

Глава 13

Точка зрения Лямбды

Последнее, что осталось в моей памяти – недоумевающий голос девушки, звук взрыва, боль и темнота...

Сейчас, смотря вокруг, я вижу... Кабинет. Стены из дерева, пахнет... сосной. В кабинете есть только стол, выполненный из какого-то странного камня тоже тёмного цвета. За ним сидит тот, кто назвал себя «Посредник».

Я вздохнул, на лице появилась слабая улыбка.

—Мда... Грустно, не так ли?

Задал вопрос посреднику, на что тот ответил:

—Мне? Ни сколько. Даже если бы ты провалился в первый день, мне было бы абсолютно всё равно. Если не ты, то кто-то другой. Это бизнес.

Я кивнул, понимая его логику.

—Однако, разочарую тебя, ты не прав. Ты справился с заданием. Даже умерев.

Он щёлкнул пальцами, после чего перед моим лицом появилась таблица.

«Задание выполнено»

Никаких наград или чего-то ещё не было.

Комната погрузилась в тишину.

—На самом деле, твой случай... Особенный. Видишь ли, проблема в том, что твоё тело... Отвергает ману. Хотя, нет, не тело, душа. Что очень странно. Именно поэтому даже тренировочный мир вызвал столько проблем. Однако, конечно же, ты получаешь бонусы из-за этого. Вселенная любит равновесие.

Снова щелчок пальцами. «+ 200000 баллов»

Я нахмурился, читая текст.

—Представь себе, все эти баллы будут твоими, если ты согласишься продолжить работу.

—Какой в этом смысл?

Задал я вполне логичный вопрос.

—Развлечение. Те, кто дают мне задания, прежде всего, хотят увидеть шоу. И именно такие как ты, помогают его создать. Вы являетесь причиной самых разных эмоций: похоть, страх, обожание, ненависть, любовь... А когда появляются уникальные существа, подобные тебе...

Теперь ясно... Его заказчикам интересно смотреть, как я страдаю, пытаюсь выполнить какое-то задание, при этом у меня отсутствует... «мана», видимо, какая-то энергия.

—Как я понимаю, эти очки... инвестиция в будущие взаимовыгодные отношения?

Раздался хриплый смех.

—Нет-нет-нет. Я же сказал, Вселенная любит равновесие. Это не мой подарок. Мой подарок, это...

Ещё один щелчок. Жгучая боль в моей груди. Сначала я упал на колени, потом на пол. Боль только нарастала, но кричать просто не выходило. Такое чувство, что мои голосовые связки... пропали.

Спустя время боль начала утихать. Наконец, я смог подняться и бросить взгляд на Посредника. Он всё ещё сидит и смотрит на меня.

—Вот мой подарок. «Обнаружена мана в организме»

«Показатель маны: 100 % (1000)»

Посредник снова заговорил.

—Видишь ли, хотя ты не приспособлен к мане, мы можем решить эту проблему таким образом... Хотя ты не сможешь использовать магию в прямом смысле этого слова, твоя мана сможет покрывать пули и при этом не рассеиваться. Тем самым ты сможешь наносить урон монстрам. Как ты понял, число в скобках – сколько у тебя маны. Сам экспериментируй с покрытием ей пули, тут я не помощник. И да, ты можешь увеличить запас маны, но... Не советую. Будет только больнее. А в один момент ты просто умрёшь, так как твоя душа не выдержит такого вмешательства.

Посредник повернул голову куда-то вбок и замолчал. Я не стал его прерывать, просто ожидая, что он скажет.

—Так твой второй тренировочный мир готов. Там не будет пользователей способностей, но и все твои навыки будут урезаны. О мане и говорить не нуж-

Он замолчал на полуслове.

—Второй тренировочный мир отменяется. Только что пришёл заказ и...

Посредник замолчал.

—Вот тебе мой совет. Улучшай свою новую способность, которую ты получил в том мире. Она тебе понадобится.

В нейтральном голосе Посредника промелькнули серьёзные нотки.

Я активировал систему, выбрал свою способность «Наёмники» и улучшил её. Моментально вышло семьдесят пять тысяч очков... «Имя: Лямбда»

«Способности: Aim bot, ур.1»

«Баллы: 185 654»

«Мана: 1000»

Я с удивлением посмотрел на свои баллы. Как много... За что мне столько дали?

