

Обыск зала мне принес ещё два зелья лечения и мешочек с монетами.

Убедившись, что больше ничего ценного нет я сжал в руке руну и ощутил резкий рывок. А в следующий миг я очутился на площади посреди какого-то средневекового городка с мощеными улицами и небольшим каменными и деревянными домами.

Но что больше всего бросалось в глаза так это стена, окружающая этот населенный пункт. Она была гигантской и заключала город в кольцо. Что-то мне подсказывает что выйти за нее не удастся.

- О, новенький! Добро пожаловать! Судя по твоему снаряжению тебе попалась крипта. Не самый простой, но и не очень сложный учебный этаж. Много слабых врагов, паршивое но разнообразное снаряжение что закрывает начальные потребности. - проговорил человек в довольно потрёпанном кожаном снаряжении и с кулоном в виде вопросительного знака на шее.

- Если у тебя есть вопросы можешь задать их в справочной. - сказал он указав рукой на здание с вывеской в виде вопросительного знака.

- Снаряжение можешь продать или починить в магазинах брони и оружия находящихся на улице с права от тебя. Также есть алхимическая лавка если нужны зелья. Вывеска с склянкой и котлом. А поесть и переночевать можно в таверне. Это здание в центре с вывеской кровати и кружки. Там же можешь найти себе спутников или просто отдохнуть в приятной компании. Рядом с таверной стоит госпиталь там можно восстановиться после травм, полученных в процессе покорения башни. Вход в башню в центре площади. Просто прикоснись к обелиску и все поймёшь. Ну это все, развлекайся! - довольно быстро проговорил мужик уже видимо много раз проговариваемую речь. Попутно указывая на нужные здания. После чего быстро попрощался и поспешил к следующему появившемуся человеку. Но тот был явно ранен и мужик не долго думая закинул парня на плечо и потащил в госпиталь.

И пока я переваривал полученную информацию. Передо мной появилось системное сообщение.

Вы прошли нулевой этаж с первой попытки. В награду получен навык связанный с имеющимся.

Получен навык Призыв Ур 1 -призывает и отзывает запечатанное существо и заставляет выполнять команды хозяина. Максимальное число призванных 1.

Производиться адаптация тела к развитым навыкам и характеристикам.

Проверьте статус дабы узнать все изменения.

Как только я почитал последние меня выгнуло дугой, и я свалился на землю, но через пару секунд меня отпустило. И я тут же открыл статус.

Статус:

Имя: Алекс Грид

Раса: Человек

Класс: -

Уровень 4

НР- 84 [0.1 в минуту] ((Сила + Выносливость) × Уровень= НР)

МР - 100 [0.1 в минуту].

Сила 11

Ловкость 11

Выносливость 10

Маг. Сила 15

Восприятие 18

Удача 9

Свободные характеристики 2

Способности:

Запечатывание Ур 2

Призыв Ур 1

Навыки:

Владение топором Ур 2

Мои характеристики неплохо повысились даже без вложения в них свободных характеристик (СХ). А это значит, что я смогу физически развиваться даже, вкладывая очки в удачу. Ещё я получил навык владения топором. Похоже даже система оценила то количество скелетов которое я покрошил им.

Призыв я смогу опробовать позже. Сейчас нужно сходить в справочное бюро.

Зайдя в здание, я подошёл к кафедре за которой стояла девушка в официальном чёрно-белом наряде. И на мою просьбу о вводной информации выдала уже явно прошедший не через один десяток рук буклет с информацией. Поблагодарив ее, я отошёл в угол где располагались стулья. Присев на один из них я погрузился в чтение.

Согласно тексту это место является зоной где собираются разумные из разных миров и времён. Все мы были избраны системой созданной божеством игр. В приписке к этому пункту сделанной кем-то другим. Как и в многих местах по всему тексту. Из-за чего печатный текст переплетался с ручным.

Было указано что само божество уже давно сгинули в потоке истории, а вот его творение продолжает распространяться. Основной целью системы является развитие пользователей и развлечение хозяина. Но без него осталась только первая функция. Подвох же заключается в том, что система не прощает ошибок. Если ты тут погиб, то второго шанса не будет и обратного

пути уже нет. А так как опасности подстерегают тебя за любым углом за пределами безопасных зон число подключенных стремительно сокращается. В частности, больше половины подключенных отсеивается уже на первом этапе. Ещё половина от оставшихся умирает в первый месяц. Остальные либо смиряются с происходящим и оседают в безопасной зоне или рвутся в верх дабы обрести силу или свободу.

Безопасных зон несколько и все новички равномерно распределяются по ним вне зависимости из какого мира и времени они туда попали. Причем при начале новой волны подключаются сотни или тысячи миров. Но количество новичков всегда одно. Потому из мира могут взять как одного разумного, так и половину населения.

В зоне нельзя сражаться, убивать или как-нибудь вредить другим ее обитателям. Кражи также запрещены потому, когда меня скрутило посреди площади никто даже не глянул на оружие, выпавшее из моих рук.

Основной способ развития в системе — это покорение башни и уничтожение монстров. При помощи обелиска в центре можно переместиться на этаж испытаний и выполнив установленную задачу получить награду. Покорять ее можно как в одиночку, так и группой. При совместном прохождении сложность будет соответственно повышаться. После прохождения двадцатого этажа все инициализированные могут вернуться в свой мир. С возможностью возвращаться в безопасную зону раз в сутки. К сожалению, сила существ растет с каждым этажом потому мало кто доживает до десятого, не говоря уже про двадцатый. Те же кто смогли их преодолеть уже являются достаточно сильными чтобы и дальше выживать в башне и становиться сильнее, либо навсегда покинуть ее.

Периодически происходят системные события, в ходе которых пробужденных находящихся в городе могут принудительно перенести в башню для прохождения следующего этажа. Так в основном погибают те, кто сдался или достиг предела своих возможностей. Но при этом не смог преодолеть десять этажей. Так как после десятого остаются в основном уже достаточно сильные и полезные пробужденные что смогут пройти этаж вместе с теми, кто попадет в их группу. Потому рекомендуется не сидеть сложа руки, а развивается даже если нет возможности прорваться можно осваивать новые навыки и стать достаточно полезным чтобы сильные новички провели тебя до двадцатого. Так как более сильные пробужденные не могут заходить в повторное испытание этажа с теми, кто его еще не преодолел. Потому всем слабым и убогим приходится надеяться на то что кто-то сильный по доброте душевной или воле системы взвалит этот балласт на свои плечи.

Насчёт предела. У всех подключенных есть возможность в ускоренном темпе развить свои физические и магические способности до предела доступного его расе. Но если вкладывать свободные очки в характеристики, то скорость самостоятельного развития сильно замедляется. Потому вкладывать характеристики рекомендуется после достижения предела. На что уйдет пара лет упорного труда без посещения башни и пара месяцев с. Ну или распределить сразу если вы не планируете покорять башню выше десятого этажа.

<http://tl.rulate.ru/book/93049/3073048>