

Глава 215 - Воодушевление.

Ник приоткрыл глаза, чувствуя как солнечный свет пробивается через шторы, знаменуя тем самым начало нового дня.

Будильник молчал и это не мудрено. Сегодня выходной. Лиза намерено позволила подопечным переехать, чтобы на завтра они могли нормально обжиться на новом месте.

Новый потолок, широкая постель... Ник быстро к ним привыкнет.

Тут он замер, а потом провел рукой справа от себя... затем слева...

Ничего...

Точнее, никого. Там никого нет.

Открыв глаза и глянув по сторонам, он убедился в том, что лежит тут один.

Очень неприятное чувство прошло от копчика до самого горла.

Он что... спал? В смысле, то ночное приключение было сновидением? Это ему так осколок отомстил?

Ник приподнял одеяло.

Первое что он заметил, это отсутствие на себе трусов и следы засохших телесных жидкостей.

Он вполне мог стащить с себя исподнее, если уж ему приснился столь бурный, мокрый сон. Но...

Чувство нарастающей паники и обиды заставило его окончательно проснуться. Юноша смотрел по сторонам и... заметил нечто странное на прикроватной тумбочке. То были пузырьки, флаконы и большая пачка гигиенических салфеток.

Тудум...

Сердце сделало удар.

Выждав две секунды Ник сорвал одеяло, обнажив простыню. Та в двух местах уже не была белоснежной. На ней отчетливо виднелись алые пятна.

- «Фууух!» - Ник

Многотонная ноша свалилась с его плеч.

Это был не сон.

Просто, Киара и Сацуки проснулись раньше и ушли.

- «Хаха! Кхм! Кха!» - Ник

Он засмеялся но тут же прервал его кашлем.

Оглядевшись в который раз, Ник застелил одеяло обратно и подошел к шкафу. Нужно одеть халат и принять душ. Нельзя показываться в таком виде.

К его удивлению халата не было, хотя вчера там висело две штуки.

Похоже, их одели девушки, чтобы не использовать спортивную форму, которая испачкалась.

Ник оделся во вчерашнее, не став надевать только трусы, которые положил в карман штанов. Всё равно в стирку. Взяв с собой чистую одежду, юноша проследовал в ванную комнату.

Не успел он выйти в коридор, как увидел идущую навстречу горничную.

Это одна из слуг, непосредственно подчиняющаяся Лестеру дама. Ей уже за пятьдесят, женщина взрослая, немного полненькая. Несмотря на возраст она довольно бойкая и умелая. В хозяйстве разбирается на отлично с плюсом. Она работает на семью Грэм всю свою жизнь.

Дама вежливо поклонилась, поприветствовав Ника. А ещё, она улыбалась. Причем, эта улыбка отличалась от вчерашней вежливой. Тут даже слов не нужно, она совершенно точно знала про ночь любви. Николасу стало очень неловко, ну а дама вошла в его комнату и стала убирать постель.

- «Аа...» - Ник

Он промолчал. Не нужно мешать людям делать их работу.

Прежде, чем войти в купальню, Ник постучался. Не услышав ответа он вошел в прихожую. Тут он оставил чистую одежду, а грязную сложил в корзину для белья. Их тут несколько, а на одной написано его имя, чтобы не перепутать. Удобно.

Хотелось принять ванну, но Ник решил ограничиться душем. Он и так сегодня заспался, так что незачем тратить время.

Намыливая волосы шампунем, он насвистывал себе под нос, мотив из какой то игры. Прямо сейчас, он убедился в том, что надо сделать лазерную эпиляцию всего тела, не затрагивая одну лишь голову. Вот, чтобы ни одной волосинки ниже шеи не осталось. Так будет удобнее, да и девушкам приятнее.

Весело натираясь губкой, он продолжал напевать.

Чуть погодя, он выбрался и бодро стал вытирать влагу полотенцем. Тут-то он и встретился взглядом со своим отражением в зеркале. То улыбалось ему от уха до уха.

- «Пф! Что за дебил? Ты кому так лыбишься? Убери это со своего лица» - Ник

Попытки совладать с собой сделали только хуже, он едва не рассмеялся.

Ночное событие стало столь ярким, что его захлестывали эмоции, хотелось петь и плясать. Он готов был как кретин гулять по улице и радоваться каждому встреченному. Сегодня все было прекрасно, от температуры воды, до яркости Солнца.

Но он понимал, что нельзя с такой лыбой выходить к остальным.

