Глава 231 – Неизведанное.

С того момента как Отто прошел игру, он пребывал в возбужденном состоянии и дело не в сексуальной подоплеке, а волнении в целом.

Тут сложилась целая гамма эмоций состоящая как из желания увидеть продолжение, так и динамичного геймплея с подошедшим к концу приключением на острове. А когда охотник заглянул на форумы, то узнал о том, что большинство тех кто прошел игру встретили совсем другую концовку, ту в которой у Принца Персии не было водного меча. Он не мог остановить Дахаку и тогда страж времени убивал Кайлину.

Вот вам и польза от исследования окружения и преодоления испытаний.

Так совпало, что на следующий день у Отто значились тренировки.

Он пришел на них в беспокойном состоянии, не в силах выкинуть игру из головы.

И, если основная часть тренировок в целом прошла обычно, то вот про спарринг такого не скажешь.

Из-за угрозы со стороны разумных чудовищ – гоблинов. Отряды охотников проходят через дополнительные тренировки для обучения противодействию подобным чудовищам и вражеским магам, а также командному взаимодействию. Спарринг – обязательная часть данной программы.

Отто и старший охотник выполняющий роль оппонента сошлись на ринге. Оба одеты в защитное снаряжение, гасящее вражескую магию. У каждого был тренировочный меч. Снаряга похожа на то во что были одеты Ник и Стэн во время своего боя на арене.

Два раунда Отто пришлось нелегко, и это неудивительно – его противник сильнее, особенно в плане навыков владения холодного оружия. Но и Отто было чем ответить. После прохождения Схватки с Судьбой он стал двигаться быстрее, а также проявлять более заметную прыть. Он не стеснялся заимствовать движения из игры, активно перемещаясь по арене и атакуя своего противника. Тот в свою очередь совершал меньше движений и умело использовал приемы Отто против него самого. В этом помогало то, что мужчина тоже играл Принца Персии, правда ещё не дошел до конца.

Неожиданность произошла после второго раунда, на коротком перерыве.

Отто сосредоточился на оппоненте, а в голове бурлили воспоминания об игре. Они накладывались на происходящее прямо сейчас. Охотник видел своего противника в роли босса и точно также пытался предугадать его поведение.

Многочисленные образы перемотки времени с помощью песка, а также загрузки игры совмещались с мыслями о приемах противника. Отто собрал воспоминания за два минувших раунда и прокручивал их снова и снова. В своих мыслях он сражался, а когда совершал ошибку, то отматывал время и пробовал вновь. Он настолько ушел в себя, что его манна забурлила и он не сразу услышал сигнал к началу.

Но вот когда они сошлись, старший охотник ощутил резкий рост сопротивления.

Отто двигался не просто быстро, он словно не совершал ошибок и предсказывал действия противника. Стоило только начать движение, а Отто совершал прием против этого.

Тактика оказалась столь неожиданной, что охотник не успел сориентироваться и…

Бац!

Он оказался на полу, а рука Отто застыла в добивающем приеме.

К слову, остановился не он сам, а сработало защитное заклинание превратив структуру его защитного снаряжения в нечто твердое и монолитное, не позволяющее совершать движения.

Наблюдавший со стороны тренер, вышел на арену и приблизившись к Отто взглянул тому в глаза. Он неоднократно видел состояние воодушевления, так что знал что это такое, но вот произошедшее сейчас отличалось от обычного случая.

Также он не мог не заметить, что энергия в теле охотника стала успокаиваться.

- «Что это было?» - тренер

- «Я… не уверен. Просто…» - Отто

Он кратко описал свои мысли и чувства, особенно то что воспринял оппонента как босса из игры, и то как прокручивал это вместе с идеей возврата времени.

- «Хорошо. Попробуйте ещё раз» - тренер

Двое охотников вновь сошлись, скрестив мечи.

Однако, на этот раз Отто не показал прежней прыти.

В сравнении с первыми двумя раундами, улучшение на лицо. Он лучше двигался и неплохо держался против сильного врага, но вот одолеть его как в прошлом раунде уже не мог.

