

Глава 285 – Пора приступать.

На самом деле, Джош Боранс и другие видные лица города Нью-Йорк планировали экспедицию ещё несколько лет назад, однако эту затею пришлось отложить из-за начавшегося роста манны. Ещё позже, весь план операции был пересмотрен.

Изначально, идея состояла в том, чтобы избавиться от леса гигантских корней, а всю территорию вокруг зачистить и освоить. Сейчас же, аппетиты в плане захвата стали сильно скромнее, поскольку удержать всё это дело может оказаться непосильной задачей.

Сама операция станет долгоиграющим событием.

По сути, оно началось с момента когда был отдан приказ о зачистке прилегающих к городу областей и зон на пути к лесу.

Сразу за этим, начались сложные логистические процессы по переброске сил и расчистке пути.

Инженеры возводили мосты, разгребали завалы, восстанавливали дороги – всё для того чтобы могла пройти тяжелая техника. Разведка размещала системы наблюдения и оборонительные посты. Охотники использовали специальные средства, чтобы отлавливать всевозможных тварей. Применялись беспилотники с тепловизорами и сканерами магической энергии для поиска всего представляющего опасность как для людей, так и для техники.

Люди добирались до ключевых мест и разбивали там блокпосты. И так шаг за шагом.

На операцию уже израсходовано немало средств, а ведь экспедиция ещё официально не стартовала. Можно сказать, власти пока не прошли точку невозврата. Истраченные деньги и ресурсы пока ещё не столь велики, и если что – экспедицию можно свернуть хоть сейчас, и вернуть людей обратно. Это не потребует больших усилий и пройдет довольно быстро.

Но...

Сегодня, с приказом Джоша Боранса, будет пущен в ход дорогостоящий козырь.

После его применения останется два пути – идти до конца или отступить. К сожалению, предугадать какой именно исход ждет участников операции, никто не знает. Получается такая вот ставка, как в казино – на красное или черное. Либо дело выгорит и город получит прибыль, или же придется делать всё чтобы минимизировать убытки.

Почему Джош и остальные решились пойти на подобное, где вероятность успеха равна пятидесяти процентов?

Да потому что – если и дальше тянуть время, появиться вполне реальная угроза со стороны леса гигантских горней, сродни той что разрушила Эдмонтон. Только без участия шаманов.

Манна постоянно скапливается, монстры растут и становятся сильнее. Самые злобные выдавливают менее сильных за пределы своих территорий и те вынуждены лезть к людям. А тут ещё и гоблины появились. В общем, нельзя и дальше ждать пока враг собирает силы. Необходимо нанести упреждающий удар, лишить врага сил и любой возможности навредить городу. Очень желательно при этом получить прибыль.

Одним из факторов склонивших чашу весов в принятии решения, оказались игры.

Именно так, игры созданные командой Лизы.

Только не надо думать, что руководители, в особенности маги высшего ранга отказывались одобрять экспедицию, а поиграв мигом сменили своё мнение. Тут дело в другом, по большей части голоса были и за то и за другое, в принятии столь важных решений сомнения неуместны. Однако, так уж сложилось что несколько магов высшего ранга, смогли с удивлением для себя продвинуться в развитии благодаря играм. Да и глядя на то как развиваются все остальные маги, они решили что сейчас вполне подходящий момент для использования этой силы, а также для сбора ресурсов. Можно конечно подождать, чтобы маги тоже стали сильнее, но враг за это время наберет ещё больше сил, да и от гоблинов удалось избавиться не так давно, а потеряй ты время, то оглянуться не успеешь как они снова появятся в прилегающих землях.

В общем, игры стали одним из множества факторов склонивших магов высшего ранга одобрить экспедицию.

Забавно то, что пройти точку невозврата должны именно эти маги.

Вшууух!

По небу летел самолет.

Не такой уж и большой, в обычном положении, там хватит посадочных мест на двадцать пассажиров, но а сейчас на борту всего четверо людей. Два пилота, инженер с ремесленными навыками и маг высшего ранга.

Самолет летел максимально высоко, чтобы не попасть в поле зрения самых опасных монстров и летающих гадов. На борту, при помощи тросов был подвешен груз из нескольких ценных контейнеров. И они и самолет были экранированы от выделения магической энергии. В кожухе контейнеров использовали тот же способ, что и в кабелях по которым передавалась магическая энергия. Маг высшего ранга, подавлял свою. Если его почувет кто-то сильный, то вся операция окажется под угрозой.

Под контейнерами на полу красовался люк, который можно открыть по одному нажатию большой красной кнопки.

На экран передавалась картинка со спутника с обозначением трех самолетов движущихся, каждый по своему маршруту к намеченной цели. Командование постоянно держало связь, а состояние самолетов проверялось ежесекундно.

