

[Ранее:]

Желание Фугаку, наконец, исполнилось, и когда он сделал первые шаги в Конохе, он был поражен силой своих новых чувств и силой своего тела. Окружающий его мир захватывал дух - мирный и живописный пейзаж, который, казалось, простирался перед ним так далеко, как только мог видеть глаз. Фугаку не мог не испытывать чувства удивления и волнения, когда он начал свое путешествие в этом новом и увлекательном месте.

Когда я прошел мимо стражников и направился к семейному имению, мои мысли были поглощены тяжелыми решениями, которые предстояли мне.

Я глубоко задумался о своем будущем.

Должен ли я стремиться стать Генином и продвигаться по карьерной лестнице, или я должен нацелиться на более престижную цель и вступить в Военную полицию?

Мой разум был полон возможностей, и я не мог не задаться вопросом, что мой отец Утиха Тэндзё, нынешний патриарх клана, подумает о моем решении.

Как это повлияет на мои отношения с моим отцом, Утиха Тэндзё, нынешним патриархом нашего клана?

Столько противоречивых эмоций закрутилось во мне, когда я подошла к своему дому.

Несмотря на то, что на клан Утиха была возложена ответственность Военной полицией, мы все еще были исключены из центра власти Конохи из-за политики Нидайме Хокаге. Некоторые из членов моего клана были довольны этим соглашением, но я знал лучше. Это была просто еще одна тактика, чтобы изолировать наш клан от остальной части Конохи.

Остается вопрос, какой из этих двух путей даст мне более выгодные результаты в долгосрочной перспективе?

Стать генином под руководством Джонины Сенсея позволит мне расширить свою сеть за пределы клана Утиха.

С другой стороны, работа в полиции под командованием моего отца даст мне более быстрый путь к власти и реальному влиянию, хотя и ограниченный сферой влияния клана.

Sigh

Звуки гнева вырвались из моих уст, когда я боролся с трудным решением, которое было передо мной.

"Фу, это такая головная боль", - ворчал я, чувствуя тяжесть решения на своих плечах.

"Что такое головная боль?" Голос моего отца вывел меня из моих мыслей.

"О, это просто цена сложного ума", я хихикнул, повернувшись к нему лицом.

Он улыбнулся. "Ах, я вижу. Ты снова думаешь о будущем."

Я кивнул. "Да, я не могу не задаться вопросом, каким путем я должен пойти, чтобы обеспечить успех."

Он подошел ближе ко мне, его глаза сканировали мои. "Ну, это вопрос, с которым каждый Утиха должен столкнуться в какой-то момент. Путь шиноби или путь военной полиции?"

Я вздохнул, чувствуя тяжесть решения на своих плечах. "Да, и я не могу найти простой ответ. Будучи Дженином, я мог бы наладить связи вне клана, но работа в полиции под вашим руководством даст мне более быстрый путь к власти."

Мой отец задумчиво кивнул. "Действительно, оба пути имеют свои преимущества и недостатки. Все сводится к тому, что вы цените больше, личные связи или влияние внутри клана."

Я скрутил свой лоб, глубоко в мыслях. "Это трудный выбор."

Он положил руку мне на плечо. "Просто помни, какой бы путь ты ни выбрал, убедись, что с ним можно жить. И не забывай, в тебе течет род Учиха. Только это делает тебя великим."

Я улыбнулся, чувствуя себя успокоенным его словами. "Спасибо, Отец. Ваше руководство много значит для меня."

Он кивнул, гордое выражение лица. "Конечно, сын мой. Вот для чего нужна семья."

В течение ночи я лежал на матрасе, глядя на потолок и размышляя о своем втором желании.

Smirk

Силы Семи Смертных Грехов в Стальном Алхимике основаны на семи грехах, признанных христианской верой: гордыня, зависть, обжорство, похоть, гнев, жадность и лень.

Теперь, когда я обладаю всеми силами греха, я оказываюсь в затруднительном положении. Каждый грех воплощается грозным существом со своим набором уникальных способностей и качеств, но, к сожалению, дьявол не дал мне инструкцию по эффективному использованию этих способностей.

Без какого-либо руководства я вынужден самостоятельно решать, как использовать и контролировать эти экстраординарные способности. Это довольно сложно, но я намерен овладеть этими способностями и стать неукротимым.

[1. Гордость:]

[Лидер гомункулов был первым в своем роде созданным.]

[Силы и способности Прайда:]

1. может существовать в пределах данной области - его черная многоглазая тень является его фактической формой, с его физическим телом, действующим как "контейнер" для него, чтобы двигаться вокруг.

2. Может формировать части себя в виде усиковых придатков, которые напоминают те, что из реальной формы Отца и Глаза Божьего.

3. Он может создать темные расширения себя, только если тени рядом с его телом.

4. Не может использовать свою силу в полной темноте или если его тело охвачено интенсивным светом.

5. не кровоточит при ранении.