—За убийства.

Ответил Посредник.

—Теперь посмотри, что открылось в твоей способности.«Наёмники»

«Описание: Вы можете покупать отряды наёмников, которые будут помогать вам в этом мире. Их лояльность гарантирована, им невозможно промыть мозги»

«Отряд новобранцев»

«Цена: 5000 баллов»

«Отряд военных»

«Цена: 10000 баллов»

«Отряд ветеранов»

«Цена: 20000 баллов»

«Отряд спецназа»

«Цена: 35000 баллов»

«Отряд слабых сверхлюдей»

«Цена: 50000 баллов»

«Отряд слабых сверхлюдей + настройка»

«Цена: 70000 баллов»

«Отряд сверхлюдей»

«Цена: 100000 баллов»

«Отряд сверхлюдей + настройка»

«Цена: 130000 баллов»

«Создать «возможность»: недоступно в этом мире»

«Для доступа к лучшим вариантам наёмников улучшите систему»

«Стоимость улучшения: 200000 баллов»

Появилось гораздо больше возможностей... Больше всего меня интересует настройка, за которую нужно доплачивать... Я могу как-то менять персонажей, которые мне достанутся?

—Да. Теперь, послушай меня внимательно. Мир, в который ты попадёшь, очень опасен. А цель, которая, скорее всего, будет тебе дана, гораздо сложнее в достижении, чем тебе кажется. Понятно?

Я кивнул.

—Скоро ты отправишься на задание. Первое, что ты сделаешь – купишь отряд сверхлюдей вместе с настройкой. Потом делай, что хочешь. Ясно?

Я снова кивнул.

—Отлично. Тогда ты отправишься через несколько минут. Можешь побродить по комнате или подумать о чём-то. Удачи.

С этими словами вокруг него появился тёмный туман, а через секунду он исчез.

Перед лицом появилась таблица:

«Вы будете перенесены через 30 секунд, все данные, связанные с особенностями прошлого мира, будут удалены»

Гораздо быстрее, чем обещал Посредник...

Некоторое время спустя

Я оказался в спальне. Перед лицом появился текст.

«Воспоминания будут загружены в вашу память»

Опять головная боль, но теперь гораздо сильнее. Через минуту она прекратилась.

Итак, я Джеймс Картер. Нет родителей, семьи, знакомых или друзей. В целом, я полностью пустое место, живущее на пособиях. Увлечение спортивной стрельбой, единоборствами. Живу в США, не далеко от Нью-Йорка. Лёгкая часть закончилась, начинается сложная.

Около десяти лет назад открылись первые «Врата», некие порталы в другие измерения. В них обитают различные монстры. Чтобы эти «Врата» исчезли, необходимо зайти внутрь и убить «босса». Сильнейшего монстра этого измерения.

Конечно же вместе с этим люди начали пробуждать способности. Кто-то сильнее, кто-то слабее.

Если не сделать это за неделю, то они «откроются» и монстры выберутся наружу. А это приведёт к человеческим жертвам...

Ещё одно важное событие этого мира – первое «открытие» ворот S ранга. Самые опасные ворота, босс – дракон. Убито более сотни «охотников» S ранга и около миллиона гражданских...

Говоря о классификации в этом мире...

Есть деление на ранги: E, D, C, B, A, S.

Идут по возрастанию, где E – слабейший, S – сильнейший.

Так... До D ранга монстры всё ещё могут быть поражены обычным огнестрельным оружием. Выше D ранга убить существ, без использования маны или навыков, практически невозможно.

Теперь насчёт гильдий. Это... компании, которые основываются сильными охотниками,

зачастую А или S ранга. Собираются команды, тренируются в слабых подземельях, которые выкупаются гильдией... Вся прибыль делится между гильдией и командой зачистки. В США доминирует гильдия Мусорщиков. Основана охотником «Мирового уровня», то есть тем, кто сильнее всех S классов, контролирует все крупные врата в стране... Хотя могут посылать «помощь» и другим странам...«Время до входа 10 секунд»

Снова обратный отсчёт. Мир вокруг приобретает различные краски...«Удачи»

На этот раз система только пожелала удачи и исчезла...

Осмотревшись, я понял, что нахожусь в спальне. Выйдя из комнаты, стало понятно, что мне повезло: квартира на самом деле оказалась частным домом. При этом всё здесь довольно красиво выглядит...

