Новый день начался с плотного завтрака. И пока я ел я, отметил что на удивление легко воспринял то что, перенесся в другой мир. Теперь сидя в таверне и уплетая вкусную и сытную еду я ощущаю нетерпение и желание отправиться в новое приключение. Но все же понимаю, что с этим не стоит спешить. Потому я сразу после окончания завтрака отправился на тренировочное поле.

Эта часть города представляла собой полигон размером с футбольное поле. В левой части находились тренировочные манекены и мишени для стрельбы из лука. В правой части находились тренажёры и другие места для разных тренировок тела. По центру были огороженные веревками зоны для сражений где уже практиковались несколько человек. Окружало это все беговая дорожка. Немного подумав я решил приступить к разминке не снимая брони. Так много кто тренировался дабы быть уверенным, что сможешь выполнить все не только в удобной одежде, но и в тяжёлых доспехах. Хотя это не отменяло того насколько странно выглядели люди, тренирующиеся в латах.

Ведь бегающие или отжимающиеся латники выглядели довольно забавно. Но несмотря на это я присоединился к ним и начал бегать. Хоть и не долго. В полном доспехе и с оружием меня хватило всего на два круга. После чего я повалился на газон под смешки рыцарей. Отдохнув я решил отложить оружие и пока привыкнуть к доспеху. Сложив его в ящик на краю площадки, я продолжал бег. Когда мои ноги чересчур уставали я переходил на тренировки верхней части тела. К счастью местные оценили мой энтузиазм и подсказывали что и как лучше делать. Мои старания не были напрасны. Ведь к концу дня я был вознагражден увеличением силы и выносливости на одну единицу. Сразу заметна разница. За прохождение этажа я поднял сразу несколько стартов и даже на пару единиц тут же от дня тренировок всего две. А главное, что с повышением характеристики время на ее поднятие увеличивается. Потому я решил завтра тренироваться в освоении навыков, а вот повышению характеристик уделять меньше внимания. Так как они будут расти и при тренировках с оружием хоть и не так эффективно.

Соответствуя своему плану, я принялся за отработку ударов по манекену стараясь повторять движения тех, кто тренировался рядом. К вечеру я получил навык владения мечем и повышение ловкости на единицу.

Третий день тренировок начался с того что я узнал в таверне где можно опробовать навыки и меня направили на специальный полигон. Он был укреплён для того чтобы в случае если что-то пойдет не так пострадал только сам тренирующийся.

Тут были мишени и манекены на которых можно было опробовать все свои навыки, и я не стал тянуть.

Мысленно применив призыв пока держал карту скелета в руке, я почувствовал резкий отток сил и проверив статус заметил, что у меня осталось только половина маны.

Теперь хоть понятно куда ее девать.

Тем временем передо мной на земле образовалась черная магическая печать из которой поднялся скелет с ржавым мечем.

И я тут же запросил его статус.

Статус:

Имя: Скелет

Раса: Нежить

Класс: -

Уровень 1

HP- 17 [0.1 в минуту]

MP – 14 [0.1 в минуту].

Сила 10

Ловкость 6

Выносливость 7

Маг. Сила 10

Восприятие 10

Удача 10

Способности: -

Навыки: -

Ну я конечно ничего особого от него не ожидал но он все же оказался лучше чем мог бы быть. Хотя возможно они и были хуже. Ведь это была последняя карта что выпала из мечника в комнате боса, а они были проворнее предыдущих. Вопрос у меня только к выносливости. Он ведь нежить и не может устать тогда зачем ему эта характеристика. Навыков у него тоже никаких нету. Но возможно он тоже будет прокачиваться.

Закончив осмотр его статуса я приказал ему атаковать. Я не ошибся и скелет вполне бодро подбежал к манекену и начал рубить его своим мечем. Для сравнения я достал топор и начал наносить удары в том же темпе что и он. Примерно через пол часа я устал до степени что уже не мог наносить удары оружием. А скелет ни на секунду не замедлил свои удары. Отдохнув немного я продолжал отрабатывать удары. И когда мой навык топора поднялся до тройки я проверил статус скелета и с удовлетворением отметил появление навыка владения мечем у скелета. А также повышение навыка призыва. Что не может не радовать ведь если мне пришлось прокачивать его только призывом это заняло бы намного больше времени и маны. А так при поддержании активного слуги я все ещё прокачиваю навык. Но сейчас нужно проверить второго.

Мысленно приказав скелету прекратить атаку и исчезнуть, я, как и думал заставил его погрузиться в появившуюся под его ногами магическую печать.

Кстати в момент призыва с карты пропадает изображение существа, а после возвращается. Так что можно отличить использованную карту.

Следующим я достал кару лучника. Призыв повторился, и я заметил усталость в теле и небольшой гул в голове. Проверив статус, я отметил что у меня осталось всего двенадцать пунктов маны. Что успели восстановиться за время тренировки с скелетом. Так что нужно быть аккуратным вовремя испытаний дабы не потерять возможность сражаться из-за истощения маны.

Ну а пока проверю статы лучника.

Статус:

Имя: Скелет лучник.

Раса: Нежить

Класс: лучник

Уровень 5

HP- 100 [0.1 в минуту]

MP – 14 [0.1 в минуту].

Сила 12

Ловкость 18

Выносливость 8

Маг. Сила 10

Восприятие 15

Удача 10

Способности: -

Навыки:

Владение мечем Ур 1

Владение луком Ур 3

Ничего себе у него статы. Неудивительно что он успел выпустить столько стрел в меня, а благодаря восприятию ещё и попал. Возможно я ошибся и босом был именно лучник, а не тот с топором. Ибо он явно уступал по крутости лучнику. Все что он успел сделать это нанести один удар в щит.

Ну да ладно нужно попробовать и оценить его навыки. Заодно могу попрактиковаться в стрельбе из лука, смотря за действиями слуги.

Отдав ему указ стрелять по мишеням, я поначалу просто смотрел. Все же круто выглядит, когда стрелы летят не в тебя. После чего встал рядом и начал также стрелять. Имея под рукой образец того как натягивать стрелу и держать лук, я смог получить навык всего за пол часа практики. И с уверенностью попадать в мишень с тридцати метров.

http://tl.rulate.ru/book/93049/3083137