- «Всем бортам. Готовность. Операция начинается через десять минут» - связь

Пока пилоты занимались самолетом, инженер проверял данные на экране периодически облизывая губы и хмурясь. Это привычка появилась у него ещё в школьные годы, так что остальные никак не реагировали на его поведение.

А вот пожилой мужчина, маг высшего ранга молча сидел в кресле. Всё что от него сейчас требуется, это подавлять свою энергию.

В данный момент он не думал про экспедицию и всё то, с чем ему предстоит столкнуться. Вместо этого, его мысли занимала Магика.

Он был одним из тех кто считал, что геймдизайнеры как и другие ремесленники должны работать по заказу, а не выдавать на выходе что им самим хочется. Сейчас не время

своевольничать. Человечество стоит у самой пропасти, так что каждый должен вносить свою лепту, а свобода творить что вздумается имеет вполне себе реальный риск как минимум спустить потенциал навыков и матрицы в канализационную трубу. Геймдизайнерам нужно указывать путь, иначе они обязательно напортачат.

Маг был в этом уверен.

Он не принимал творческой жилки в работе над играми, полагая что те должны максимально точно отображать реальность, чтобы не вводить в заблуждение магов. Однако, за прошлый год он убедился, что это самое творчество способно сильно влиять на людей в матрице и неплохо прокачивать их способности. Даже он сам смог кое-что получить.

Но и это не смогло его переубедить.

Он и несколько других людей настаивали на том, чтобы взять геймдизайнеров под контроль, мотивируя это тем, что юнцам просто везет, но везение вечным не бывает. Однако, нашлись и те кто был против, особенно Джош Боранс.

Мужчина усмехнулся.

Его мог заметить инженер, но тот не отрывал взгляда от экрана.

Маг высшего ранга оказался неправ, и понял это когда стал играть в Магику. Забавно то, что эта игра была создана по требованиям которые он и его товарищи изложили Борансу. Но при всё при этом, оказалась очень веселой, а её абсурдная магическая система очень притягательной.

В полной мере он смог насладиться этим, когда вступил в случайную команду из двух парней и девушки. Все они здорово повеселились, а моменты когда кто-то погибал не редко сопровождалось смехом. Девушка к слову была одета в бикини. Жаль что она скрывала лицо, но даже так она выглядела очень сексуально. Для мага высшего ранга нет совершенно никаких проблем в том, чтобы заняться сексом. Да и сам мужчина, делал это не так часто, но после игры он был воодушевлен, так что решил дать выход эмоциям пригласив для этого нескольких красоток.

- «Внимание. Одна минуту до начала. Ожидайте начало обратного отсчета» - голос по связи

Прошла минута.

- «Всем бортам приготовится. Начало операции через десять, девять, восемь, семь, шесть, пять, четыре, три, два, один, ноль!» - голос по связи

Маг и инженер одновременно нажали кнопки на механических часах запуская таймер.

Пилоты, секунда в секунду снизили скорость, затем точно в указанное время отключили двигатель. Еще через условленный срок, обесточили всю электронику.

Самолет беззвучно планировал.

Теперь, когда на нем нет ни одного работающего электрического прибора, можно использовать магию не опасаясь, что там что-то сгорит.

Инженер и маг прошли в грузовой отсек.

Инженер пристегнулся тросом и встал возле стенки с кнопкой для открытия люка. Для механизма использовался баллон со сжатым газом. Никакого электричества.

Они ждали в полной готовности.

Этот ход нужен, чтобы подобраться к опасной территории незамеченным. Конечно же даже с такими мерами безопасности остается риск.

- «Четыре минуты...» - инженер

Все три борта начнут и закончат в одно и тоже время, ни раньше ни позже. Шанс всего один, его нельзя упускать.

Позже, когда инженер глядя на часы сказал про время, маг даже не бросил взгляд на свои собственные. Он вел отчет в уме с точностью до миллисекунды.

Затем, строго по команде он повернул вентили на каждом из контейнеров. В салон тут же попала магическая энергия, наполнив всё вокруг своим ароматом.

- «Время!» - инженер

Он нажал кнопку и тогда люк в полу открылся.

Ещё через указанные два полтора десятка секунд, маг положил руки на контейнер и влил туда свою энергию.

Контейнеры засияли.

Огромное количество магической энергии внутри них пришло в движение. Даже экранирование не помогало. Сияние проходило сквозь любую защиту. Одновременно в небе, зажглось три ярких огня.

Многочисленные звери на земле подняли головы. Они не могли не заметить огромную магическую силу исходящую с небес.

Звери высшего ранга тоже обратили на это внимание. Даже те кто находится в норах под землей.

