"Я выбираю 1-й вариант". [Выбор подтвержден. Обратите внимание, что пользователь может выбрать несколько способов одновременно]. Его глаза блеснули, когда он прочитал это, так как он понял, что говорит система Башни. В принципе, если бы он мог, то в случае чего смог бы завершить этаж, одновременно выполнив задания Башни, Хранителя, Трансцендентной фракции и Правителя этажа, и получить огромную награду. [Испытание 1-го этажа - Охота на орков Описание: Несколько столетий назад на 1-м этаже появилось племя орков, которое проиграло битву с другим племенем орков на более высоких этажах. Племя Кровавого Зуба отступило на 1-й этаж, где до сих пор сеет хаос. Медленно, но неуклонно орки разрушают окружающую среду 1-го этажа, и из-за этого Башня решила уничтожить племя кровозубов. □□□□□□□□ov□□.□□m

Задание: Убить 100 орков. Чем больше орков вы убьете, тем щедрее будет награда от Башни. Убийство других участников соответственно увеличит ваш собственный счет. Награда: Кристаллы маны ??? Уникальная миссия: Полностью уничтожьте 1 клан орков. Награда: Базовые принципы некроза Скрытая миссия: Проявится после выполнения Уникальной миссии]. Самиэль внимательно изучил квест, выданный системой Башни, и удовлетворенно кивнул, прочитав задания квеста. Первое задание было простым: оно требовало убить не менее 100 орков и в то же время предлагало убить других участников, чтобы получить их очки. Чем больше баллов, тем выше награда.

Хотя кристаллы маны выглядели как обычная награда, на самом деле они были очень важны для профессионалов, которые могли повышать свои уровни, поглощая ману из кристаллов. Не говоря уже о том, что Акашические записи не могут давать такие награды, как способности, навыки или упавшие с неба сверхмощные предметы. А вот второе задание было сложным, или, по крайней мере, выглядело таковым. Уничтожить целый клан орков. Орки были одним из величайших бичей Вселенной благодаря своей варварской природе разрушителей и грабителей. Но никто не мог сказать, что они слабы: орки были сильны индивидуально, еще более сильны физически и имели огромную численность. Даже небольшой клан орков исчислялся тысячами и тысячами зеленокожих. Не говоря уже о том, что, помимо орков, существовало бесчисленное множество других видов зеленокожих, которые были слабее орков, а также другие виды, которые часто вступали в союз с орками, например, огры. Или гоблины, хобгоблины и другие зеленокожие были частью орды орков и их организаций.

Племя кровозубов, веками терроризировавшее 1-й этаж, было чем-то запредельным для смертных, только начавших восхождение на Башню. Но все происходит не зря, и племя кровавого зуба на 1-м этаже должно было служить испытанием и отсеивать слабых. Каждое племя орков создавалось из бесчисленных кланов орков и неизмеримого количества зеленокожих. Во главе каждого клана стоял орк Легендарного уровня, как правило, самый сильный и злобный в клане. Конкуренция в кланах, племенах и особенно в ордах орков была невероятно жестокой и кровавой. Хотя квест казался невыполнимым, так как для его выполнения нужно было убить орка Легендарного уровня, награда была слишком заманчивой, ведь "Основные принципы некроза" были одной из священных книг для некромантов.

Перед такой заманчивой наградой Самиэль не отступал, ведь это могло увеличить его силу в несколько раз, и, несмотря ни на какие опасности, он был полон решимости заполучить эту проклятую книгу и выполнить квест. В задании не говорилось, что я должен лично уничтожить клан; я просто должен уничтожить его, то есть я могу просто организовать его гибель. Если подумать, то проще всего было бы устроить конфликт между другими, более сильными кланами, но это неизвестно. Другой способ - найти на 1-м этаже какое-нибудь существо Легендарного уровня и договориться с ним. Последний вариант... да... это может сработать". подумал Самиэль, размышляя над тем, как пройти все миссии, чтобы получить все награды. Когда все награды окажутся в его руках, его сила возрастет в геометрической прогрессии, что,

в свою очередь, позволит ему выполнить еще больше заданий. В общем, бесконечный круг, который будет повторяться снова и снова.

И, наконец, Скрытая миссия, о которой он не мог перестать думать; если награда за Уникальную миссию была настолько хороша, то интересно, какой будет награда за Скрытую. И в то же время он думал об опасностях, которые таит в себе Скрытая миссия. Скрытые задания были самыми сложными и особенными, поэтому и награда за них должна была быть особенной. Если в уникальном задании требовалось уничтожить один клан орков любыми способами, то что же преподнесет ему Скрытое задание. Квесты, выдаваемые Башней, были трудны для выполнения, но они несли в себе большие возможности. В противном случае он даже не мечтал бы получить в награду что-то вроде Гримуара по Некрозу. "Это будет весело". усмехнулся Самиэль, размышляя о новом мире, в который он попал. Наконец-то в его скучной жизни появилось что-то интересное и захватывающее. Хотя жизнь на Земле была немного захватывающей, когда он попал в сверхъестественную ее часть, она была предсмертной.

На протяжении большей части своей жизни он всегда считал Землю скучным местом, больше похожим на ад. Только когда он столкнулся со сверхъестественной стороной мира, он наконец-то почувствовал себя живым и ощутил нечто большее, но, к сожалению, эта часть постепенно исчезала, становясь частью отрезков времени. И вот теперь он наконец попал в мистическую Башню - место, где невозможное становится возможным, где нет пределов роста. Все было возможно, ничего не запрещалось, и его будущее разворачивалось неведомым образом. □□e□□□□□□□e□.c□m Он встал и огляделся, быстро осматривая окрестности. Не обнаружив врагов, он задумался, в какую сторону ему идти в поисках подходящего места для создания базы, и в конце концов решил идти на запад.

http://tl.rulate.ru/book/93214/3197122