

Мои старания наконец увенчались успехом. Пятое применение способности прошло удачно и две карты слились в одну и на передней части карты в правом верхнем углу появился небольшой квадратик с римской цифрой один. Эффектом от синтеза оказалось десятипроцентное увеличение всех характеристик слуги. Причем не грубая прибавка в характеристиках, а именно постоянный эффект процентного увеличения как от навыка.

Я продолжал их синтезировать пока у меня не закончились птицы. В итоге из тридцати шести птиц я получил еще четыре птицы +1. Скелетов я тоже начал улучшать и в итоге получил двух +1 одним из которых был Бон, а вторым лучник. Призвав Бона, я сразу заметил разницу.

Раньше его кости были чисто белыми. Сейчас же они посерели, а на лбу появилась синяя руна. Лучник получил аналогичные изменения. Для интереса я также израсходовал и все карты пантер и волков. Пока не улучшил своих необычных слуг. У пантеры на шкуре появились красные рисунки в районе шеи и верхней части спины переходя на передние лапы, а у волка шерсть приобрела красноватый оттенок, а под глазами и на лбу появились красные рисунки.

Также я заметил, что необычные слуги получили прибавку не десять процентов, а пятнадцать.

Ещё одним нюансом была заточка на +2 для нее необходимо было объединить две карты +1. Потому я решил пока даже не пытаться ее выполнить. Сначала нужно прокачать навык так как потерять десяток карт +1 мне не хочется.

Единственным плюсом неудачи что я заметил, было большее количество опыта для прокачки навыка. Возможно это компенсация за потерю карт.

На самой же тренировке мы неоднократно проводили спарринги. Саеко конечно мне поддавалась. Но все же такие битвы очень хорошо стимулировали скорость развития моих навыков боя. Хотя я и получал множественные ушибы и синяки от ударов деревянным мечем. Но я не жаловался ведь умел лечить, а принятые удары прокачивали навык ношения доспехов.

Мы даже пару раз устроили групповой бой. Где я при поддержке моих слуг пытались одолеть Саеко. Оружие естественно было тренировочным, а пантера по имени Шыр била лапой не выпуская когтей. И все равно мы не смогли её одолеть. После получения навыка ускорения она могла в любой момент уклониться или атаковать, пройдя защиту. Только Шыр хоть немного мог ей противостоять ведь также обладал ускорением.

Кстати вот его статус.

Статус:

Имя: Шыр (необычный) +1 (+15%)

Раса: Пантера

Класс: охотник

Уровень 12

НР- 606 [2 в минуту]

МР - 20 [0.1 в минуту].

Сила 28

Ловкость 32

Выносливость 23

Маг. Сила 10

Восприятие 20

Удача 10

Свободные характеристики: 0

Способности:

Ускорение Ур 2

Кровавый удар Ур 2 - вызывает кровотечение у цели и понижает ее скорость.

Двойной пробивающий удар Ур 2 - усиленный магией удар двумя лапами с повышенной пробиваемостью.

Маскировка Ур 2 -

Навыки:

Зверо бой Ур 3

Разрывание Ур 1

Звериная прыть Ур 3 - повышает ловкость и шанс уклониться от атаки.

Пробуждение тела Ур 1

Шыр был очень сильным и я лишь добавил ему живучесть, и восприятия чтобы он более точно наносил удары своими когтями.

После тренировки мы вновь под ручку пошли в таверну где плотно поели и сходяв в купальни решили снять по настоянию Саеко двух местный номер. Он по сути кроме размера комнаты и более широкой кровати ничем не отличался. Но зато вместе с девушкой большего и не нужно.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3148408>