- «Похоже это какой то навык, вероятно связанный с концентрацией. Тебе казалось, что всё вокруг замедлилось. С этим ясно. Меня больше интересует то как ты предугадывал его движения. Говоришь, выглядело так словно ты провел с ним много боев?» - тренер

- «Именно так, будто мы уже раз двадцать сражались, а я перематывал время и начинал снова» - Отто

- «Если это так, навык очень полезный, особенно против самых опасных тварей. Надо доложить о нём руководству. Ты получил его с помощью игры, а значит есть и другие. Это надо использовать» - тренер

Тренер надеялся на результат не только в бою. Даже после того как навык прекратил своё действие, Отто действовал лучше, чем в первые два раза, пусть это и не столь сильно бросалось в глаза. Следовательно, этот навык также можно использовать на тренировках.

Мужчина не стал ждать и немедленно оповестил кого нужно, а Отто тем временем был окружен товарищами желающими узнать каким образом он смог всё это провернуть и как это могут сделать остальные.

…

Шурх…

- «Будьте внимательны» - Лиза

Команда геймдизайнеров прибыла в мир духов на плоту Киары.

За последнее время он стал быстрее и вместительнее, что напрямую отражало способности девушки к контролю энергии в этом пространстве. Она в свою очередь не прекращала попытки сделать его ещё лучше.

Теперь, он нес на одного пассажира больше, и это конечно Сириус.

Девушка впервые покинула границы инфополя Нью-Йорка и оказалась в мире духов.

- «Так вот как оно выглядит…» - Сириус

- «Большая разница, правда? Неудивительно, что духи не любят города. Там для них настоящий хаос» - Ник

- «Не сходи с плота. Используй только оружие дальнего боя. Киара, присмотри за ней» - Лиза

- «Хорошо» - Киара

Лиза действовала на некотором расстоянии от остальной команды, чтобы лучше следить за обстановкой. Она брала на себя наиболее крупных, опасных духов, а также целые стаи. Касаемо последних, учитель наносила серию атак, убивая духов и разделяя их друг с другом, чтобы команда могла охотится на одиночек и маленькие группы.

Сила учителя превосходила способности учеников на порядок, духи это чувствовали, а потому сторонились столь сильного врага.

Первый час пребывания в мире духов ушел на адаптацию Сириус.

Девушка с блеском в глазах изучала происходящее в этом удивительном месте, стараясь ничего не пропустить. Ей тоже удалось убить нескольких духов, которых специально загнали к ней. Киара подвела плот поближе, а Сириус сделала серию выстрелов.

Пользоваться оружием она не привыкла, однако в этом мире всё иначе нежели в реальном, так что она быстро приспособилась.

Друзья не мешали её наблюдать за тем как оставшаяся после смерти духа энергия медленно растворяется в пространстве. Сириус внимательно изучала этот процесс, также она провела несколько простых экспериментов, в том числе со своими навыками. Для окружающих ничего сколь бы то ни было заметного, в них не оказалось, но вот для Сириус это был важный опыт.

Она даже попыталась соединить вместе останки духа с элементом огня и второго со льдом. Началась бурная реакция, выбрасывающая энергию в никуда. Лед заставлял огонь гаснуть, а тот в свою очередь плавил лед обращая его в пар.

- «Эти духи – настоящие противоположности друг другу, но они не конфликтуют, потому что не могут питаться губительной для себя энергией. Будучи ядовитыми друг для друга, они живут вместе, чтобы противостоять вторженцам. Какой удивительный симбиоз» - Сириус

- «Мы видели как ледяной кашалот проглотил огненных птиц» - Сацуки

- «Разница в массе и объеме энергии у них несопоставима. Кашалоту не повредило небольшое

количество огненного элемента, а энергия обращенная в пар, потухла так и не вырвавшись а пределы его тела» - Сириус

- «Чем больше дух тем он опаснее, для обладателя любых элементов» - Ник

Можно было остаться здесь и дальше охотится, да только вот плот оказался забит почти под завязку. Ещё немного и придется отчаливать назад.

Лиза приняла решение продвинуться дальше для разведки.

Люди по прежнему чувствовали свет маяков, так что не боялись потеряться. В случае нападения духов, они смогут удрать при помощи плота. В крайнем случае, Лиза прикроет их отступление. Ей проще вернуться одной, чем оберегать команду подопечных среднего ранга.

