

Глава 206 – Сириус Лейн.

Еще два года назад, Лиза Скарлет и представить не могла, что её работа позволит продвигать науку ударными темпами, совершая одно открытие за другим, как и то, что почти вся поверхность тела превратится в уродливое зрелище из-за чудовищных ожогов. Но я сейчас, дел и забот так много, что не успеваешь их решать. Время становится по настоящему драгоценным.

Девушка была не против вырваться из стен научного центра, хотя куда лучше если бы ситуация разрешилась сама собой, однако тут без Лизы не обойтись.

Она сидела за одним столиком с пожилым мужчиной, на втором этаже его частной резиденции.

Его звали Герберт Лейн, конечно же он был магом.

Не так давно ему исполнилось 62 года, но мужчина выглядел куда старше. Все до единого волосы на его голове седые, а лицо испещрено глубокими морщинами. Худоба лишь добавляется его коже дряблости. Да и если смотреть в целом, он не выглядит сильным.

Лет двадцать назад, Герберт Лейн подобрался к самому краю высокого ранга, и практически не было сомнений в том, что ему удастся войти в высший но... судьба распорядилась иначе, вывалив на его голову массу суровых испытаний. Все четверо детей Герберта погибли по разным причинам, причем только один из них успел обзавестись семьей. Компания по прежнему принадлежала Герберту, тот вынуждено стал её пожизненным руководителем. Всё это и ряд других проблем не замедлили сказаться на магическом развитии Герберта, которое снизилось до седьмой ступени из десяти возможных.

Мужчина продолжал свою работу, не забывая про компанию, сотрудников и всех кто ему дорог. Пусть его структура не столь влиятельна как многие другие семьи Нью-Йорка, Лейн пользуется хорошей репутацией. Если кто-то решит завладеть его имуществом или ещё как-то навредить, то этим людям придется иметь дело с некоторыми не столь сдержанными людьми, например дядей Рубии, который приходится старшим братом её отцу. Да и Джош Боранс не отвернется от человека положившего всю жизнь на благо города.

Даже сейчас, после всего пережитого, Герберт Лейн продолжает работать как и прежде. Он не выходит в рейды, а целиком погружен в административную работу компании, но это тоже отнимает массу сил и времени.

А напротив него, сидит замотанная в бинты молодая девушка, тоже с очень непростой судьбой.

Возможно, именно факт её увечий стал той самой причиной, по которой старик согласился на этот разговор. Он уже давно никого не принимал у себя дома.

На столике стояли две чашки чая, только вот старик так и не прикоснулся к своей.

Его взор был обращен в окно, там на улице, в беседке за похожим столиком сидели две молодые девушки и о чём то увлеченно беседовали. Одной из них была Рубия Грэм, чьи длинные алые волосы трудно с чем-либо спутать. А вот её собеседница, ничуть не уступающая по красоте, выглядела моложе Рубии на несколько лет, хотя это на самом деле не так.

Сириус Лейн, единственная внучка Герберта, в прошлом году закончила Хостос, так что она была старше Рубии. Девушки были немного знакомы ещё до поступления Рубии, но а на после

поступления дочери семьи Грэм, девушки стали настоящими подругами.

Сириус не только выглядела моложе, но уступала ростом подруге на целую голову, и к слову он голове. У девушки были молочно белые волосы. Пышное каре, белых волос. Они приобрели этот цвет не сразу, а после магического пробуждения. Именно оно сказалось на её здоровье. Впрочем, в отличии от роста, это не сказалось на её фигуре, которая была весьма соблазнительной. Размер бюста почти не уступал пышным формам Рубии, но вот в остальном она сошла бы за младшую сестру, а никак не за старшего товарища.

- «Мой сын назвал свою дочь в честь самой яркой звезды на небосводе. Его дорогая звездочка, была для него всем. Он гордился ей и хотел создать безопасный мир, в котором она смогла бы жить не зная страха. Он брал с меня пример, но именно это и погубило его. Дикие земли нередко забирают даже тех, кто не совершает ошибок» - Герберт

Он взялся за чашку чая, но даже не даже не оторвал от стола.

