

Некоторое время Шейн внимательно наблюдал за ситуацией за пределами пещеры, не обращая внимания на ошеломленного хозяина. Радар показывал, что красные точки медленно уходят в сторону, как будто пытаются что-то искать в лесу. Только когда они полностью исчезли с радара, Шейн с облегчением вздохнул и сказал: "Пока что вы в безопасности". Ной вышел из оцепенения и встал: "Что это, черт возьми, было?" "Я временно взял под контроль это тело", - Шейн констатировал факт, как будто говорил о чем-то обыденном. "Но как ты можешь делать это без моего разрешения? Ты мог бы хотя бы предупредить меня!" "Разве я не извинился перед тобой?" "В тот момент это было слишком шокирующе! Как я мог отреагировать?!" Шейн вздохнул и сказал: "Ной, если ты не хочешь, чтобы я больше контролировал твоё тело, просто продолжай становиться сильнее!" "Покажи мне статистику".

Шейн щелкнул на окне статистики хоста в своём меню и перешел на вкладку prompt, выбрав опции, указанные там по умолчанию. В верхней части окна он увидел надпись show stats. Как только он нажал на него, перед хостом появилось окно со статистикой, в котором было показано все, включая его удачу - минус двадцать. У Ноа расширились глаза: "Что это значит? Как я могу быть таким невезучим?!" Если бы я знал, что это значит, я бы уже нашел способ увеличить ее! Шейн пробормотал себе под нос и сделал пометку спросить об этом у своего мастера после выхода. Пока же он мог только поместить запрос в раздел отчетов и надеяться, что Дирт быстро ответит на него. Шейн открыл раздел отчетов в своём меню и записал свой запрос: "Я спросил об этом у старших. Не волнуйтесь. Давай подумаем, как достать тебе оружие и увеличить Крану". "Да, но что такое Крана?" Ной был искренне озадачен, глядя на окно со статистикой.

"Это небесная валютная система". Ной ничего не сказал, продолжая изучать свою статистику. После получаса задавания вопросов системе он узнал все, что ему было нужно в окне статистики. Когда он закрыл окно, в его голове вдруг всплыл вопрос: "Ах да, система, ты так и не сказала мне своего имени. А разве в системах их обычно нет?" Шейн помрачнел. Если бы только этот глупый носитель не спросил that..... Он не хотел называть имя того типа работы, которую ему поручили уже целую вечность назад. Бедный человек, наверное, упал бы в обморок от страха. Он вздохнул и соврал: "У меня нет имени". "Правда?" Бедный Ной поверил ему и кивнул: "Покажи мне дорогу. Куда мне идти?"

В это время у Шейна разболелась голова, и он прижал пальцы ко лбу. Он был всего лишь системой, а не рабом-хозяином! Почему этот юноша продолжает относиться к нему так? Он открыл рот и, не меняя выражения лица, сказал: "Я не обязан отвечать на этот вопрос. Пожалуйста, найдите оружие сами. Напротив, если поблизости есть подземелье, я дам тебе знать". Не успел Ной открыть рот, как Шейн прервал его и добавил: "Кроме того, я подсчитываю статистику. Пожалуйста, не беспокойте меня некоторое время". Шейн больше не хотел отвечать на вопросы и хотел побыть в тишине. Было уже слишком тяжело слышать мысли хозяина, которые он то и дело высказывал. После этого он услышал, как хозяин мысленно произнес несколько ругательств, которые Шейн, как обычно, проигнорировал. Он просто открыл радар и пристально посмотрел на него.

Это окно было очень полезным. Оно не только бесплатно показывало расположение врагов, но и позволяло находить поблизости подземелья и другие места для поиска сокровищ. Просто подсказка могла подсказать, куда именно следует отправиться, чтобы найти оружие более высокого класса. Если же в конкретном подземелье не окажется ничего стоящего, то он просто зря потратит время. Поскольку этот мир был очень сложным, Шейн мог предположить, что поиск оружия сам по себе будет утомительным занятием. Поэтому он не хотел упускать возможность, какой бы сложной она ни казалась. Он увидел, что Ной уже начал выходить из пещеры, осторожно делая каждый шаг. Юноша все еще выглядел потрясенным после того, как столкнулся с такой ситуацией жизни и смерти. На этот раз он пошел медленным шагом и

остановился у дерева. Его глаза сузились, глядя на ветку дерева. 'Ветка тоже может быть оружием, верно? Мысли Ноя продолжали проникать в сознание Шейна.

В этот момент Шейн сразу понял, что хочет сделать хозяин, но не стал останавливать молодого, наивного человека. Он также хотел узнать, достаточно ли будет подобрать случайную ветку. Если нет, то, заплатив пятьдесят кранов, он мог бы воспользоваться опцией подсказки. Вероятно, он уже получил бы достаточно информации из прямой трансляции. Он открыл опцию "Краны" и был потрясен, увидев, что на его счету почти пять тысяч кранов. Разве в прошлый раз у него не было около двух тысяч? Как же так получилось, что его доход так вырос? Неужели он стал знаменитым уже в этот момент? Он открыл раздел livestream и огляделся. Через некоторое время, прочитав комментарии, он понял, что людям понравилась та часть, где он взял на себя контроль над ведущим, и особенно понравилось, как ему удалось вот так просто заткнуть Ноа. Короче говоря, им, похоже, понравилось, что он вел себя круто. Шейн усмехнулся. Лучше бы им это нравилось, потому что ему было бы все равно, даже если бы было иначе.

В этот момент он услышал, как ведущий окликнул его: "Эй, система, почему задание не завершено? В тебе какой-то глюк?" "Ты еще не нашел оружие", - Шейн посмотрел на ветку и ответил: "Ты действительно можешь убить эльфа-берсерка этой веткой?" Нош поджал губы и вздохнул. Он бросил ветку и продолжил идти по лесу. В этот момент он услышал в голове голос Шейна: "Я могу найти подземелье в соседней пещере. Повернись налево". Юноша продолжил идти в указанном направлении, надев свою рваную одежду, пока не дошел до входа в пещеру. Там появился светло-голубой портал, в котором сверкали молнии, ожидая, когда кто-нибудь войдет. Глаза Ноя загорелись. Он, не задумываясь, вошел в пещеру. Взглянув на цвет портала, он понял, что уровень должен быть простым.

Даже Шейн был спокоен, наблюдая за тем, как юноша входит в портал подземелья. Но они не знали, что как только Ной вошел, цвет портала изменился на темно-синий, и из него стала постоянно выходить темная аура.

<http://tl.rulate.ru/book/93178/3198162>