Под чутким руководством учителя, Киара направляла плот всё дальше от границы с инфополем Нью-Йорка.

- «Вы видите это?» - Ник

- «Подождите… это камни?» - Сацуки

В пространстве подобно астероидам плавали валуны размером от небольших камешков до обломков размером с дом. Большинство мелких словно магнитилось с огромным, слипаясь в эдакие острова.

Плот остановился возле одного из них, и люди с интересом брали в руки камни.

Они и правда напоминали настоящие камни. Серые, но при этом они слабо светились.

- «Это так странно. Они не духи, я не чувствую в них жизни. Да и энергии как таковой» - Ник

Он столкнул вместе два камня, разбив один из них на куски.

- «В этом пространстве всё состоит из энергии и информации. Тут нет физической материи. Должно быть, эти камни появились на основе настоящих камней или мыслей об оных. А может дело совсем в другом. Сириус, что ты думаешь?» - Лиза

Девушка внимательно их изучала.

- «Я не вижу возможности извлечь эту энергию. У неё странный спектр и она слишком пассивная. Духи не смогут её переварить, хотя может быть есть виды способные сделать это, но только не те которых мы встречали» - Сириус

- «А мы можем?» - Киара

- «В инфополе слишком активная энергия, а эти камни – слишком пассивная. Я бы хотела взять их для исследований» - Сириус

- «Киара, твой плот выдержит их?» - Лиза

Друзья положили прямо на плот не очень крупную кучу камней. Киаре приходилось её придерживать во время движения, чтобы их не унесло.

- «Планируешь кидать их в аномалии?» - Ник

- «Кидать в ано… о! А это интересно» - Сириус

- «Поосторожнее с этим. Кто знает к чему это приведет. Быть может ко взрыву камня или дестабилизации всей аномалии» - Лиза

- «Если тут есть камни, то может есть ещё и земля, или даже растения?» - Сацуки

Лиза увидела как по одному из соседних островов шныряют какие-то твари.

- «Надо возвращаться» - Лиза

- «Но мы только прибыли. Тут ещё столько неизведанного» - Сириус

- «На сегодня хватит. Да и эти камешки рискуют свалится с плота» - Лиза

Она не хотела неожиданностей, а наличие тут островов множило вероятность встречи с неприятностями. Среди камней да и внутри островов могли прятаться духи. Это тебе не открытое пространство близ границы, где всё на виду.

Друзья уже было повернули назад, как тут показалось существо похожее на длинного угря, толщиной больше метра. При этом, у него были две длинные тонкие лапы с цепкими пальцами.

- «Он плывет к нам» - Сацуки

- «Разделаемся с ним?» - Ник

Учитель вышла вперед готовясь встретить противника. Тот не выглядел таким уж сильным.

Внезапно, пройдя возле острова, он схватил лапой один из камней и размахнувшись бросил его в Лизу. Девушка успела увернуться от летящего снаряда. Но а дух схватил ещё один.

Бамс!

Он вырезался в выставленный ею щит, после чего девушка мигом бросилась к духу создав в руке кинжал.

Вшух!

Грааа!

Тело зверя как и у других рассеялось оставив светящуюся сферу, рядом с которой плавал ещё один камень, которым зверь собирался запустить в свою жертву.

- «Он использовал камни в качестве метательных снарядов. Похоже, что духи всё же находят способы пользоваться даже пассивной энергией» - Киара

- «Здорово!» - Сириус

- «Нет. Это плохо. У них есть интеллект. Быть может на уровне обезьян или ворон, но это уже несет для нас угрозу. А если здесь появятся разумные твари вроде гоблинов?» - Лиза

Девушка забрала сферу и передала её Киаре. Этого хватило чтобы заполнить трюм плота.

Друзья отправились в обратный путь.

