

Глава 26

Следует добавить, что перед тем, как отправиться отрабатывать навыки Драйкер направился в местную церковь Харвея, надо было подлечиться и руку восстановить. Поначалу жрица отказала ему – вырастить новую конечность, даже в игре, это не так просто, но, учитывая, что Драйкер помогает им с проблемой деревни, ему сделали скидку, помогло так же упоминание Лисиды. Жрица быстро восстановила ему руку, не жалея своих сил. Тогда Драйкер задался вопросом: насколько влиятельна Лисида в церкви Харвея? Возможно, ее влияние ограничивалось лишь маленькими церквучками в деревнях.

(тут небольшой косяк с моей стороны, поэтому я решил исправить это, дабы у людей не кипели мозги, как гг стреляет из лука одной рукой)

-Ты правильно меня понимаешь, сколько времени у нас есть? – спросила Берри.

«Неделя» - написал Драйкер, и ему вновь пришло оповещение от системы.

Этап 2 из 3

Защитить деревню от нашествия монстров.

Задача: Защитить деревню от нашествия монстров.

Время начала нашествия: через 7 дней, 22 часа и 40 минут.

Сложность: E

Награда: 10 золотых, все вещи с убитых монстров и загадочная шкатулка.

Штраф: -50 очков отношений с темными эльфами.

«На большее я и не надеялся» - подумал Драйкер, понимая, что теперь привлечь еще кого-либо не представляется возможным.

-Недели с лихвой хватит, чтобы довести оружие до совершенства – с энтузиазмом сказала она и поспешила что-то достать.

Достав из подземного ящика толстую стальную палку, она передала ее Драйкеру.

«Что это?» - написал Драйкер, а после взял эту палку и ужаснулся, он еле смог поднять ее двумя руками, как тогда он будет орудовать ею в бою? А еще к тому же увидев, как Берри легко держала ее в одной руке, он ужаснулся еще сильнее и даже впал в оцепенение на некоторое

время.

«Сколько в ней силы?» - подумал Драйкер, смотря на маленькую девочку перед собой.

-Чего стоишь? Пошли, мне еще нужно дорабатывать и регулировать его под тебя, так что придется мне выйти из дома, спустя двадцать лет - вздохнув, сказала она, последний раз взглянув на свою лабораторию, Берри начала подниматься вверх, а Драйкер в спешке, держа эту тяжелую бандуру, направился за ней.

Они пришли на тот же луг, где ранее Драйкер отрабатывал навыки.

Поначалу когда они только вышли на улицу, Берри шагала неуверенно будто чего-то, боясь, шелест листьев или бегающие дети, пугали ее настолько, что она пряталась за Драйкером, выглядывая и проверяя, что это было. Жители из-за этого бросали странные взгляды в их сторону, но, похоже, Берри игнорировала их или, скорее всего, просто не замечала.

-Так, для начала активируй его, влив часть своей маны - важным тоном сказала она.

Сделав то, что она сказала, стальная палка разделилась на множество мелких песчинок, повиснув в воздухе перед ним.

-А теперь представь, как ты держишь большой меч в одной руке, на которую одет стальной наруч - сказала Берри. Представив себя, держащего двухметровый меч с наручем на руке, песчинки, повисшие рядом с ним, начали собираться вокруг его правой руки.

Маленькие песчинки начали обволакивать руку Драйкера, формируя наруч, другие же сформировались в меч, примерно такой, каким он и представлял.

-Грубовато, конечно, но для начала сойдет - сказала Берри. Песчинки, обволакивавшие его ладонь, прямо-таки впились ему в ладонь, настолько, что даже кровь потекла небольшим ручьем, окрашивая импровизированные наруч и рукоять меча в красный цвет.

-А вот это уже плохо, надо ослабить их, иначе после битвы твоя рука превратится в кровавое месиво. Хоть есть жрицы, которые могут с легкостью залечить это, но они есть не везде правильно? - сказала Берри.

Что верно, то верно. С каждой секундой давление на его руку становилось все больше, словно его руку сдавливали гигантские тиски.

-Снимай...просто подумай о его начальной форме - Драйкер заметил такую особенность, при каждом перемещении этих песчинок, они высасывали некоторое количество маны из него.

Его меч и наруч, вновь превратились в большую стальную палку.

-А теперь идем дорабатывать мое величайшее изобретение! - быстрым шагом, она направилась в сторону своего дома.

Драйкер же осмотрел свою правую руку, превратившуюся в куски мяса, еле-еле держащиеся на белоснежных косточках.

«Надо будет снова посетить церковь» - подумал он и последовал за Берри.

И так началось их шастанье туда-сюда каждый день. Драйкер занимался своими делами до тех пор, пока в небе не взрывался фейерверк, ознаменовавший, что пора тестировать оружие.

После третьего раза, песчинки перестали впиваться ему в руку, но управлять мечом, да и рукой было крайне сложно.

После четвертого раза, оружие и наруч приняли тот вид, который представил Драйкер.

А вот после шестого все, наконец, было доработано. Берри приложила немало усилий, чтобы настроить эту штуку. Драйкер видел как она, обливаясь потом, настраивала механизм, который к слову состоит из тройного магического круга и ей приходилось перезаписывать его каждый раз, когда она делала изменения.

Драйкер был благодарен ей за это и был преисполнен решимостью помочь ей с пространственной кабинкой, в которой его, возможно, могли превратить в мясной фарш, а может, и отправят на другой конец мира, откуда выбраться он не сможет.

-Ну-с, надеюсь, это последний раз – вечером шестого дня, проводился еще один тест. Повторив уже отработанные действия, Драйкер решил на этот раз сделать лук, а не меч.

У него это прекрасно получилось, тетива также имела свойство растягиваться, поэтому с этих проблем не было.

Взяв колчан стрел, он достал одну из них и, прицелившись, стрельнул в дерево.

Стрела пролетела с такой скоростью, что казалось она, была быстрее, чем пули, она пробила дерево насквозь, образовав дыру шириной в полметра.

От самой стрелы же осталась поломанная палочка и металлолом.

-Это успех! – запрыгнув на Драйкера кричала Берри, пока он стоял в шоке от увиденного.

Оправившись от шока, он посмотрел на оружие в своих руках и усмехнулся, с этим ему и дракон не страшен!

«Можно ли увидеть статус этого оружия?» - подумал он, и перед ним появилось окно с характеристиками.

Временный владелец: Драйкер

Ранг оружия: ?

Тип оружия: ?

Сила оружия: ?

Эффекты: ?

Куда ни глянь везде вопросы.

«Ха-х я и не надеялся, что такое оружие достанется мне» - подумал Драйкер, увидев, что он является лишь временным владельцем. Но и это было более чем достаточно, если бы ему дали такое оружие, то убивать монстров было бы, несомненно, легче, но с этим пропал бы и интерес в битвах с монстрами.

Сейчас, когда на деревню надвигаются полчища монстров, это необходимость без которой ему не выиграть эту битву.

<http://tl.rulate.ru/book/9320/190693>