Ладно, сейчас надо прислушаться к совету Посредника.«Описание: Вы можете покупать отряды наёмников, которые будут помогать вам в этом мире. Их лояльность гарантирована, им невозможно промыть мозги»

«Отряд новобранцев»

«Цена: 5000 баллов»

«Отряд военных»

«Цена: 10000 баллов»

«Отряд ветеранов»

«Цена: 20000 баллов»

«Отряд спецназа»

«Цена: 35000 баллов»

«Отряд слабых сверхлюдей»

«Цена: 50000 баллов»

«Отряд слабых сверхлюдей + настройка»

«Цена: 70000 баллов»

«Отряд сверхлюдей»

«Цена: 100000 баллов»

«Отряд сверхлюдей + настройка»

«Цена: 130000 баллов»

«Создать «возможность»: от 50000 до 150000 баллов; скидка на покупку от 10% до 65 %»

«Для доступа к лучшим вариантам наёмников улучшите систему»

«Стоимость улучшения: 200000 баллов»

Наконец я могу создать возможность, но... Что-то мне не хочется использовать её сейчас, когда у меня после покупки останутся «гроши»...

«Вы собираетесь купить «Отряд сверхлюдей + настройка» за 130000 баллов»

«Подтверждаете?»

Подтвердив покупку, перед лицом появилась довольно большая таблица с различными настройками. «Всего членов: 4 человека»

«Максимальный ранг: А»

«Роли: «Выбрать»»

Нажав на роли, мне высветилось несколько вариантов. «Танк», «Ассасин», «Воин», «Маг(атака)», «Маг(поддержка)», «Целитель»

Какое-то время я смотрел на этот небольшой список... Танк необходим, как и воин... Ассасин – единичные удары с максимальным уроном. Если я получу нормальное оружие, то я сам смогу разбираться с монстрами...

Маг атаки просто необходим, чтобы справляться с большими группами врагов, а целитель нужен для поддержки команды на долгой дистанции...

Маг поддержки довольно интересен, но я не совсем понимаю его специализации, поэтому не хочу рисковать.

Итак, теперь таблица выглядела так: «Всего членов: 4 человека»

«Максимальный ранг: А»

«Роли: «Танк», «Воин», «Маг(атака)», «Целитель»»

«Вы подтверждаете роли вашей команды?»

Это всё? За это я переплатил тридцать тысяч очков? Подумал я, подтверждая свой выбор. Но, слава богу, появились ещё таблицы. «Настройки танка»

«Имя: «Введите»»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 25 лет»

«Пол: «Выберите»»

«Характеристики:»

«Сила: 75-125

Выносливость: 100-150

Чувства: 50-75

Интеллект: 50-65

Мана: 50-80

»

«Настройки война»

«Имя: «Введите»»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 25 лет»

«Пол: «Выберите»»

«Характеристики:»

«Сила: 100-150

Выносливость: 80-120

Чувства:95-120

Интеллект: 60-80

Мана: 60-90

»

«Настройки мага(атака)»

«Имя: «Введите»»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 25 лет»

«Пол: «Выберите»»

«Характеристики:»

«Сила: 50-75

Выносливость: 60-80

Чувства:90-130

Интеллект: 120-160

Мана: 130-180

Стихия: «Выберите»

»

«Настройки целителя»

«Имя: «Введите»»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 25 лет»

«Пол: «Выберите»»

«Характеристики:»

«Сила: 40-55

Выносливость: 65-90

Чувства:95-145

Интеллект: 125-170

Мана: 140-180

»

«Очков осталось:250»«Вы вправе задать имя, возраст, пол и стихию. Это не затратит очков. Если вы хотите задать характеристики, то для этого будут тратиться очки. Вычитается разница между выбранной величиной характеристики и её минимумом»

Прочитав это, я задумался. Понятно, что невозможно достичь всех максимальных характеристик. Тогда... Нужно выбирать с умом...

Думать долго не хотелось, поэтому я решил сделать вполне логичную, по моему мнению, вещь: характеристика, которая важна для данного «класса» должны быть максимальной. Я так и поступил.

И если с танком и воином всё легко, то вот два оставшихся... Их главные характеристики – интеллект и мана... При этом для мага также важно чувствовать окружение...

За что отвечают характеристики?

