

Посмотрев на уровень здоровья кларка, Драйкер увидел, что он опустился до 75%.

«Надо запомнить, возможно, от их здоровья зависит применение навыков. Что-то вроде зона ярости» - подумал он и решил переключиться на остальных.

-Кр, кр, кр – звуки, доносящиеся из вонючих пастей кларков, начинали бесить его.

«Нельзя придумать ничего более оригинального?» - подумал он, вонзив атаковавшему его выскочке оба меча в челюсть.

Многие наверняка задаются таким вопросом, вот он всю жизнь провел в четырех стенах, а сейчас такое вытворяет, на это есть два логических объяснения. Во-первых, насколько бы реалистичной ни была эта игра, игра есть игра и из-за этого просыпается смелость, дремавшая в нем, ведь, если подумать, смерть в игре - это просто небольшой штраф, по сравнению, со смертью в реальной жизни. Во-вторых, тренировки с Тару прошли не впустую. В сравнении с этими тварями, Тару был намного более сложным противником, который больше думал головой, чем своей взрывной силой. Его атаки были простыми, и от них, казалось, можно легко уклониться, даже когда он находился в миллиметрах от тебя. Но, после дюжины попыток уклониться, у Драйкера так и не вышло ни разу. Техника Тару не отличалась особой грациозностью или плавностью, но без лишних движений, вот что значит, профессионал в рукопашном бою. Драйкер начал выигрывать из-за слишком внезапного нападения.

«Еще четверо» - подумал Драйкер, когда здоровье четверых кларков опустилось до 25%. Через каждые снесенные 25% здоровья, у них активизируется навык. Это были последние, с остальными уже справился и получил немного опыта. Один уровень и одна, почти полная, полоска опыта, вот весь улов за столько кларков.

«Подышайте уже быстрее!» - Драйкер начал кромсать их израненные тела с удвоенным темпом.

Из-за того, что кларков было слишком много, и не всегда ему сопутствовала удача, Драйкеру пришлось вложить все свободные очки характеристик в ловкость, дабы уж точно иметь преимущество над ними.

Спустя полчаса, наконец, последний кларк был убит, а полоска уровня почти полностью заполнилась.

«И сколько уровней в этом подземелье?» - из-за стойкости кларков, мечи, что и так были в неидеальном состоянии, оказались как после знатной стирки с отжимом, больше похожи на металлолом.

«Еще одни ворота, надеюсь, они будут дохнуть на раз-два» - подумал Драйкер, проверив все снаряжение на целостность и подойдя к старой, покрытой толстым слоем мха стальной двери, начал понемногу открывать ее. Дверь, кряхтя и скрипя, отворилась, показав новый будущий опыт Драйкера.

«Гоблины в этой игре не самые начальные монстры» - подумал он, заглянув в их статистику.

Гоблин-мечник

Уровень: 32

Здоровье: 16000/16000

Мана: 0/0

Сила: 700

Стойкость: 100

Выносливость: 40

Ловкость: 30

Навыки: мечник 1 уровень (сила +10), усиленное восприятие.

Гоблин-лучник

Титул: кровавый стрелок.

Уровень: 40

Здоровье: 4000/4000

Мана: 8000/8000

Сила: 150

Стойкость: 0

Выносливость: 800

Ловкость: 60

Навыки: лучник 3 уровень, ложная стрела, ускоренное наведение, увеличенная точность.

«Это конечно все замечательно, но какого черта у гоблина-лучника имеется титул?» - подумал Драйкер, осмотрев территорию третьего этажа подземелья. Остальные имели идентичные

характеристики.

Территория несравнима, даже если взять оба этажа вместе.

Парочка деревьев, высокая трава, в которой возможно скрытно перемещаться, и небольшая пещера.

«Скорее всего, это выход» - заметив ступеньки, ведущие куда-то наверх, подумал Драйкер.

Войдя в траву и перемещаясь на корточках, он начал медленно обходить вокруг десять гоблинов, половина из которых мечники, а другая, соответственно, лучники.

Сначала надо разобраться с лучниками.

-Чшую захпах эбльфа!» - попытался сказать один из гномов, облизнувшись.

-Убхить! - завидев то, что дверь открыта, он пошел к ней, а за ним еще двое мечников.

«Мозгов у них с гулькин нос» - немного ускорившись, подумал Драйкер. Дойдя до входа, один ушел на второй уровень, а остальные разбрелись, ища его.

Было еще семеро, которые сидели возле импровизированного костра.

«Надо как-нибудь разделить и этих» - подумал Драйкер, запнувшись обо что-то.

Это был чей-то череп, с виду человеческий. Он упал, тем самым раскрыв свое местоположение гоблинам.

-ЭПХЕЛЬФ!!! - выкрикнул гоблин-мечник, размахивая мечом.

«Бежать надо» - подумал он, завидев то, что гоблины-лучники уже готовили стрелы.

Вытащив череп, он все также тихо передвигаясь, кинул его в противоположную от себя сторону.

-Убхить! - остальные слетелись на звук, пробегая в миллиметрах от него.

Скрытная атака.

Система оповестила Драйкера, когда он зашел за спину лучнику и перерезал ему шею. Получив критический урон, гоблин сразу же отбросил коньки, после смерти, еще долго дергаясь в конвульсиях.

Аккуратно положив его на землю, Драйкер приблизился к другому и атаковал, но...скрытная

атака не прошла. Гоблин заметил его, еще до того, как он смог убить этого поганца, или на крайний случай, хотя бы, закрыть рот, чтобы тот не разнес для других гоблинов информацию о том, где они.

-ЭХЛЬФ!!! – вскрикнул гоблин и меньше чем за долю секунды натянул тетиву с уже заготовленной стрелой.

«Мне кажется или боль стала сильнее?» - подумал он, когда стрела пробила ему плечо насквозь.

Здоровье опустилось до 50%

«ЧЕГО! ...Я, конечно, понимаю, когда босс сносит столько здоровья за один удар, но обычный моб подземелья? Это уже слишком» - подумал он, нанеся четыре колющих удара лучнику в грудь и убив его, а после сразу же переметнулся к следующему гоблину, уже выпустившему стрелу в его сторону.

«Все же, мне нужны навыки» - подумал Драйкер. Иначе как объяснить такой бешенный урон с такой статистикой?

Увернувшись от трех стрел, выпущенные почти одновременно, он вплотную сблизился с гоблином-лучником. В его глазах читалось отчаяние и неумолимая ярость, Драйкер пробежал мимо него с такой скоростью, что казалось прощел его насквозь, и тут же метнулся к следующему.

Гоблин медленно распался на части, это был критический удар! Драйкер попал в самое уязвимое место.

-ТХЫ похлплатившись за это! – сказал гоблин-мечник, занеся меч для горизонтального удара.

«...» - Пробежав мимо, Драйкер кинул в его сторону один из мечей.

Другой же убрал и из-за спины достал двуручный меч.

Пришло время жатвы.