6. имеет чрезвычайно стойкий контейнер.

7. Может распространять свою сущность через тени и чувствовать все вокруг них.

8. может манипулировать, разрезать, или пожирать все, что входит в контакт с его черной тенью, которые могут стать устойчивыми/ неуязвимыми для обычного физического вреда.

9. Может контролировать тела других, вставив расширения себя внутри них.

10. может потреблять живое и усваивать свои способности и сильные стороны, вместе с их

знаниями.

[2. Зависть:]

[Зависть - гомункул, способный превращаться в любую форму или человека и воспроизводить свои способности.]

[Силы и Способности Зависти:]

1. Бессмертие: Зависть не стареет, и физический возраст его истинной формы неизвестен, не может быть убит каким-либо нормальным способом, и будет продолжать жить бесконечно, если не запечатать конкретным способом.
2. Быстрая регенерация: зависть может регенерировать невероятно быстро от в противном случае смертельных травм, даже от уничтожения или распадается.
3. Загрязнение Иммуниетет: Зависть иммунна ко всем ядам, токсинам, ядам, вирусам, бактериям, аллергенам, болезням и т.д. Это включает в себя любой тип инфекции, которая может повлиять на живые организмы.
4. Самозащита: зависть не нуждается в еде, питье или дыхание, чтобы остаться в живых. Он может уйти без питания в течение неопределенного периода времени.
5. Расширенная физиология: Даже в своей гораздо меньшей, предпочтительной форме, Зависть обладает силой, скоростью, рефлексам, выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью и координацией, превосходящей любого человека, химеру или животное.
6. Изменение формы: зависть может превращаться во что угодно или кого угодно, будь то реальные люди, животные или человеческие аспекты, которые они придумали. Он может превращаться во что угодно, что не превышает размера и веса его истинной формы. Эта сила позволяет Энви путешествовать незамеченным, сливаться с толпой и даже превращать отдельные части его тела в оружие.
7. Истинная Форма: Чудовищная истинная форма зависти дает ему огромную силу и долговечность. Его вес позволяет ему дробить камни под конечности или в челюсти. Зависть может манипулировать человеческими останками, которые покрывают его тело, заставить их появиться и исчезнуть, и удлинить его язык, чтобы использовать его как гарпун или связующую веревку.
8. Олицетворение: Зависть искусно имитирует личность и черты других людей. Он может маскироваться под другого человека, не вызывая подозрений.

9. Одержимость: под его истинной, паразитарной, оригинальной формой, единственная оставшаяся способность Зависти состоит в том, чтобы взять под контроль тело человека или хозяина гомункула. Затем хозяин становится продолжением паразитического тела Энви, будучи в состоянии взять под контроль дополнительные тела, используя душу хозяина, чтобы пополнить силы Энви.

[3. Обжорство:]

[Большой, недалекий гомункул с ненасытным аппетитом. Он может есть все и вся, даже неорганический материал. Он обладает способностью открывать свой желудок как портал, позволяя ему хранить и забирать все, что он съел.]

[Силы и способности обжорства:]

1. Острый запах, ненасытный аппетит, и способность потреблять относительно крупные объекты.
2. Расширенная физиология: Как гомункул, Обжорство обладает силой, скоростью, рефlekсами, выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью, координацией, волей и инстинктами, превосходящими любого человека.
3. Пищеварительные ферменты: Его способность есть твердые объекты, как сталь, происходит от его способности производить различные пищеварительные ферменты, которые действуют на конкретные вещества, что делает их легче жевать и переваривать.
4. Расширенные чувства: Обжорство чувства вкуса позволяют ему мгновенно анализировать композиции различных продуктов питания и даже обнаруживать вещества. Его обоняние настолько сильно, что он может обнаруживать определённых людей, предметы и вещества, и отслеживать цели, не имея ничего, кроме носа.
5. Регенерация: Любые раны, которые он получает немедленно заживают, даже если он обезглавлен, дезинтегрирован, взорван, или полностью сожжен, он все равно вернется к жизни в идеальном состоянии.
6. Бессмертие: Ему не нужно есть, пить или дышать. Но он ест в любом случае, потому что он чувствует голод из-за воплощения обжорства.
7. Врата Истины: Обжорство может использовать свои Врата, чтобы глотать врагов издалека.
8. Межпространственное пространство: Ворота Обжорства находятся в пространстве, которое находится между реальностью и Вратами и полно всех предметов, которые он съел в огромном

море крови своих жертв.

9. Энергетический луч: Обжорство способно генерировать большой луч энергии, который заставит что-либо пройти через его ворота в его измерение.

10. Удлинение костей: Кости обжорства способны простираться на большие расстояния на высоких скоростях.

[4. Похоть:]

[Гомункулус с силой вытягивать пальцы на длинные острые лезвия. Она также способна манипулировать желаниями и эмоциями людей.]

[Силы и способности похоти:]

1. Бессмертие: Похоть не стареет после своего юного расцвета.