Вопрос, на который я не надеялся получить ответ. И зря.«Сила и Выносливость – характеристики отвечающие за состояние тела. Первая отражает возможность тела «создавать» взрывную силу. Вторая является показателем способности существа выдерживать постоянную физическую нагрузку. Чувства отвечают за осознание себя в окружающем мире. Чем выше характеристика, тем лучше существо замечает всё вокруг себя. Интеллект – способность обучаться новому, запоминать что-то. Также это влияет на скорость произношения заклинаний и их «урон». Мана – чистота и количество»

Кивнув, я посмотрел на роли... Для мага необходимо наносить большой урон, при этом заклинания должны достаточно быстро произноситься...

Маг получает максимальный интеллект и ману, а целитель... Мана тоже максимум, а вот выносливость, которую тоже неплохо бы улучшить... Хотя можно поднять до 85... Пусть будет так.

Теперь насчёт стихии...

«Выберите одну или две из предоставленных стихий. Внимание, если вы выберете две, то они должны быть совместимы. При выборе одной стихии изначальное мастерство персонажа будет выше»

В принципе, вполне логично... Теперь вопрос, что подойдёт лучше: сильная и единственная стихия или две более слабые, но совместимые... Ладно, нужно посмотреть список выбора... «Огонь», «Воздух», «Вода», «Земля», «Свет», «Тьма»

Я задумался. Всё же, сейчас это довольно важный выбор... Если брать только один элемент, то нужно брать огонь, землю или воздух... Хотя вода могла бы тоже быть неплохим выбором, но... Не знаю.

Если выбирать несколько, то они должны быть совместимы... Если взять огонь и воздух, то второе будет усиливать первое... Огонь и земля – магма или лава?.. Огонь и вода – пар, вода и земля – грязь...

А вот свет и тьма... В теории, они совместимы со всеми остальными элементами. Тот же огонь может стать очищающим или проклятым, думаю, примерно тоже будет и с другими стихиями...

Это заставляет задуматься. Я уверен, что выберу огонь. Остаётся вопрос: необходим ли второй элемент? Если да, то какой?..

Потратив на это несколько минут, в мою голову пришла идея. Почему бы не выбрать огонь и тьму? Всё же магия тьмы даёт возможность проклинать противника... Надеюсь, по крайней мере...

Решив рискнуть, я выбрал огонь и тьму.

Теперь осталось последняя часть настройки: возраст, имя, пол. Хотя последнее не обязательно, но в памяти всплыли все те фэнтези книги, которые я читал... И мне захотелось воплотить их в реальность. Хотя там никто не использовал огнестрельное оружие...

Спустя некоторое время «Настройки танка»

«Имя: Джейкоб»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 25 до 35 лет»

«Пол: Мужской»

«Характеристики:»

«Сила: 75-125

Выносливость: 150

Чувства: 50-75

Интеллект: 50-65

Мана: 50-80

»

«Настройки война»

«Имя: Алан»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 25 до 35 лет»

«Пол: Мужской»

«Характеристики:»

«Сила: 150

Выносливость: 80-120

Чувства:95-120

Интеллект: 60-80

Мана: 60-90

»

«Настройки мага(атака)»

«Имя: Саманта»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 20 до 25 лет»

«Пол: Женский»

«Характеристики:»

«Сила: 50-75

Выносливость: 60-80

Чувства:90-130

Интеллект: 160

Мана: 180

Стихия: «Огонь», «Тьма»

»

«Настройки целителя»

«Имя: Бетти»

«Раса: Человек»

«Возраст: от 20 до 25 лет»

«Пол: Женский»

«Характеристики:»

«Сила: 40-55

Выносливость: 85

Чувства:95-145

Интеллект: 125-170

Мана: 180

»

«Очков осталось:0»

«Вы вправе задать имя, возраст, пол и стихию. Это не затратит очков. Если вы хотите задать характеристики, то для этого будут тратиться очки. Вычитается разница между выбранной величиной характеристики и её минимумом»

После того, как я закончил с настройкой, произошли изменения с возрастом. Во-первых, появился предел. Во-вторых, у магов он уменьшился... Возможно, потому что я выбрал девушек?.. Ладно, сейчас не время экспериментов.

«Вы хотите завершить настройку?»

Завершив, моя голова начала болеть, что говорит о новых воспоминаниях...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/93130/3173073>