- «Когда внучка пробудилась с навыками ремесленника, это стало первым по настоящему радостным для меня событием за несколько лет. Это означало, что ей не придется сражаться с монстрами, зомби и элементариями. Не придется рисковать собой за пределами города. Раннее пробуждение обещало невероятные перспективы. Хаха! Видели бы лица тех, кто впервые услышал про её способности. Алхимия и зачарование в одном комплекте. Огромная удача и невероятная редкость. Сириус стала сияющей звездой не только для нашей семьи, но и для всего города. Хаха, а уж когда через полтора года она пробудила в себе ещё и геймдизайнерские навыки, счастьем моему не было предела...» - Герберт

Лиза хорошо знала эту историю. Впервые она услышала это от Рубии, а уже затем собрала подробную информацию. Ну а сейчас, она не смела перебивать Герберта. Стоит только вклинить и эта встреча закончится толком не начавшись.

- «Судьба наградила меня прекрасной внучкой, но забрала моих детей. Даже её мать, которая была единственной любовью моего сына, умерла ещё до второго магического пробуждения своей дочери. А способности... хех, способности. Они выглядели просто замечательно. Ни я, ни один другой человек во всем этом городе не сомневался в том, что моя внучка станет великим ремесленником. Её таланты, её ум, настойчивость, усердие... все видели этот потенциал. Но... судьба не только решает кому дать магию, и какие именно будут навыки, но и предел, который остановит тебя» - Герберт

Он убрал руку с чашки.

- «Я не верил в это. Не верил, что потенциал моей дорогой внучки ограничен низким рангом. Я не мог бы смотреть в зеркало, представляя как мои дети начинают корить меня на том свете, за то что я не поддержал Сириус. Я не жалел средств, привлекал лучших специалистов, но они ничего не могли сделать. Чем дольше они её изучали, тем более явным становились врожденные проблемы её силы. Её трудно замечать потоки энергии, особенно тонкие. Трудно управлять ими. Сириус показывала отличные результаты во многих аспектах ремесленного дела, особенно в алхимии... но только в начальных. Как только она пыталась совершить более сложную трансформацию, всё шло наперекосяк. И дело не в том, что она ошибалась, она физически не могла видеть вещи, которые замечают другие маги её уровня. Мы полагали, это решится как только она перейдет в средний ранг, но этого так и не наступило. Вам известно сколько раз Сириус начинала процесс перехода?» - Герберт

- «Четыре» - Лиза

- «Хех, почти угадали. Пять. Целых пять раз этот процесс начинался и заканчивался ничем отбрасывая её на две ступени назад. И так каждый раз. Мы использовали лучшие эликсиры, камеры элементов, помощь лучших магов, но каждый раз всё заканчивалось неудачей. Два прошлых раза, внучка держалась в процессе перехода по девять часов. Но всё что ей удавалось это удерживать это состояние. Она не могла пройти дальше. С тем же успехом можно пытаться удержать воду в руках или всплыть на поверхность моря с привязанной к ноге гирей. Ты продержишься какое то время, но тебя всё равно утянет на дно. Я устал слышать ободряющие слова про надежду и прочее. Они только обманывают, заставляют поверить в нечто неосуществимое. Я принял суровую истину. У моей замечательной внучки нет возможности стать великим магом, но... может ей это и не было нужно?» - Герберт

Он кивнул в сторону Сириус и Рубии.

- «Взгляните на неё. Она счастлива. Несмотря на то, что происходит вокруг нас. Я хочу сохранить её улыбку. Все прошлые годы она упорно работала. Развивала все свои навыки, училась не жалея сил и с отличием закончила Хостос. Пора ей начать жить по настоящему. Родственники её матери, хорошие люди, они давно стали надежной частью моей компании. Они позаботятся о Сириус. Однажды, она возглавит компанию, если сама захочет. Я не стану её принуждать. Хватит. Я заставлял её слишком долго» - Герберт

- «А чего хочет она?» - Лиза

Мужчина повернулся к своей гостье, встречу с которой организовала Рубия.

- «Если вы сдались, это вовсе не означает, что ваша внучка тоже сдалась. Нравится ли ей заниматься ремеслом? Если бы это было в тягость, увидели бы мы это?» - Лиза

В этот момент Сириус показывала небольшую брошь, которую изготовила сама. Ювелирное изделие стало слабо светится и девушка улыбаясь, показывала на брошь и увлеченно рассказывала что-то Рубии.

