

Башня, 1-й этаж. Когда Самизель открыл глаза, он увидел не современный город, не высотные здания и смог в небе, а сочные зеленые земли, поросшие высокой травой и деревьями. Нигде не было ни огней мегаполисов, освещавших темное небо ночью даже с километрового расстояния, ни бесконечных армий машин и других транспортных средств. Окружающая среда на Земле была изрядно испорчена, уничтожена очередными волнами индустриализации и жадностью богатых элит. Поскольку технологии развивались все быстрее, больше всего страдала природа планеты. Лишь несколько мест на Земле остались нетронутыми руками человека, да и те, как правило, были крайне опасными или предназначались только для власть имущих. Но даже тогда Самизелю удавалось посетить несколько таких мест, чтобы укрыться от огромных мегаполисов и мегаполисов. Это было похоже на сравнение двух разных миров, находящихся рядом друг с другом. [Добро пожаловать в Башню.]

Первое, что он увидел или услышал после пробуждения в новом мире, был голос Акашических записей, когда он открыл глаза. [Сканирование участника.] [Идет сканирование.] [Установлено, что смертный Самизель Зентаур установил связь с Акашическими записями.] [Система Башни подключает Смертного Самизеля Зентавра непосредственно к Ядру Системы]. [Смертный Самизель Зентавр получил право выбора способа восхождения на Башню]. Самизель прочитал несколько сообщений из Акашических записей. Теперь, когда он попал в Башню, он, как существо, связанное с Акашическими Записями, сразу же подключился к системе Башни. В Башне существовало несколько методов продвижения на Высшие этажи; каждый из них имел свои плюсы и минусы, преимущества или, наоборот, недостатки.

Первый заключался в выполнении квестов, выдаваемых непосредственно самой Башней. Однако это было возможно только в том случае, если человек достиг Легендарного уровня и вошел в Башню как Легендарный, то есть с самого начала был связан с Акашическими записями. Этот способ был наиболее оптимальным, так как человек выполнял задание, выданное непосредственно Акашическими записями, а получаемые награды обычно были ценными для дальнейшего повышения класса или уровня. Иногда за выполнение более сложных заданий можно было получить даже артефакты, сокровища или любые другие ценные предметы. Конечно, этот способ имел множество ограничений, так как даже в этом случае можно было получить не только преимущества. Второй способ - выполнение заданий, порученных Хранителями Башен; этот способ обычно был сложным, так как Хранители Башен были могущественными и скрытными Трансцендентами, которые появлялись только в тяжелых обстоятельствах или когда происходило что-то важное. Этот способ также приносил вторую по значимости награду после квестов, выполняемых непосредственно Башней.

Третий способ - получить квест от одной из Трансцендентных фракций и выполнить его. Этот способ использовался смертными фракциями, поддерживаемыми своими Трансцендентными сторонниками. Например, Пантеоны давали задания своим смертным слугам в смертной части Башни. Вознаграждение могло быть различным или отсутствовать, в основном в зависимости от фракции, выдавшей квест, и многих других обстоятельств. Конечно, если Трансцендент подлый и дешевый, то вы получите фигию и просто перейдете на другой этаж. Четвертым способом был экстренный квест от Башни или Хранителей Башни. Это, видимо, происходило только в критических ситуациях, например, когда какой-то враг вторгнулся на этаж Башни или возникла другая подобная ситуация. Такие случаи были очень редкими и случались всего несколько раз за все время существования Башни. fre□□e□□□v□l.□□□

И, наконец, пятый способ, которым пользовалось большинство людей, поднимавшихся на Башню, - это квест, выдаваемый Правителем этажа; эти квесты были дерьмовыми, не давали никаких наград, кроме открытия пути на более высокий этаж, и были очень сложными. Правда, в этом был скрытый секрет: Правитель мог выдать индивидуальный квест с щедрой наградой. Это был распространенный метод, которым пользовались сильнейшие фракции

Башни, находящиеся на Трансцендентном уровне. Неудивительно, что сильные фракции использовали его для еще большего усиления, особенно те, которые имели поддержку Трансцендента. Кроме того, если у этажа не было Правителя, то квест автоматически генерировался Башней по тому же стандарту, что и у предыдущего Правителя. Не все этажи имели Правителей, так как эксперты Легендарного уровня очень хотели получить должность Правителя этажа, поэтому боролись за каждый из них или убивали друг друга.

Увы, большинство тех, кто попадал в Башню, не пользовались прямой поддержкой Трансцендентов или не привлекали внимания Хранителей. А главное, Легендарных, попавших сюда извне, было мало. Даже если кто-то и попадал в Башню из другого мира, то, как правило, он был уже слишком стар и рано или поздно умирал. Разумеется, это правило не было абсолютным, и даже из него существовали определенные исключения. Однако они касались только тех людей, которые происходили из очень сильных миров Космоса. Это было связано с тем, что в Башне условия для Профессионалов были гораздо лучше, чем в остальном Космосе. Поэтому все, у кого была такая возможность, без раздумий шли в Башню, чтобы достичь более высокого уровня силы и власти.

И последний, но наиболее часто используемый во многих случаях способ - найти естественные пути между этажами и воспользоваться ими для подъема в Башню. В Башне все этажи были взаимосвязаны и имели так называемые естественные пути, соединяющие каждый из них. Этот способ также был довольно распространенным, но в то же время и нет, так как найти естественные пути между этажами можно было крайне редко, а главное, эти пути постоянно менялись и обычно появлялись в опасных зонах на этажах. Метод подъема по естественным путям между этажами обычно использовался сильными людьми, которые могли войти в эти опасные зоны и не быть убитыми сразу после того, как они туда вошли. Для этого требовалась сила, которой Самиэль в данный момент не обладал.

<http://tl.rulate.ru/book/93214/3140836>