

Глава 9.4

Брин закрыл глаза.

И снова открыл их. Должно быть, его сон был недолгим, потому что солнце не продвинулось далеко. Он надавил на ребра, чтобы проверить, не сломаны ли они. Они болели, когда он до них дотрагивался, но на ощупь они не были сломаны. Да и вообще, смог бы он это определить?

Он сел и почувствовал себя ужасно. Голова болела, все тело болело, дышать было все еще больно. Но в то же время он чувствовал себя живым. Живее, чем когда-либо прежде.

Поляна была по-прежнему пуста, если не считать охапки обгоревших сосновых иголок и поверженной нежити. Неужели это он убил этих тварей? Это казалось невозможным. Конечно, большая часть заслуг принадлежала Хоггу, но мечом-то махал он.

Он пожалел, что быстро отмахнулся от уведомлений. Может быть, есть какой-то способ просмотреть их снова? О, вот они.

Внимание!

Вы победили:

Нежить-солдат-скаут [27].

Из-за неравенства уровней будет начислен дополнительный опыт.

Внимание!

Вы победили:

Нежить-солдат-скаут [28]

Из-за неравенства уровней вам будет начислен дополнительный опыт.

Внимание!

Вы победили:

Солдат-скаут [25]

Из-за неравенства уровней вам будет начислен дополнительный опыт.

Внимание!

Вы победили:

Нежить Солдат-скаут Капитан [35]

Из-за неравенства уровней вы получите дополнительный опыт.

Внимание!

Ваша система заблокирована. Опыт не будет начислен.

Поздравляем!

Вы получили достижение.

[Связанный войной] (Эпическое)

Вы победили 10 вражеских солдат, прежде чем разблокировать свою систему. Вы действительно рождены для войны!

+10% Силы. +10% Живучести. +10% Воли. +50% к опыту в ближнем бою.

"Ого. Вот это да! Ты не поверишь, какое уведомление я только что получил", - сказал Брин.

"Знаешь, я все еще нахожусь в гуще событий. Разговор с тобой означает, что у меня гораздо меньше сил на то, чтобы сохранить себе жизнь. Так что, знаешь, заткнись уже, черт возьми", - сказал Хогг.

"О, или, может быть, ты действительно знал об этом достижении? Поэтому ты заставил меня самого убить этих неживых солдат?" - спросил Брин.

"Нет. Это был лучший вариант, чтобы сохранить тебе жизнь. Плохие вещи случаются с людьми, которые пытаются возиться с детьми и Системой", - сказал Хогг. "И... Ой! Черт возьми! Хватит меня отвлекать! Мы поговорим об этом позже".

Брин оставил Хогга в покое и открыл экран Статуса.

Информация:

Имя - Брин Ису Ямбул

Возраст 12 лет

Класс: Дитя Болота Травина

Уровень 1

Атрибуты

Сила 11

Ловкость 12

Живучесть 10

Магия 9

Ментальный контроль 13

Воля 11

Титулы:

[Путешественник] Заблокирован

[Потусторонний] Заблокирован

Квесты

Выживший в Болоте Травина

Вы являетесь гивером этого квеста. Вы не получаете никаких наград за его выполнение, и от вас не требуется никаких действий.

Достижения:

[Связанный войной] (Эпическое)

Вы победили 10 вражеских солдат, прежде чем разблокировать свою систему. Вы действительно рождены для войны!

+10% Силы. +10% Жизнеспособности. +10% Воли. +50% опыта в ближнем бою.

Его показатели выросли. Он думал, что ему придется ждать два полных года, прежде чем он начнет видеть какие-либо изменения, но он уже поднялся на два или три пункта почти по каждому атрибуту. И если его геймерское прошлое что-то подсказывало ему, то это то, что, хотя модификатор опыта сейчас не повышал никаких показателей, это было, безусловно, самым ценным из того, что он приобрел. Он сделал что-то важное.

Конечно, он сражался в абсолютно идеальных условиях, против высокоуровневых врагов, которыми Хогг, по сути, кормил его с ложечки. И Система конфисковала большую часть его наград, но все же это было что-то.

От такого количества информации от Системы у него в животе разгорался огонь. Чувствовалось, что он понемногу просыпается. Впервые он начал думать, что может не просто выжить, но и стать кем-то в этом мире.

Он хотел быть кем-то. Он хотел доказать самому себе, что в том, что с ним произошло, есть что-то хорошее. Он хотел доказать Галану, Люмине, Лурилану и даже Хоггу, что его стоит спасти. И теперь он начинал верить, что ему это удастся.

Может быть, Хогга удастся убедить приманить еще несколько врагов, с которыми ему придется сражаться? Он сомневался в этом. То, как Хогг это сформулировал, говорило о том, что отправлять детей сражаться с чудовищами следует только в том случае, если у вас нет другого выхода. Конечно, это был здравый смысл, но было приятно знать, что люди в этом мире тоже так думают, даже если в данный момент это раздражало Брина.

Это достижение также давало ему надежду на хороший класс. Если портные всегда становились [Портными], а мясники всегда получали [Мясника], то человек с достижением [Связанный войной] непременно должен получить [Воина]. И, если подумать, если бы он мог пойти по пути любого из Героев, то больше всего его восхищал Галан.

В своей последней жизни он, так сказать, пошел по пути интеллекта. Когда растешь в "информационную эпоху", трудно не заметить надписи на стене и не пойти в информационную индустрию, поэтому он всегда знал, что будет программистом. Но он всегда думал, что в другой жизни было бы неплохо иметь более активную, физическую работу. Что-нибудь на свежем воздухе, где работа занималась бы его телом, а не заставляла бы его простаивать под люминесцентными лампами.

