

«Добро пожаловать в АД!» — через сон слышу я. Снова мой сосед не дает мне нормально поспать и на ночь глядя запустил новенькую игрушку.

«Ну! Ну, грузись уже» — жаловался он на медленную загрузку. Ему не терпелось поиграть в столь ожидаемую игру.

— Эй, Денис, давай тише! — через сон проговорил я и перевернулся.

— Да, что там сон. Давай тоже присоединяйся, Тохичь. — прокричало это недоразумение в наушниках.

Я, у которого и так отобрали небольшие крохи сна, отворил глаза. Рука потянулась к подушке...

— Ауч! За что? — проговорил Денис.

— За то что разбудил. — проговорил я и встал.

Моя с Денисом комната была достаточно большой, чтобы в неё поместилось: две кровати, два компьютерных стола с компьютерами, пара тумбочек и шкафов. Можно даже сказать наша комната в общежитие самая богато устроенная, хоть даже остальные ребята не бедствовали.

Я не был заядлым игроманом, как мой товарищ Денис, но для удовольствия не прочь поиграть. В свои будни студента у нас оказалось достаточно на это время и бывает слезу за новинками игрового мира, тем более все самые свежие новости игроделов можно узнать у Дениса.

«АД» — ММОРПГ нового поколения, что даже не успев появиться уже заняла первые строчки в мире игр. А раз это ммо, то Денис как истинный поклонник достал нам доступ в первые ряды.

Только я сегодня не планировал залетать в двенадцать ночи на старте игры, но Денис сделал всё иначе.

Компьютер приятно зашумел после его включения, на экране появилось изображение. Из-за разных часовых поясов старт игры для нас вышел прямо ровно на ноль-ноль-понулям времени.

Сегодня, наверное, первые каникулы, на которые я не уехал назад, домой, в деревню, а решил себе устроить настоящий отпуск, может даже куда-нибудь съезжу, думаю море пойдет. Моя работа позволяет оплатить учебу, отпуск где-нибудь на море и еще вполне останется на жизнь, при этом много времени я трачу именно на учебу. Хоть в некотором роде моя учеба и работа пересекаются в плане их направлений, и я могу спокойно совершенствоваться в своем деле, приумножая знания и доход.

Вот, погрузился в себя и почти заснул, лишь компьютер поприветствовав меня, не дал уйти дальше в грезы.

На экране заморгала иконка игры, а через секунду появился сам лаунчер игры, только кнопка «Играть» всё также оставалась серой. До запуска осталось считанные минуты, которые мы залипаем в официальный стрим, где и происходит отчет. Хоть я и пропустил трейлер или интро игры, по рассказам Дениса ничего не потерял.

Таймер на экране показывал минуты и секунды отсчитываемые до ожидаемого запуска. Чат на стриме был отключен, но по количеству онлайн можно догадаться, что этого ждет очень

много людей — цифра в более чем три с половиной миллиона человек тому подтверждение.

Пока происходит ожидание можно посмотреть некоторые картинки, что были сделаны в ЗБТ. Их качество, ставит под сомнение — Они точно сделаны в игре? Или это была программная обработка? Ответ вероятно будет получен уже прямо в игре.

10-9-8...3-2-1 и 0, робот отсчитал время и был запущен небольшой видеоряд, что показывался и прямо в игре. За несколько минут нас провели по магическому фэнтезийному миру «АДа».

И словно гром среди ясного неба в наушниках прогремел басистый глас — «Добро пожаловать в АД!».

На экране появилось меню создания персонажа.

Тысячи рас и миллионы возможностей предоставляла нам игра.

Неожиданно, большое количество рас выбили меня из колеи и я даже не мог сперва представить, что можно выбрать.

Через шум наушников я слышал радостные возгласы Дениса и первые комментарии о редакторе персонажа. Он доволен.

Денис с самого начала придумал за кого будет играть, даже нарисовал внешность своего персонажа на бумаге. Я же об этом особо не думал и решил действовать по ситуации.

На самом деле мне без разницы за кого играть и я решил этот выбор предоставить системе, выбрав случайно. Только настроил фильтр генерации персонажей.

Первым делом убрал галочку со случайного выбора пола персонажа, оставив мужской. Дальше, поставил галочку только высшие расы. Не хочу хардкорить и начинать со слабого персонажа. Настроив все параметры, нажал кнопку генерация.

Через несколько секунд увидел своего нового персонажа — высший демон змей. С первого взгляда моего персонажа можно определить как молодой человек со слегка лишними частями тела. На голове расположилась пара рогов, волос не было, вместо обычных глаз -желтые змеиные глаза, кожа на лице и далее была чешуйчатой, вместо ног был змеиный хвост.

Как на персонаже в редакторе отсутствовала одежда, так и в игре отсутствовала цензура, и можно разглядеть и даже изменить в редакторе все неприметные и приметные места. Некоторое время поколдовав в редакторе, остановился на понравившейся для меня внешности. В основном добавил одежду и чутка изменил глаза на переливающееся: зеленые, синие, красные и желтые, с каким-то магическим огоньком. Теперь персонаж выглядел более мистично и не пугал меня чисто желтыми зрачками.

И... со своим персонажем я закончил гораздо быстрее Дениса. Дениса, который уже более пяти минут раздевает женских персонажей в редакторе. Всё! Залип братец.

Закончив со своим персонажем, прожал кнопку «играть». Но ничего. Система зависла.

Через пару секунд система неожиданно отвисла и вместо обычной игровой заставки меня повстречали фейерверки и какое-то поздравление.

«Вы вытянули билет — Ваш билет — черный.» — на экране появилась какое-то черное письмо

со множеством неизвестных символов.

Через секунды экран потемнел и... Я летел, падал. Черный провал, что появился в экране, засосал меня в неизвестность.

<http://tl.rulate.ru/book/93131/3079591>