

Подойдя к входу в зал, его перекрыла пара парней. За ними по центру встал волк. И уже с краев стал я и скелет. Саeko места не хватило, и она была сзади в ожидании, когда у скелета кончатся стрелы.

Прицелившись в самого неподвижного, я приказал скелету атаковать самого крупного. В итоге мы по моей команде выстрелили синхронно. Обе стрелы попали туда куда и намечались, оборвав жизнь двум волкам. И теперь уже без команды мы начали стрелять по пока ещё не понявшим произошедшего животным. Неожиданная атака увенчалась успехом и к моменту, когда они добежали до прохода мы на пару успели положить половину из них. Причем я не всегда убивал их, но за счёт малых размеров тварей того ранения было достаточно дабы обезвредить животное. Наши защитники смогли удержать первый натиск после чего просто удерживали их не давая запрыгнуть на себя, а мы втроём перебили скопившихся волков.

Довольные проделанной работой мы зашли в зал и начали обыскивать трупы. Тут я заметил удивительную честность системы. Лут с трупа мог собрать только тот, кто его прикончил. Монеты мы поделили на четверых. Саeko отказалась так как не участвовала в бою. С них падало по пять монет с каждого. Так что четверть серебряника на брата. Также я начал обыск комнаты под удивлёнными и непонимающим взглядами группы. Но вот когда я из-под камня достал пару пожарных перчаток с меховым краем то они стали ещё и ошарашенными. Перчатки я вручил девушке. Синий мех на них неплохо подходил к ее волосам. Ну и не буду же я снимать свои и отдавать ей. Она конечно хотела отказаться, но я настоял.

Проход в следующий зал был шире и третьим в ряд встал Волк что ему совершенно не мешало ведь он просто не подпускал к себе волков отпугивая их копьём.

Как я и думал с каждой новой комнатой количество волков растёт на десяток и тут они были крупнее на уровне главного в предыдущем зале. Местный глава убит размерами с полноценного волка. Он даже смог перепрыгнуть через бородача с щитом. Но это ему не сильно помогло так как Саeko срубила ему голову в полете. Окатив себя и щитоносца теплой кровью. Матов от бородача конечно было много ведь на него упала туша, а не только кровь. Ну а я заметил довольную улыбку на заляпанном кровью лице девушки. Ей нравилось сражаться или убивать. Пока не ясно, но надеюсь это не будет проблемой.

В этот раз все с интересом наблюдали как я брожу по залу. Потому я не стал их разочаровывать и под очередным камнем нашел сложенные штаны с голубым мехом по краям. Они тоже отправились к девушке, и мы вдвоем отошли в предыдущий зал. Я встал на проходе, а она, зайдя за угол переоделась.

Третий зал ознаменовался первой травмой. Блондин не успел за двойной атакой волков и его цапнули за ногу. От растерзания его спасла Саeko срубившая голову волку и отдернувшая парня назад. Пришлось после боя обработать рану зельем и немного подождать.

В этот раз все решили первыми осмотреть зал на наличие тайников. Но ничего не нашли. Я же буквально под третьим камнем нашел ещё один нож. Но этот был с кривым лезвием. Его ножны также были украшены синим мехом.

Бородач матерился больше всех ведь он проходил мимо и пропустил этот камень.

Я же к большому своему удивлению получил единицу удачи. Похоже мне настолько везёт что это оценила система.

Кстати о везении, я за пройденные залы собрал уже шесть карт синих волков.

Карта Синий волк обычный Ур 7

Но самое главное я получил пятый уровень.

Вы достигли пятого уровня производится подбор начального класса!

Получен класс Укротитель.

Укротитель - подчиняет существ своей воле и использует их для сражений. Обладает усиливающими и исцеляющими заклинаниями для поддержки существ в бою. Все навыки, связанные с классом, прокачиваются быстрее.

Получены навыки:

Малое лечение Ур 1 - исцеляет незначительные повреждения. Может лечить любых существ являющимися слугами вне зависимости от расы.

Малая аура силы Ур 1 - незначительно повышает силу членов группы и слуг.

Владение существами Ур 1 - повышает параметры подконтрольных существ.

Приручение Ур 1 - ставит метку на существо. В случае победы есть шанс приручить его.

Навык Приручение поглощён Запечатыванием, повышен шанс получения карты.

Шикарно! Два активных навыка и пассивный. Причем я смогу лечить не только существ, но и себя с Саеко. Приручение немного жалко, но судя по описанию это какая-то ослабленная версия моей способности. Тем более что нужно ставить метку, а я получал карты даже с тех, кого убила Саеко.

- Прислушайся к своим ощущениям. Я получил новый навык и хочу его опробовать. - попросил я девушку и активировал ауру.

- Хмм, я чувствую себя сильнее. В статусе указано что моя сила повысилась на единицу. - с удивлением ответила девушка.

- Я получил класс, теперь я можно сказать поддержка, усиливаю группу и могу лечить лёгкие травмы. - довольно тихо проговорил я пока мы отдыхали. Блондин и бородач повторно обыскивали зал, а Волк разделявал тушу. Мясо нам пригодиться, да и шкура лишней не будет. Для ускорения дела я ему даже новый нож одолжил.

- Это очень полезно. Я получу пятый уровень после следующего зала. - задумчиво проговорила девушка, смотря на свой меч. - с твоим усилением мы сможем пойти немного быстрее, остальные тоже должны получить свой глас. Так что мы не должны застрять здесь на долго.

- Главное чтобы им ничего лишнего в голову не взбрело после получения новых возможностей.
- задумчиво ответил я.

Опыт тут скорее всего распределяется также в зависимости от твоих действий.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3095840>