Это был перезапуск, второй шанс, и не было абсолютно никаких причин, по которым он не мог бы стать [Рыцарем].

Люмина была его вторым выбором. Он не стал бы жаловаться, если бы получил [Мага], о нет. С силой, которой она обладала, трудно было поспорить, и это вполне соответствовало его природным талантам. Он хорошо учился.

Между Хоггом и Луриланом? Ну, Хогга он точно недооценил. Об [Иллюзионисте] можно было многое сказать, но казалось, что это гораздо больше работы за гораздо меньшую награду, чем другие классы. Честно говоря, это был класс поддержки, а он хотел быть фронтменом. Кроме того, в жизни [Охотника] было что-то романтическое. Выслеживать экзотических зверей, постоянно быть в движении, видеть новые места - больше всего он жалел о своей прошлой жизни, что так и не смог попутешествовать. Да, из них двоих он выбрал бы [Охотника].

Если ему вообще повезет, и ему предложат кого-нибудь из них.

Хогг догнал его вскоре после этого. Брин ожидал, что Хогг будет весь в царапинах, что на нем будут раны от ужасной схватки, но он выглядел так же, как и всегда. Его черные кожаные сапоги были не помяты, а на обветренном лице застыло ворчливое, но безрадостное

выражение.

"Худшее уже позади", - сказал Хогг. "Вот, выпей".

Брин выпил. На вкус он был сладким, как гаторей. "Это лечебное зелье?"

"Целебное зелье? Для чего? Я буквально вижу тебя насквозь; ты в порядке. Просто будет какое-то время больно. Это поможет справиться с болью", - сказал Хогг.

"Остальные Герои... они..."

"Живы. Армия оказалась больше, чем они могли осилить в одиночку, но им удалось отступить. Сейчас они в боевом отступлении, и я полагаю, что так будет продолжаться еще некоторое время".

"Звучит плохо", - сказал Брин. "А они успеют?"

"Я могу тебе показать", - сказал Хогг.

Он взмахнул рукой по кругу, и в воздухе появилось изображение. Это была вершина лесной горы, покрытая руинами древнего каменного замка.

Он увидел, как по ней движутся маленькие фигурки, и понял, что это вовсе не картинка. Это было видео.

Он смотрел на Героев.

Гигантская нежить с ревом бросилась на них из-за стены. Он был слишком далеко и слишком бронирован, чтобы разглядеть, что это было за существо, но оно было человекоподобным и мускулистым.

Люмина сбила его лучом золотого огня, проводя им взад-вперед по его телу, пока он не упал. Усилие, казалось, вымотало ее, и она зашаталась на месте, пока ее не подхватил Галан, который обхватил ее за плечи, отражая щитом волну стрел.

Из леса выскочил отряд воинов с топорами. Люмина слабо подняла руку в сторону Лурилана. Стрела [Охотника] начала светиться белым светом. Когда он пустил стрелу, из его лука вырвалась полоса молний, уничтожившая одним выстрелом всю группу налетчиков, хотя ему пришлось отмахнуться от пламени, охватившего его кожаные перчатки.

Из широкого прохода в развалинах замка появилась еще одна группа нежити и тут же упала

замертво, так как оказалось, что подиума, на который они выбежали, на самом деле не существует.

Брин заметил, что Героев на самом деле было четверо. "Ты тоже там?"

"Я был там все это время", - сказал Хогг. "Ты тоже был там, пока я не понял, что нежить не получилось одурачить. Зеркальное отражение, которое я оставил им, мало что может сделать, разве что приманить случайную стрелу, но это помогает им, когда есть с кем поговорить. Когда ты просто невидимый глаз и голос на ветру, люди начинают забывать, что могут на тебя положиться".

"А может быть, если они привыкли видеть твоего иллюзорного двойника, то начнут думать, что ты их не слышишь, когда его нет рядом", - сказал Брин.

"Это паранойя. И коварство. Из тебя бы получился хороший [иллюзионист]", - сказал Хогг. "В любом случае, как ты их видишь, проблем нет".

Хогг отключил связь.

Вид их борьбы за свою жизнь, по правде говоря, не улучшил настроения Брина. По его мнению, они выглядели измотанными, загнанными в угол и находящимися на волоске от гибели.

"Я никогда не просил их делать это для меня, Хогг. Я этого не стою. Seriously", - сказал Брин.

"А? Нет. Если бы дело было только в тебе, мы бы сбежали все вместе. Они сражаются с этой армией, потому что она важнее, чем жизнь одного ребенка, независимо от того, насколько хороши награды за системный квест".

"О," - сказал Брин.

"Без обид", - сказал Хогг.

"Нет, на самом деле мне от этого гораздо легче", - сказал Брин.

"Ты хочешь продолжить или передохнуть? Мало времени до заката

Брин сидел, прислонившись спиной к дереву. Он не знал, когда именно он пришел сюда и сел, но мысль о том, чтобы встать, была... невозможной. Если посмотреть на небо, то оно еще не закатилось. Неужели все это произошло за один день? Ему казалось, что сегодня он прожил больше, чем за всю свою предыдущую жизнь. Но Хогг был прав: до заката оставалось еще как минимум два часа. За это время они успеют многое сделать.

"Может быть, сделать небольшой перерыв. Пять минут", - сказал Брин.

Через несколько секунд он уже спал.

<http://tl.rulate.ru/book/93161/3166800>