2. Иммуитет загрязнителя: Похоть иммунна ко всем ядам, токсинам, ядам, вирусам, бактериям, аллергенам, заболеваниям и т.д.

3. Самозащита: Похоть не нуждается в еде, питье, или дышать, чтобы остаться в живых.

4. Расширенная физиология: Похоть обладает силой, скоростью, рефлексам, выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью, координацией, силой воли, интеллектом и инстинктами, превосходящими любого человека или животного.

5. Быстрая регенерация: Раны похоти заживают почти мгновенно, позволяя ей регенерировать от обезглавливания, распада, взрывов и других тяжелых травм.

6. Ultimate Spear: Похоть может вытянуть кончики пальцев в длинные, гибкие и острые когти, которые могут разрезать практически любое вещество, с неопределенным и, казалось бы, бесконечным диапазоном и скоростью.

7. Увеличенная красота: Похоть обладает уровнем физической привлекательности выше, чем у большинства людей, которую она использует, чтобы манипулировать слабовольными людьми в своих целях.

[5. Гнев:]

[Гомункулус, способный видеть то, что видит смертный глаз.]

[Силы и Способности Гнева:]

1. Расширенная физиология:

2. Сверхчеловеческая Ловкость: Гнев имеет безупречную координацию, равновесие и ловкость. Он может манипулировать всеми своими телесными вращениями, позволяя ему перемещать свое тело в любом направлении, избегать любой сдержанности и избегать любой атаки с любого направления.

3. Сверхчеловеческие рефлексы: Время реакции гнева молниеносно, позволяя ему реагировать на опасность и события намного быстрее, чем другие.

4. Сверхчеловеческий Импульс: Гнев может контролировать ускорение собственного тела, позволяя ему атаковать или уклоняться от чего-либо без предупреждения и на пике совершенства.

5. Окончательный Глаз: Глаз Гнева дает ему экстрасенсорное зрение и предвидение, позволяя ему предугадывать все переменные и атаки его противника с абсолютной эффективностью.

7. Интеллект: Гнев - чрезвычайно умный, совершенный стратег военного поля, способный идеально адаптироваться ко всем факторам, достигающим максимальной эффективности в наступательной и оборонительной стратегии в любой ситуации.

[6. Жадность:]

[Гомункулус, способный превратить свое тело в неразрушимую субстанцию. Он также способен создать вокруг себя щит, который может отражать атаки.]

[Силы и способности жадности:]

1. Бессмертие:

2. Быстрая регенерация:

3. Иммуитет от загрязнения:

4. самозащита:

5. Расширенная физиология: Жадность обладает превосходной силой, скоростью, рефлексам, выносливостью, долговечностью, чувствами, ловкостью, координацией, силой воли, интеллектом и инстинктами по сравнению с любым человеком. Он обладает безграничной физической энергией, выносливостью, жизнеспособностью и мужественностью, а его мышцы остаются мускулистыми и идеально сформированными без тренировок. Он прекрасно видит даже при слабом освещении или полной темноте.

6. Окончательный Щит: Жадность может преобразовать свою кожу в графен цепких цепей, оставляя все остальное податливым. Он может частично усилить плотность выбранных частей своего тела во время боя или расширить эффект до своей полноты. Его острые как бритва ногти могут разрезать камень и металл, и он может выбрать, чтобы превратить свою кожу в другие вещества. В то время как в своей форме Предельного Щита, тело Жадности неразруσιμο и не имеет внутренней или внешней слабости, что делает его невосприимчивым к любым повреждениям и способным выживать и адаптироваться к любой среде в течение неограниченного времени без дискомфорта.

7. Харизма: Жадность обладает магнитным качеством, которое позволяет ему легко сделать лояльных союзников/ друзей с кем-либо. Его способность убеждать настолько сильна, что он может убедить других в чем-то отдаленно правдоподобном, что делает его эффективным и уважаемым лидером.

[7. Лень:]

[гомункул, который выглядит ленивым и немотивированным, но на самом деле невероятно сильным.]

[Силы и способности Ленивца:]

1. Физическая Сила: Лень физически самый сильный из гомункулов, способный с легкостью раздавливать предметы и людей.

2. Выносливость: Он обладает огромной выносливостью, позволяя ему копать через твердые камни в течение десятилетий без усилий. Он имеет жесткую жесткую стальную кожу, которая может противостоять большинству видов повреждений.

3. Физический иммунитет: Лень имеет очень высокий порог для повреждения, такое оружие, как пули, не может повредить его, он может быть поврежден только алхимическими средствами.

(А/Н: атаки на основе чакры!)

4. Скорость: Несмотря на свои огромные размеры, Слот является самым быстрым гомункулом, способным заряжать свою цель, как ракета. Его заряды разрушительны, хотя и недостаточно точны, и он может увеличить их дальность, раздвинув руки и ноги.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/93140/3225202>