- «Лабораторию доделают за два дня. Не хочу тебя подгонять, но нам нужны данные для исследований. Мы не можем раскрыть происходящее здесь, но Зейн и Гулбрехт обязаны предоставить результат, иначе им сократят финансирование или вообще прикроют. Сейчас, у города другие приоритеты, в частности – системы обороны и оснащение охотников. Лаборатория обошлась нам отнюдь не дешево, а без отдела в исследовательском центре, всё придется делать только самим» - Лиза

- «Поняла. Я постараюсь» - Сириус

Уж кому-кому а ей то прекрасно известно во сколько обходятся магические ресурсы, тем более для экспериментов в лаборатории. Да и прокачка стоит отнюдь не дешево, особенно для Лизы вошедшей в высокий ранг. А тренироваться надо, и ещё как. Стоит вспомнить чудищ в диких землях, которые становятся всё сильнее от роста магической энергии, так сразу становится не до смеха. А тут ещё и мир духов, тоже требует развития. Та же Лиза с высоким рангом обладает куда большими способностями, чем её ученики в среднем ранге.

Если удастся выбить гос финансирование, то это будет настоящая река денег и ценных ресурсов, в том числе тех которые так просто не купить.

- «А вот мне интересно, если мы найдем некий способ получения выгоды из инфополя, его можно будет использовать для частных нужд?» - Ник

- «Типа как найти магический источник в диких землях?» - Сацуки

- «Вроде того» - Ник

- «Не сомневайся, налоги придется платить в любом случае, но вот чтобы не лишится всего, нам нужны влиятельные друзья, которых мы в том числе получим благодаря исследованиям» - Лиза

- «Если уж, мы… точнее Сириус обеспечила наши маяки защитой, то теоретически мы могли бы сделать такие для других магов. Не геймдизайнеров, а боевых, таких вот что застряли возле перехода в новый ранг» - Ник

- «Хочешь обзавестись союзниками и держать их на коротком поводке? Я тоже думала об этом, но наша система слишком непостоянна. Многое зависит от удачи» - Лиза

- «Но устрой мы нечто подобное, можно через маяки давать энергию нашим ээ… клиентам. А если этими клиентами окажутся властные фигуры?» - Ник

- «Если у нас не будет подходящих результатов в плане исследований, то можно будет рассмотреть этот вариант в качестве крайней меры. Но сейчас не время для этого» - Лиза

Она и сама думала над этим.

Хорошо бы сделать так, чтобы свободно создавать маяки и открывать барьеры. Подобная услуга будет столь желанна, что за неё заплатят любые деньги. Взять хотя бы Сириус, которая смогла пройти в средний ранг, а также избавиться от своих слабостей. Рубия, Карин и Амелия тоже получают свою выгоду, так что инфополе и правда открывает огромные возможности.

Лиза посмотрела на кучу камней лежащую на плоту.

Кто знает, что это позволит им сотворить внутри инфополя.

Она всего на секунду позволила себе забыться в мечтах о том, какие чудеса смогла бы творить внутри этого пространства, войди в высший ранг.

Это было бы чем то невероятным.

К сожалению, путь в высший ранг закрыт для большинства магов, а у тех что есть – он долог, труден и требует просто абсурдного количества усилий и затрат. В мире нет ни одного геймдизайнера высшего ранга. Да и ремесленников достигших таких успехов можно пересчитать по пальцам. Но вот если это удастся…

Девушка отмахнула ненужные мысли.

Проще перевести в высший ранг боевого мага, а не ремесленника. Если лаборатория оправдает свои ожидания, а Зейн и Гулбрехт продолжат свою работу, то можно будет сосредоточить внимание на развитии таких самородков как Рубия и Карин. В их преданности можно не сомневаться. Тот же Джош Боранс в первую очередь забоится о городе в целом, а не каких то отдельных его представителях.

Команде нужны сильные маги, способные победить в случае повторения трагедии в Эдмонтоне.

- «Сириус, как продвигается твоя игра?» - Лиза

- «Просто отлично! У меня столько идей, порой даже не знаю за что браться» - Сириус

- «Тебе нужен собственный источник манны, а потом ты будешь участвовать в работе над играми команды. Так сколько ещё осталось?» - Лиза

- «Оу… ну… там ещё столько всего нужно сделать. Уж точно не раньше, чем Ник выпустит Халф-Лайф 2» - Сириус

Хранилища манны были ещё одним козырем команды. Пользоваться ими могли только геймдизайнеры, но это уже оправдало вложения в строительство этих структур. Вот бы и другие маги с маяками могли ими пользоваться, но это уже мечты. Хотя, кто знает?

б

http://tl.rulate.ru/book/92921/3621038