- «Десять секунд!» - инженер

Маг взял под контроль всю эту массу энергии внутри контейнеров и направил по заданной в них схеме, образуя необходимое заклинание. Управлять такой мощью может только маг высшего ранга, да и направить её точно в цель задача ничуть не проще.

У него ушло на долю секунды меньше времени, чем он рассчитывал.

- «Три... два... один... огонь!» - инженер

Ослепительный луч выстрелил с каждого из трех самолетов и ударил точно в свою цель. Каждый пробил слой десятков огромных корней извивающихся и простирающихся на 30-50 метров вверх. Затем, он пробил слой земли и попал точно в сокрытый там магический источник.

Три взрыва прогремели одновременно сливаясь в один.

Бабах!

Все три взрыва ничуть не уступали Хиросиме и даже превосходили её.

Взрывная волна распространилась по округе снося всё на своём пути. За ней последовала волна пламени и охваченных огнем обломков корней, среди которых ослепительно сияли куски магических камней и кристаллов, чья магия обращалась в бушующий огненный элемент.

Деревья за пределами леса гигантских корней вырвало или повалило на большом расстоянии, но вот сами корни за пределами взрыва смогли выстоять. Правда, их накрыло волной огня и пылающих обломков других корней. Из-за этого пожар разгорался ещё сильнее, а уж что творилось в центре каждого взрыва и словами не передать. Энергия источников стала частью губительной реакции и порождала ещё больше огня.

Самолеты тоже ощутили взрывную волну, но пилоты смогли удержать транспорт в воздухе.

- «Господин! Избавьтесь от манны!» - инженер

Маг взял под контроль энергию в салоне и вокруг самолета. Он собрал её в комок и выбросил за борт, после чего повернул вентили на контейнерах.

- «Готово» - маг

Инженер кивнул и закрыл люк нажатием кнопки.

Контейнеры практически полностью лишились своего содержимого, но в них ещё оставалась магия, так что их закрыли. Проще и безопаснее выбросить, но они очень дорогие, а вся операция и без того вышла мягко говоря не дешево.

- «Запускаем электронику – пилот

Чуть погодя, убедившись в том, что всё работает корректно...

- «Запускаем двигатель» - пилот

- «Всем бортам, возвращайтесь согласно заданному маршруту» - голос по связи

На земле творился настоящий ад.

Десятки тысяч живых существ сгорали дотла. Сила управляющая корнями гибла в агонии, а сами корни в силу своей структуры, будут гореть почти десятикратно дольше, чем обычные дрова. Из-за этого пожар продлится несколько недель.

Множество монстров оказалось в огненной ловушке, этого леса. Они пытались сбежать и спрятаться. Кто-то пытался зарыться в норы. Другие сражались в безумной ярости.

Бабах!

Даже несколько зверей высшего ранга погибли от этой атаки, поскольку находились в непосредственной близости к источникам. Но другие выжили.

Один из них, похожий на ящерицу, раскрыл пасть, а оттуда вырвался энергетический луч. Он ударил в небо рядом с самолетом. Ранения не позволяли существу нормально целиться, но оно пыталось.

К счастью для людей, маг высшего ранга на борту выставил щит и тот отразил атаку, иначе самолет был бы взорван.

Улететь на безопасное расстояние – не заняло много времени, да и чудищу было не до того.

Данные со спутника транслировали кошмар на поверхности. Просто чудовищный пожар и многочисленные монстры, ну чем не ад на земле?

Все кто там жил пытаются покинуть это не место, пока не стало ещё хуже. Это лишь вопрос времени, когда вырвавшаяся магическая энергия и пламя породят на свет огненных элементариев. Те получают огромную силу, но лишаться её вместе с тем, как прогорят корни. Но до тех пор, живым существам там придется не сладко.

Монстры понимают это, а потому пытаются сбежать.

Тут может возникнуть вопрос, не столкнутся ли они с силами экспедиции?

В некоторой мере да, но для этого придется пройти через окрестные земли, которые как раз и намерены захватить люди. Кроме того, после того как корни сгорят, туда хлынет поток желающих полакомиться чужой плотью и завладеть богатствами. Те же магические ядра вполне способны пережить пожар, да и множество существ успело зарыться под землю и пропечься уже там, как картошка. Их тоже можно достать, чтобы съесть. Помимо уже сокрытых там богатств, в ходе пожарища, часть энергии кристаллизуется в ресурсы богатые огненным элементом.

В общем, стоит только переждать и там будет чем поживится. На это и рассчитывает командование, что куча зверей подойдет, а живущие в окрестностях перейдут туда. Пусть даже не все отправятся туда на постоянку, главное успеть занять оборону в ключевых местах и разорить всю прочую территорию, чтобы отбить всякое желание возвращаться.

Следивший за ходом операции Джош Боранс облегченно выдохнул.

Рисковая затея сработала, но это только начало. Теперь, предстоит самое сложное.