- «Возьми себя в руки мудила. Не позорься!» - Ник

Его внутреннее Я, не хотело слушать глаз разума, чтобы он ни делал.

Бац!

Ник отвесил себе пощечину.

Знакомое чувство заставило его вспомнить, то как его разбудила Сацуки. Кстати, а почему она его ударила?

Верно, ему приснилась Карин и Ник упомянул её имя. Сацуки услышала и...

Улыбка сошла с его лица.

Услышала?

Он говорил вслух?

Ник осмотрелся по сторонам.

Этого ещё не хватало. Что если он снова будет говорить во сне? Ладно, если это будут простые сны, но что если он снова встретится с осколком сознания? Это уже не шутки. О таком никто не должен знать. Надо во чтобы то ни стало держать себя в руках. Никаких разговоров во сне!

Вернувшись в прихожую, Ник переоделся в чистое.

В таком виде он пришел в гостиную.

Там как раз накрывали на стол.

- «Доброе утро» - Рубия

- «Доброе...» - Ник

Амелия ушла совсем рано, у неё служба, а вот Лео здесь не ночевал. Ему было привычнее в своей комнате, да и какой то нужды переезжать у него нет. Слуги это конечно удобно, но он принадлежит к тому типу мужчин, которые предпочитают сами о себе заботиться. Да и прежде всего, они ценят свободу.

Остальные рассаживались за столом.

Киара молча села слева от Ника, а вот Сацуки зашла справа и села так близко, что прижалась к нему. В отличии от подруги, она не стеснялась по другому смотреть на него и улыбаться. Из всей троицы, она одна даже не пыталась скрывать случившегося.

Ник ощутил, что она сейчас пребывает в схожем ему состоянии, только даже не задумывается над тем, чтобы скрывать улыбку.

Рубии было весело смотреть на это, в то время как Карин надулась и скрестила руки на груди.

- «Предатели. А ведь сами говорили не торопиться» - Карин

- «Кто успел, то и съел, а ещё - это было вкусно» - Сацуки

Она обняла Ника.

На это, Киара тоже пододвинулась поближе.

- «Ник, я приготовила суп из черепахи и морские водоросли. Попробуй. Тут много витаминов.

Это очень полезно для здоровья» - Киара

Только сейчас Ник ощутил то - насколько сильно он голоден. До сего момента, он даже не замечал этого.

- «О, я как раз есть хочу» - Ник

- «А я отварила куриную грудку. Ну же, тебе нужно много энергии» - Сацуки

- «Они старались. Ты уж убедись, что не оставишь ни крошки, хихи» - Рубия

Есть пришлось от пуза. Девушки наготовили немало, а Ник не хотел никого обидеть.

Лишь по окончании завтрака он заметил, сонную Сириус.

- «Ты не выспалась? Не привычно на новом месте?» - Ник

- «Нет, тут здорово. Просто, надо было пройти Титан Квест в мультиплеере. Я искала пользователей с разными классами, чтобы проверить взаимодействие способностей. Это понадобится для дальнейших исследований. Азраил просто невероятен. Не знаю кто он, но создать подобные проекты мог только настоящий гений» - Сириус

- «Это точно» - Сацуки

- «Кхм! Кстати, Киара сегодня выходит Рафт?» - Ник

- «Да, вечером как и было запланировано. Но группа высокопоставленных фигур, получила к нему доступ уже сейчас» - Киара

Трейлер игры про выживание на плоту, вышел несколько дней назад, а вместе с ним краткое пояснение по игре и краткая демонстрация геймплея. Лучше заранее показать, что тут к чему, чтобы люди не ждали Мафии 2.0 только на воде.

Вместе с матрицей, он также выйдет на ПК вместе с побочной игрой Флотсэм, тоже про выживание посреди океана, только тут стратегия.

- «Нужно будет поиграть в него всем вместе» - Рубия

- «Обязательно поиграем» - Ник

- «Учитель велела сегодня приехать в исследовательский центр» - Киара

Сириус близка к очередной попытке прорыва, так что ей лучше избегать новых игр, особенно Рафта, иначе она может упустить возможность открыть барьер в инфополе.

- «И не забывайте про дополнительные занятия с тренировками» - Рубия

Выходной был распланирован загодя, так что свободного времени не так уж и много. Не стоит упускать из виду разработку игр.

Ник улыбнулся.

- «Ник?» - Карин

- «А? А! Просто кое-что вспомнил. Рафт закончен, а с Принцем Сацуки справится, так что самое время и мне закатать рукава, начав уже делать игру» - Ник

- «А что за игра?» - Карин

Он уже было раскрыл рот, но вовремя вспомнил, что Халф-Лайф это не игра Ника, а проект Азраила.

