

Маленькие панцири что выступали крышками схоронив мы тоже забрали. Что принесло нам в итоге ещё три мелких серебряника.

Главным же плюсом было получение нами по два уровня.

Ещё одним неожиданным плюсом было получение нового навыка.

Получен навык Развитие существ Ур 1 - пассивно повышает скорость развития слуг. Позволяет развивать их навыки и особенности.

Навык я получил, когда скелет поднялся до пятого уровня. Благодаря ему я теперь мог не только просматривать их параметры, но и изменять их. В частности, я могу дать ему класс и навыки ему присущие по своему выбору.

Насколько я понял при получении уровней слуги будут получать что-то на манер очков навыка за которые и можно прокачать или открыть новые навыки. В идеале открывать новые после чего заставлять тренировать их самостоятельно.

Вот теперь я имею такого скелета.

Статус:

Имя: Бон

Раса: Нежить

Класс: Костяной солдат

Уровень 5

НР- 150 [0.1 в минуту]

МР - 50 [0.1 в минуту].

Сила 20

Ловкость 10

Выносливость 10

Маг. Сила 10

Восприятие 10

Удача 10

Способности:

Ярость скелета Ур 1 - наносит два последовательных усиленных магией удара.

Нечистое дыхание Ур 1 - выпускает облако могильного праха понижающее выносливость живых существ.

Навыки:

Владение мечем Ур 7

Владение щитом Ур 1

Он даже получил атакующий навык жаль только один а вот щитом он сам научился пользоваться. Я просто отдал ему свой старый после того как нашел панцирный.

Вторую же способность я добавил сам из предоставленных мне системой трёх на выбор. Одна из них была копией имеющегося, а вторая временно немного повышал характеристики нежити, но с учетом моих навыков и способностей она была не актуален.

Ну и в качестве бонуса я дал ему имя хоть и не особо думал над ним. Все же он обычного качества, и я скорее всего заменю его на кого-нибудь помощнее. Ведь необычный волк изначально обладал способностями. Так что и других слуг нужно искать покачественнее.

Волк к моему удивлению также получил активный навык.

Укус Ур 1 - усиленный магией укус вызывающий кровотечение у цели.

При его активации клыки начинали немного светиться и если он смог прокусить цель, то из всех отверстий от клыков польется кровь. К счастью усиление клыков повышало их пробивную способность. Что позволяла с лёгкостью прокусить даже плотную кожу на лапах цыникса.

Уже в городе мы немного отдохнули и отнесли катану в ремонт. Пришлось отдать малый серебряник. Также мы пополнили припасы.

На остаток я решил сходить в лавку навыков. Здесь на полках лежали наибольшие хрустальные сферы внутри которых была заключена разноцветная энергия.

По словам работницы, при покупке эта энергия впитывается в тело передавая знания и умения необходимые для использования.

К сожалению моих денег не хватило на покупку чего-то особенного. Способности стоили от пяти золотых. Но вот простые навыки освоить можно.

Потому я купил парочку.

Получен навык:

Ношение доспехов Ур 1 - повышает эффективность и защитные свойства экипировки.

Навык обучал особой технике направления энергии тела и магии для взаимодействия с снаряжением. Ты буквально устанавливал единое энергетическое поле со своим снаряжением что значительно укрепляло его за счет напитки твоей энергией.

Сила жизни Ур 1 - повышает эффективность и контроль навыков связанных с энергией жизни.

Он мне нужен для усиления моих целебных способностей.

Чистота разума Ур 1 - повышает регенерацию маны на 15у/е за уровень.

За каждый навык я отдал по серебряной монете. Что довольно дорого учитывая малую эффективность навыков первого уровня.

Я мог ещё что-нибудь купить на остаток но все же решил приберечь деньги на всякий случай. Еду и ночлег ещё никто не отменял.

Но в итоге после вечернего разговора с Саеко насчёт дальнейших планов. Мы решили завтра вновь отправиться в башню испытаний. Потому я утром сходил в лавку и купил ещё один навык.

Аура Ур 1 - повышает эффективность всех навыков, связанных с аурой.

Прирост мизерный, но все же в будущем будет полезно, да и развивать его нужно поддержание активной ауры. А с чистотой разума я мог теперь постоянно поддерживать ауру силы. Что многократно ускорило скорость развития всех трёх навыков.

После покупки я заметил ещё один навык который вчера просмотрел и скрепя душой отдал последние деньги вырученные за панцири приобретая его.

Оружие презывателя Ур 1 - повышает эффективность применения дробящего оружия и посохов.

Главным плюсом было то что большая часть из купленных мною навыков включая последний были семеричными классу и имели бонус к скорости освоения.

Встретив Саеко на площади, мы немного поговорили насчёт подготовки. Она тоже время зря не теряла и осваивала свои классовые навыки, а также как и я купила в лавке подходящие навыки с пассивным эффектом. Все же хоть она и не особо разбиралась в игровых механиках, но была умной и проницательной. Узнав необходимую и важную информацию из буклета, она обошла все точки интереса в поисках полезных для нее вещей. Потому сейчас девушка, как и я была счастливым обладателем пяти новых навыков первого уровня. Их точно можно было купить сразу более высоким уровнем кратным десяти. Но цены за них также увеличивались стократно. Тот же навык десятого уровня стоит один золотой, двадцатого уже сто золотых и так далее. Возможно в будущем это и выгодно с учётом наличия навыков, повышающих сопротивление тела разным негативным эффектам. Но сейчас это неоправданные траты.

Подойдя к стеле, мы вновь отправились на следующий этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3143932>