

Глава 7.1

Группа уже собрала свои вещи, и они сразу же отправились в путь, оставалось решить последний вопрос - как нести Брина. Галан предложил нести его на руках, заверив, что небольшой вес Брина нисколько не нагрузит его руки, но Брин возражал против этого из принципа. В конце концов, они остановились на том, чтобы везти его на плечах Галана. Сидеть на бронированных плечах рыцаря было не совсем удобно, но гораздо более достойно.

Герои бежали по пересеченной местности в темпе, не уступающем профессиональным спортсменам, даже будучи облаченными в доспехи и неся оружие и рюкзаки.

Доспехи Галана, казалось, ничуть не мешали ему - они едва заметно позвякивали при его беге. Детальная проработка доспеха впечатляла: все скрепленные пластины так хорошо прилегали друг к другу, что он мог двигаться без всяких помех. Это было почти футуристично в том, как идеально оно подходило ему.

Герои бежали дальше, никто из них даже не запыхался. По его мнению, их выносливость была легендарной, но они не считали это чем-то достойным внимания. У него было миллион вопросов, которые он хотел задать. Если они могли так бегать, то какую роль играли лошади? Люмина упоминала, что часть пути проделала на лошадях. Могут ли животные повышать уровень, как люди? Какие именно атрибуты они улучшили, чтобы достичь этого уровня? Сколько их можно получить за один уровень, и какие они выбрали? А как насчет Люмины: почему у нее такие высокие физические характеристики?

Он не мог спросить никого из них. Спрашивать о личных подробностях было бы невежливо, да и не хотелось выдавать свой статус потустороннего, спрашивая о вещах, которые все знали.

Люмина, должно быть, что-то заметила, потому что спросила: "А ты мог бы и спросить. Я вижу, как ты борешься с вопросами на устах. Спрашивай, пока не взорвался".

Быстро подумав, он выбрал тот вариант, который, по его мнению, с наименьшей вероятностью вызовет обиду или выставит его невеждой. "Я хотел спросить, ну, ты очень хорошо бегаешь. Я думал, что [маг] будет вкладывать все в ментальные атрибуты".

"О!" - сказала Люмина, подняв бровь. Он был прав. Это было табу - спрашивать кого-то о его статистике.

"Извините", - смущенно сказал Брин. "Я не должен..."

"Нет, нет, все в порядке. Это освежает, правда. Почему бы просто не спросить? Как еще ты узнаешь эти вещи? Ты же не можешь..."

Она вовремя остановилась, но в ушах Брина прозвучали невысказанные слова. Ты же не можешь спросить об этом у своих родителей. Теперь настала очередь Люмины смущаться.

Она прочистила горло и продолжила, как ни в чем не бывало. "Ответ заключается в том, что ты прав. Я вложила все свободные статьи, которые когда-либо получала, в ментальные атрибуты. Магия, контроль, воля, в таком порядке. Что касается того, как я могу так бегать, то это в основном тренировки и несколько достижений. На самом деле я замедляю всех нас. Я могла бы двигаться быстрее с помощью "Хастена", но я экономлю ману для того, что ждет нас впереди".

"О," - сказал Брин. "Что впереди?"

"Лурилан?" - спросила Люмина.

Охотник отвлекся от разведки, чтобы ответить на вопрос. "Я все больше убеждаюсь, что эти следы принадлежат "Мерцающему Фасмиду" ".

"Кто это?" - спросил Брин.

"Ты не знаешь?" - спросил Лурилан.

"Я не знаю, что я знаю", - ответил Брин, охваченный паникой. Неужели это было общеизвестно? Он начал лепетать: "Я помню некоторые вещи, но не помню другие. Например, я не помню своих воспоминаний, но я знаю, что такое многие вещи, например, деревья, вода и..."

"Прошу прощения", - сказал Лурилан. "Сами по себе "фасмиды" не представляют ничего особенного. В основном это падальщики, земноводные, питающиеся лесными существами, которые забредают в болота и тонут. Но на более высоких уровнях они перестают ждать, пока все умрет само, если ты понимаешь, о чем я. Мерцающие Фасмиды обладают природной магией иллюзий. Сначала они будут использовать ее для создания колеблющихся огоньков, чтобы приманить добычу. На более высоких уровнях они могут создавать иллюзорные копии себя и становиться невидимыми, атакуя добычу напрямую. У них длинные тонкие конечности, которые колют, как копыя. Надо полагать, что этот - очень высокого уровня".

"Он может воскрешать мертвых?" - спросил Хогг.

"Ну, нет", - ответил Лурилан.

"Тогда что мы сейчас делаем?"

Галан ответил в своей медленной и уверенной манере. "Я полагаю, что Лурилан рассуждает следующим образом: иллюзорное чудовище должно быть тем, кто насылает ложное пламя на воинов-нежити, которых мы победили. Это верно?"

"Действительно, так я и думал, господин", - сказал Лурилан.

"В таком случае, скорее всего, этот зверь служит тому же хозяину, что и армия. В таком

случае, следуя за ним, следует..."

"Ой", - прервал его Хогг. "Я понял, не надо объяснять до конца. Хорошо, найдем слугу, найдем хозяина. Но почему мы не нашли следов хозяина?"

"Он улетел", - спокойно ответила Люмина.

"Что?" - спросил Брин.

"Он или она летала. Подумай об этом. Большинство классов, связанных с некромантией, отвлекаются от [Ведьмы]. Они летают".

"Они действительно летают? Насколько сложно получить класс [Ведьмы]?" - спросил Брин.

"Даже не думай об этом, парень. Если Система предложит тебе [Ведьму], откажись. Даже если тебе придется оставить свой класс [Ребенок]", - сказал Хогг. "И почему мы предполагаем, что это человек? Это может быть гоблин. Может быть, вампир или каннибал, превратившийся в рыцаря".