- «Эмм, пока что это секрет. Да и по сути, ничего еще не сделано, но я обязательно всё вам покажу» - Ник

Он был воодушевлен.

Страстная ночь даровала ему нечто большее, чем просто удовольствие.

В мозгу проносились мысли. Хотелось создать всё и сразу, привнести в игры как можно больше контента. А ещё... сама мысль о близости с девушками не покидала его. Если уж можно реализовать систему вкуса, запаха, тактильных ощущений, температуры, то почему бы ни дать игрокам возможность чувствовать и ЭТО самое?

...

Лондон.

Брендан спешно двигался мимо многочисленных капсул погружения к мужчине в костюме.

- «Мистер Стюарт, какая честь. Прошу прощения, меня известили только когда я вышел их матрицы. Если бы я знал, что вы придете, то встретил бы вас» - Брендан

- «Нет нужды. Я бы не стал мешать творцу работать» - Эдвиг

В огромном помещении кипела работа.

Десятки геймдизайнеров находились в капсулах или рядом с ними. Исследователи работали за компьютерами, инженеры проверяли работу оборудования. Медики размещали датчики на телах магов и сверялись с данными, а сами маги либо проходили обследование, либо играли в матрице лежа в капсулах.

- «Как продвигается ваша работа?» - Эдвиг

- «Система работает. Все подключенные к серверу способны работать вместе. На данном этапе, мы пополняем базу данных силами каждого геймдизайнера. Но есть и сложности. У нас, слишком много людей» - Брендан

- «Много? Обычно сотрудники сетуют именно на нехватку персонала» - Эдвиг

- «Здесь другие обстоятельства. Большинство геймдизайнеров не привыкли работать сообща. Каждый имеет свою точку зрения и что важнее – способности сильно разнятся. Пока что, мы работаем над взаимодействием. Вместе с пополнением базы данных, каждый видит работу других, учится у них, делает выводы. Это тренировка принесет результаты, но потребует немало времени. К сожалению, на столь раннем этапе мы не можем создать значимый проект. Если разделить всех на команды, то тогда есть возможность, но и результат будет ниже. Кроме того, сильных команд будет не так много» - Брендан

- «Понимаю. Первый блин всегда комом. Его нельзя выпускать как основное детище, дабы не опозорится» - Эдвиг

Он неспешно прогуливался по комплексу, а Вуд шел рядом.

- «Если забыть о недостатках, какую игру вы бы хотели сделать первой? Не вдаваясь в детали, жанр и всё прочее?» - Эдвиг

Брендан тут же позабыл о загвоздках, ответственности и даже статусе его собеседника.

- «Будет удобнее создать игру связанную с магией. Всё же, большинство наших ориентированы именно на это. Я бы хотел создать альтернативную историю нашего мира. Взять за основу 15-й 16-й века, показать чтобы произошло, начнись наполнение нашего мира магической энергией, случись оно в те времена. Большинство магических зверей будут теми же, что и в нашем мире, таким образом геймдизайнеры сумеют реализовать свои наработки, а игроки получат возможность испытать себя на самых настоящих, реальных монстрах. В игре будет система прогрессии. Сначала можно создать линейное повествование, а со временем в качестве дополнения выдать открытый, проработанный мир» - Брендан

Эдвиг слушал его и улыбался, а воодушевленный юноша продолжал говорить. Было видно как блестят его глаза с каждым сказанным словом.

- «Неплохо, очень неплохо. Вы двигаетесь в нужном направлении» - Эдвиг

Он остановился.

- «Но, помните ли вы о наших конкурентах?» - Эдвиг

- «Помню» - Брендан

- «Ваша бывшая невеста выпустила новую игру. Кое-кто из политиков Нью-Йорка уже поделился впечатлениями. Судя по всему, игра небольшая и спокойная. А ещё, она неплохо помогает в развитии тем, кто до этого проходил игры на самой высокой сложности. Могу предположить, что человек ненапряжно игравший в Мафию и тот кто устраивал побоище с целью убить как можно больше, выжить и скрыться от полиции - получат разный результат» - Эдвиг

Он снова начал движение, а Брендан пошел за ним следом.

