"Наконец-то! Предмет +6!" Винсент не мог удержаться от новых эмоций. "Спасибо, дедушка... Я буду беречь эту трость и относиться к ней как к семейной реликвии. Я позабочусь о том, чтобы эта трость достигла плюс десяти!" сказал Винсент в порыве волнения. Конечно, было бы очень здорово, если бы он так и сделал. Однако для этого ему, скорее всего, потребуется много времени. Дзинь! [Поздравляем! Вы успешно улучшили предмет в шестой раз!] [Вы получили постоянное увеличение емкости маны] [Вы получили ваучер на увеличение 75% успеха] "О~ Новые награды!" Винсент почувствовал себя еще более взволнованным, увидев новые награды. Раньше он в основном получал новые возможности системы в качестве наград за достижения. Теперь же он нашел две награды, которые очень хотел получить! [Постоянное увеличение емкости маны: Обеспечивает постоянное увеличение источника маны пользователя на 40 единиц.] [Мана: 103 / 120]

Ваучер [75% Success Rate Boost: Одноразовый ваучер, который можно использовать в любое время. Действует только для тех предметов, которые не достигли 7-го улучшения.] "Отлично. Ниже седьмого улучшения... Это значит, что я смогу снова использовать его на трости". Винсент не мог не улыбнуться, видя такое щедрое вознаграждение. Выполнять эти скрытые задания было очень приятно. "В любом случае, посмотрим, смогу ли я еще раз усилить ее..." [Не найдено камней усиления. У вас недостаточно маны для улучшения предмета.] Винсент снова запустил улучшение, на что получил ответ. Так как он не использовал ману и не применял камень усиления, в его Источнике осталось 63 единицы, но с постоянным усилением у него осталось 103 единицы! "Не слишком ли это много?! Сто единиц недостаточно для предмета с плюсом семь?!" Поскольку при попытке Усиления он получил сообщение о нехватке маны, ему явно требовалось 103 единицы и выше. Это совсем не похоже на хорошую новость.

Интересно, сколько маны потребуется на этот раз? Что касается камня усиления... Возможно, для следующего усиления мне понадобится 3 или больше таких камней, чтобы сохранить ману...", - размышлял Винсент, поскольку имеющаяся у него Система не помогла ему ни в одном вопросе. Ответ он сможет найти только после того, как попробует усилить их позже, когда увеличит свою емкость маны. Так или иначе, Винсент решил потратить 2 единицы маны на оценку предмета. [Soul-Fedged Ironbark Cane +6] [Quality: Редкий Количество улучшений: 6/10 Прочность: 120/120 Сокрушение: +65 Описание: Трость, предназначенная для боя. Она вырезана из эксклюзивной железной коры, из которой изготовлена основа трости. Она украшена позолоченными узорами, нетронутой осталась только рукоять, украшенная чешуйчатыми наконечниками. Примечания: Найден специальный атрибут Crush. Атрибуты долговечности и сокрушительности будут повышаться при каждом улучшении].

Винсент прочитал подробности и подтвердил, что прочность увеличилась на 20, а атрибут сокрушительности - на 25. Кроме этого, ничего не говорилось о том, почему он выглядит как новый. Возможно, это просто внешний вид, и он ни на что не влияет. 'Ну... По крайней мере, выглядит намного лучше. Может быть, это естественное преимущество после превращения в предмет +6? подумал Винсент, продолжая изучать произведенные изменения. 'Посмотрим, сколько опыта было добавлено на этот раз'. [Имя: Vincent Kayser] [Возраст: 9 лет] [Мана: 101/120] [Навык: Item Enhancement Lv1, Basic Item Appraisal] [Item Enhancement Lv1 - пользователь может использовать свою ману или камни улучшения, чтобы улучшить предмет, который он держит в руках] [Enhancement EXP: 4890/5000] "О! Я получил 50 exp от этого!" Винсент почувствовал себя очень счастливым, увидев, что приблизился к достижению второго уровня своего навыка. "Отлично... Давайте повысим его уровень сегодня".

Поскольку у него все еще есть сто единиц маны, он может просто наугад улучшать предметы, которые найдет здесь, в хижине. Усиление! Усилить! Улучшить! Успешное улучшение на +1 дает 1 очко экспы. Улучшение +2 дает 5 очков экспы, +3 - 8 очков экспы. Далее, 4-е усиление дает 10 очков экспы, а 5-е - 20. □□□e□□□□□□□□.c□m Это означает, что использование 64 единиц

маны для усиления одного и того же предмета с +1 до +5 дает ему 44 очка опыта. Это совсем неплохо, если учесть, что с первого по пятое усиление он не испытает никаких сбоев в усилении, или, по крайней мере, еще не испытал. По расчетам, лучше один раз улучшить 64 предмета, чтобы получить 64 очка опыта, но найти столько предметов для улучшения тоже нелегко. Винсент на мгновение задумался, затем проверил свой подсумок и высыпал его содержимое на стол. Туд. Туд. Туд.

Это три звериных ядра, которые можно использовать для восполнения маны или как камень улучшения. "Стоит ли мне использовать его для восполнения маны сейчас?" Винсент на мгновение задумался, а затем покачал головой. "Мне нужно быть терпеливым. Давай подождем, пока моя мана пополнится после медитации". убеждал себя Винсент, закрывая глаза. В конце концов, у него всего три ядра, оставшихся от деда. Если он использует их все сейчас, то ему придется начать охотиться на диких зверей, если он хочет собрать их снова. Сейчас он еще не уверен, что сможет охотиться в одиночку. "Наверное, мне стоит набрать побольше мышц, прежде чем думать об охоте на них..." Винсент вздохнул, глядя на свое маленькое тело. Несмотря на то, что он культивирует свою Душу, которая также может укрепить его тело, получить немедленный результат было не так-то просто. В данный момент он может оставаться в безопасном районе леса, пока не обретет уверенность в своих охотничьих навыках.

http://tl.rulate.ru/book/93180/3198522