено было стать великими людьми в будущем. Рыцарь Нифльхейма не только значительно увеличил свою емкость маны, но и с каждым уровнем его телосложение становилось все более крепким. Причина этого заключалась в том, что в его классе Владыки основное внимание уделялось двум аспектам - физическому и энергетическому. В отличие от класса Великого Некроманта, который фокусировался только на аспекте роста маны. Большинство классов концентрировались либо на физическом, либо на энергетическом аспектах.

Случаи, когда один класс концентрировался на обоих аспектах, были крайне редки. И все эти классы были высокоранговыми и очень мощными. С изменением расы его слабость в ближнем бою наполовину исчезла. Наполовину только потому, что он обладал большей физической силой и способностями, он все еще оставался новичком, когда дело доходило до реального боя. Не говоря уже о том, что он даже не мог правильно контролировать свою силу. Он был похож на ребенка, получившего силу гиганта. [Пожирание душ - высшая способность, созданная уникальным классом Великий Некромант под влиянием сил Внешнего Бога Азатота. Позволяет пожирать собранные души, поглощая их опыт и повышая собственный уровень. Будьте осторожны]. Еще одна сверхсильная способность, хотя и с предупреждением. Ведь если Самиэль поглотит слишком много душ или слишком сильную душу, он может умереть, или поглощенная душа может стереть его сознание.

От своего бога-покровителя он знал об опасности пожирания душ и о том, что может произойти, если слабый человек съест слишком сильную душу. Было много случаев, когда человек с подобными способностями переоценивал свои возможности и съедал слишком сильную душу, которая затем овладевала им или убивала его. "Сейчас самое главное - спрятаться и повысить свой Уровень, а после этого я смогу отправиться на поиски чего-нибудь, чтобы превратиться в Нежить". подумал Самиэль, выискивая какую-нибудь пещеру, где можно было бы спрятаться. В данный момент поиск укрытия стоял на первом месте в его воображаемом списке дел. В отличие от других участников, он находился в невыгодном положении, когда дело доходило до уровня, ведь он даже не был Железнорусным и все еще был 0-го уровня. Поэтому на данный момент повышение его уровня было на первом месте. Судя по всему, средний уровень альпинистов составлял 5, некоторые достигали даже 7, а гении из сильнейших фракций были пиком Железного уровня.

Найдя подходящую пещеру, в которой ему пришлось избегать нескольких магических зверей, он присел. Он начал накапливать ману в своем теле, чтобы повысить свой уровень. Несмотря

на то, что он только начал медитировать, он чувствовал, как мана в его теле неуклонно растет. Для смертных продвижение по Уровням было довольно простым, так как требовалось лишь увеличить запас маны или укрепить тело, в зависимости от пробужденного Класса. Таким образом, путь к Золотому ярусу был очень прост, а дальше требовались лишь некоторые уникальные вещи. Самиэль принялся за дело, и вскоре бесцветная энергия закружилась вокруг него, словно маленький торнадо, с огромной скоростью входя в его тело, расширяя его мана-емкость и одновременно укрепляя его тело.

Сила, которая не так давно покинула его тело, вернулась, причем даже в большем объеме, чем раньше, и Самиэль почувствовал, как в его тело поступает гораздо более чистая и плотная Мана. Это не могло сравниться с тем состоянием, в котором он находился в прошлый раз. 'Двойной класс и Высший вид... захватывающее развитие. Двойной прогресс, вероятно, связан с моими двойными классами. Хотя моя емкость маны огромна для 0-го уровня, она должна быть сопоставима, по крайней мере, со 2 или 3 уровнем видов, настроенных на ману, таких как драконы. Неудивительно, что Эльдритские существа так сильны". Спустя несколько часов Самиэль достиг предела 0-го уровня и, наконец, преодолел его, официально став Железным Ярусом, так как его Емкость Маны увеличилась до 1-го уровня. Когда он достиг первого уровня, он открыл свои золотистые глаза, в которых появился легкий блеск. На Земле существовало суеверие, что пользователи магии, чьи глаза могут мерцать, очень сильны, или же это мошенники, использующие заклинание иллюзии, чтобы представить себя более устрашающе.

[Пользователь Samiel Zentaur достиг Уровня 1.] Он даже получил уведомление от Akashic Records о том, что его Уровень повысился. Можно сказать, что все люди, подключенные к Akashic Records, будут получать сообщения даже о малейших изменениях в своих записях или статусе. Это позволяло им вести точные наблюдения за самим собой и выбирать наиболее оптимальный путь силы. Разумеется, польза от подключения смертного к Акашическим Записям была еще более значительной. Ведь обычно человек находится в неведении относительно своего пути. Тем не менее, Самиэль даже сейчас, во время медитации и поглощения маны, мог ясно видеть свой путь. 'Этого далеко не достаточно; прежде чем приступить к выполнению задания, мне нужно достичь 3-го уровня. Если я выполню задание на окраине, где сосредоточено большинство орков и гриндинов Железного Яруса, то смогу закончить его к полудню, но это повлияет на мою награду".

Насколько он понял, весь 1-й этаж был разделен на несколько зон, если судить по дополнительной информации, предоставляемой системой Башни для тех, кто подключен к Записям, - еще одна его привилегия. Во-первых, были Окраины. Это была самая слабая зона, где обитали самые слабые орки и зеленокожие; большинство из них были от железного до стального яруса. Именно здесь находился Самиэль и медитировал. Окраины были относительно безопасным местом, по крайней мере, настолько безопасным, насколько это вообще возможно, когда вокруг живут зеленокожие. После Окраины находилась Внешняя область. Там жило большинство оркоидов, так как там обитали те, кто находился на сильных стальных или бронзовых ярусах. Так что он не мог попасть туда, если только не желал смерти. Хотя Самиэль считал себя сумасшедшим, он хотел жить... наверное?

И последней была зона Ядра, расположенная в центре континента. Здесь обитали исключительно оркоиды серебряного и золотого уровней. И самое главное - здесь обитали орки-легенды, так как здесь была самая высокая концентрация маны на всем этаже.