- «Простите, что вы имеете в виду?» - Брендан

- «Вы пришли к самому логичному умозаключению касаясь выбора игры, но - не сделают ли ваши бывшие одноклассники те же самые выводы? Если так, то они обязательно предпримут меры. Хочу узнать ваше мнение касаясь Рафта, для чего он?» - Эдвиг

- «Наверное, для проработки водной стихии, чтобы создать в большой игре море» - Брендан

- «Верно. А ещё, это значит что её друзья тоже выпустят не столь крупные игры, чтобы выиграть время и набраться опыта. А вот чем сейчас заняты Азраил и Скарлет?» - Эдвиг

Упоминание двух раздражающих имен заставило Вуда напрячься. Из-за них он проиграл и упустил свой шанс. Но... он теперь здесь, а Эдмонтон в руинах, так что не всё так плохо, как могло бы быть.

- «Я предлагаю вам сменить тактику» - Эдвиг

- «Что?» - Брендан

- «Если мы как и прежде будем действовать предсказуемо, то ничего не добьемся. Тут нужно мыслить нестандартно. Вы сказали о возможности создать игру про магию и средневековье? В таком случае, надо выпустить проект в жанре научной фантастики. Используйте самые смелые идеи. Пусть ваши подчиненные раскроют свои способности и проявят таланты. Наши конкуренты использовали этот способ, чтобы набраться способностей и скрыть недостатки. Последуем же их примеру. Если добавить конкретики - представьте океан, в котором каждый остров не похож на остальные. Каждый корабль уникален, а его капитан может оказаться каким угодно, только не таким как того ожидают игроки. Я говорю это несколько абстрактно. Пусть геймдизайнеры разбиваются на группы и работают каждый над своей частью, а лучшие под вашим контролем объединят всё это. Будет ли результат выдающимся? Не важно. Главное заявить о себе. А вот после этого проекта, когда все привыкнут друг к другу и обретут новые способности, то тогда ваша идея со средневековьем получит отличную реализацию, а не блин комом. После неё, можно подумать даже о создании реального города, живущего настоящей жизнью, а не имитацией как в Мафии» - Эдвиг

От услышанного, манна в каналах Брендана пришла в движение.

Прямо сейчас, он чувствовал, что готов свернуть горы.

- «Я и не жду, что все собранные здесь люди, смогут все как один работать над цельными проектом. Но, что нам мешает делить их на части подобно тому как команда Нью-Йорка разделяет своих геймдизайнеров?» - Эдвиг

- «Я сделаю всё необходимое. Можете на меня рассчитывать» - Брендан

- «Рад слышать. Кстати, я не с пустыми руками» - Эдвиг

В помещение вошли три десятка человек в сопровождении нескольких магов высокого ранга, непосредственно подчинявшихся Стюарту.

- «Геймдизайнеры собранные с миру по нитке. Их навыки оставляют желать лучшего, но я взял на себя смелость выдать им государственную стипендию, полностью покрыв расходы на обучение и тренировки. В обмен на это, молодые люди и девушки обязаны проходить военную подготовку. Они закалят свои тела и сердца» - Эдвиг

- «Вы тренируете их как боевых магов?» - Брендан

- «Всё верно. Сначала дадим им совершенное тело, а уже затем будем погружать в пучину матрицы. Но а для этого, им нужна в том числе геймдизайнерская практика. Считайте их интернами. Они приписаны к этому комплексу, но большую часть времени будут тренироваться вне его стен» - Эдвиг

Для Брендана это решение выглядело малость сомнительным. Зачем заставлять геймдизайнеров тратить время на попытки сделать себя сильнее и почти игнорировать занятия в матрице? У них нет боевых навыков как у Брендана. Но, видимо мистер Стюарт имеет на них свои планы. Кто знает, быть может они и правда пригодятся в будущем?

Гораздо важнее поручение создать игру в жанре научной фантастики.

Это не поставило Брендана в неудобное положение, совсем напротив. Он воспрял духом.

Надо сделать нечто, что заставит бывших одноклассников кусать губы от досады. Они не ожидают игры в таком жанре, а уж когда та будет готова, Брендан позаботится, чтобы проект с магией стал ещё лучше.

Эдвиг Стюарт попрощался и направился к выходу.

Один из его магов подошел к Брендану.

Юноша ощутил ледящую душу угрозу от этого мужчины. Один его взгляд похож на то как чудища смотрят на охотников. Брендан не знал этого человека, что странно, ведь он заранее изучил дела всех сотрудников комплекса.

- «Ты тут главный? Этим увальням нужна тренировка в матрице» - маг

Брендан ощутил презрение в голосе, но так и не понял к чему именно оно относилось - к трем десяткам геймдизайнеров или к матрице.

б

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3581735>