"Ты умеешь летать?" - спросил Брин. Быть двенадцатилетним было не очень хорошо, но, надеюсь, это хотя бы давало ему возможность перебивать его бессмысленными вопросами.

"Нет. Когда-нибудь, может быть", - ответила Люмина, а затем, обращаясь к Хоггу, сказала: "Брин описал армию нежити как более организованную в тот день, а не менее. Это говорит о наличии живого человеческого разума. Следовательно, это [Ведьма]".

"Ведьма", - повторил Хогг. "Все становится все лучше и лучше".

"Почему я не могу быть [ведьмой]? Разве все [Ведьмы] злые?" - спросил Брин.

"К сожалению", - ответил Галан. Брин не мог видеть выражение его лица из-за плеч, но оно звучало печально.

"Не все так просто", - сказал в то же время Хогг.

Галан нахмурился, глядя на Хогга из-под золотого шлема, и Хогг оскалился в ответ.

Хогг фыркнул. "Ладно, малыш, давай я расскажу тебе историю. Тебе еще несколько лет до того, как нужно будет все это узнать, но нет причин, по которым ты не можешь услышать ее сейчас. Когда тебе исполнится четырнадцать лет, твоя Система разблокируется, и ты получишь возможность выбрать свой первый класс. Чаще всего это будет возможность сохранить свой класс [Ребенок] или перейти в класс ремесленника, обычно это то, чем зарабатывали на жизнь твои родители.

"Некоторые дети получают третий вариант. Редкий класс. Это не всегда означает, что он лучше, чем обычный класс, просто он необычный. Некоторые из этих классов, - Хогг бросил на Люмину многозначительный взгляд, - ты никогда не должен пропускать".

"Почему?" - спросил Брин.

"Потому что они слишком мощные", - ответила Люмина.

"Есть и другие, - продолжал Хогг, - которые ты никогда не должен принимать".

"Почему нет?"

"Потому что они слишком могущественны", - сказал Хогг.

Брин понимал, к чему все идет, но не возражал против своей роли. Ему нужно было знать все это. Поэтому он напустил на себя вид бесхитростного ребенка и сказал: "Подождите, но вы только что сказали..."

"[Ведьма] - это одно из тех занятий, которые никогда не стоит брать. Я сказал, что расскажу историю, верно? Так вот, это история о девушке по имени Сифани. Она, как и ты, была подкидышем, ее спасли из повозки, которая попала в руки разбойников. День Системы наступил и прошел, и все вроде бы было хорошо. Она сказала, что у нее есть [Травник], и ни у кого не было причин ей не верить. Зелья и примочки, которые она готовила, действительно работали, даже лучше, чем у [Лекаря] по тому же рецепту.

"Она стала довольно популярной. Она стала довольно... красивой. Дети нередко претерпевают большие изменения сразу после получения Системы. Атрибуты начинают возиться с ними как раз в период полового созревания; это все, что мы можем сделать, чтобы они не сошли с ума. Но Сифани, казалось, входила в женский возраст так же естественно и легко, как роза распускает свои лепестки. Она была красива, ее голос был подобен музыке, у нее было столько денег, сколько можно было пожелать, ее одежда всегда была безупречна, и ты никогда не видел ее с малейшим кашлем или сопением.

"Последнее было необычно, потому что в тот год было много простуд и лихорадок. И Сифани со своими травами, как говорят, спасла в то лето немало жизней. Причем за весьма скромную сумму. Молодежь стала считать ее народным героем.

"Может быть, если бы все так и осталось, на этом бы все и закончилось. Если бы она довольствовалась тем, что была здоровая, довольствовалась своей жизнью самой популярной и красивой женщины в городе, может быть, она и сегодня была бы рядом".

А может быть, и нет". Уже тогда ходили перешептывания. Старейшины города, а это было Болото Хаммона, быстро пресекали подобное. Охота на ведьм редко находит [ведьм], видишь ли. Обычно все заканчивается тем, что жители вешают какого-нибудь несчастного [Ткача] или тому подобное. На высоких уровнях [Ткач] дает странные умения, но это уже не важно. Старейшины не хотели даже слышать обвинения, пока не узнают наверняка. Они ждали. Они

знали, что если Сифани и была [Ведьмой], то очень скоро она покажет себя во всей красе.

"Я понял одну вещь: очень трудно устоять перед тягой к власти. Именно поэтому многие люди становятся бандитами. Убийство одного человека дает столько же опыта, сколько месяцы и месяцы работы по профессии. И если ты можешь убить одного человека, то почему не десять? Почему не сотню?

Для [Ведьм] все еще хуже. Если бы вы могли получать бесплатные уровни, делая других людей больными, и при этом они никак не могли бы узнать, что это вы, можете ли вы честно сказать, что не сделали бы этого? И не обязательно делать так, чтобы одному человеку было очень плохо. Вы можете получить огромное количество опыта, если сделаете тысячу людей чуть-чуть больными. Просто заболело горло, всего на день или два. Если добавить к этому тот факт, что вы полностью вылечите их снова, то это кажется легко оправданным. Вы обрываете силу перед ними. В следующий раз, когда придет настоящая болезнь, вы сможете исцелить их лучше. Если уж на то пошло, они должны быть благодарны.

"И это только нижняя ступенька могущества ведьмы. Существуют всевозможные искушения. Мало что в магии ведьмы рассчитано или преднамеренно. Иногда достаточно просто захотеть, чтобы что-то произошло, и это произойдет. Иногда достаточно просто обидеться на кого-то, чтобы вызвать магию.

<http://tl.rulate.ru/book/93161/3122260>