- «Вы очень помогли городу, да и маги всего мира получили силу благодаря вашим играм. Я благодарен за это, потому и согласился на эту встречу. Вы умный человек, а потому я скажу сразу – чтобы вы ни задумали, моя внучка не та кто вам нужен. С вашими нынешними связями, вы можете достать весьма и весьма умелых ремесленников. Я сам могу вам в этом помочь» - Герберт

- «Другие не подходят» - Лиза

- «Ах, я понял... дело в навыках геймдизайнера. Вынужден вас огорчить, Сириус почти не занималась ими. Когда она пробудилась с возможностями способными продвинуть её в нескольких ремесленных направлениях, мы сделали всё, чтобы Сириус получила все необходимые знания. Когда спустя полтора года, она пробудила навыки геймдизайнера, вся учебная программа уже была расписана на годы вперед. На матрицу просто не было времени, все силы уходили на учебу и тренировки без остатка. Кроме того, исследования показали, что изучение новых навыков дается внучке непросто. Тогда мы ещё не знали, что это связано с контролем энергии, который у неё оказался слабоват, так что она не работала над матрицей. Ну а дальнейшая история вам известна. Неудачные попытки прорыва, низкие показатели в ремесленном деле. Сколько бы ингредиентов она ни переводила, ей так и не удалось достичь приемлемого результата. Я сказал она закончила Хостос с отличием? Это не учитывает ремесленной специализации, которую рассматривают отдельно. Сами понимаете, люди бывают разные, есть и такие у кого есть потолок. Мало что ли на свете магов низкого ранга? А тех кто

был очень перспективным, но застрял на среднем? Боюсь, вы зря проделали свой путь» - Герберт

- «Об этом рано судить. Я не пришла бы, не будь у меня четкого плана» - Лиза

- «Плана?» - сухо спросил Герберт

- «Вам отлично известно про мультиплеер и совместное создание игр. Я не могу вдаваться в подробности, но мы обладаем куда более широкими возможностями, чем другие геймдизайнеры. Это сможет напрямую повлиять на способности вашей внучки, и в перспективе дать ей шанс преодолеть пресловутый потолок. Я не берусь ничего утверждать, очень многое зависит только от неё самой. А потому я предлагаю следующее. Полгода. Дайте нам ровно столько и если результата не будет, я компенсирую все затраты включая время и больше никогда не приду к вам с этим вопросом. Всё что нужно, я обсудила с ректором Грэмом и главой города. Ваша внучка устроится на должность лаборанта в Хостосе, но это лишь прикрытие. Основная работа будет проводиться в исследовательском центре, вместе со мной. Сириус будет не только работать и тренироваться, в Хостосе она сможет проводить время с Рубией и жить нормальной жизнью. Сириус нужны друзья, или вы считаете иначе?» - Лиза

Мужчина в очередной раз посмотрел на внучку, в которой души ни чаял. Она действительно была рада снова встретить свою подругу. Герберт знает Рубию, как и её отца и дядю, нет причин не доверять ей. Напротив, ему даже будет спокойнее, если подруги будут вместе. Случись что - Рубия не останется в стороне.

- «Знаете - как началась пятая попытка прорыва? Мы этого не планировали. Процесс стартовал сам по себе, когда Сириус играла в Фейбл. Дошли слухи, мол в этой игре есть ремесло, вот Сириус и решила поиграть. Хех, она настолько увлеклась этой игрой, а мы просто не заметили как магическая сила выросла дл уровня прорыва. Жаль, что и в этот раз не удалось войти в средний ранг» - Герберт

Он задумчиво постучал пальцем по столу.

- «Хорошо. Я даю своё согласие. Но моя внучка будет связываться со мной минимум раз в неделю, а вы станете присылать мне отчеты о её состоянии и прогрессе. Если я решу, что ей угрожает опасность или она сама решит уйти, вы не станете нас останавливать» - Герберт

- «Меня всё устраивает» - Лиза

Мужчина мог бы заявить, что слово Сириус станет решающим, но не стал. Он понимал то как она обрадуется узнав про то, что сможет вернуться в Хостос и проводить время с Рубией.

...

Ник выпустил обновление для Титан Квест, позволившее проходить кампанию совместно в мультиплеере.

Сам же юноша, помогал Сацуки и Киаре с их играми. В основном конечно же Сацуки, остров времени и в оригинале был запутанной локацией, где приходилось проходить одни и те же места в нескольких временных линиях, ну а в этом мире игра станет ещё больше и сложнее.

Для создания подобного, мало одной памяти об оригинале, тут нужно применить весь свой геймдизайнерский ум, взгляд, метод... в общем применить всё что у тебя есть.

С Киарой было проще, но это потому что игра не столь сложная и большая, нежели Принц Персии. Но вот усилиями девушки, она способна превратиться в нечто большее, чем инди-выживалка.

Одним из нововведений стала генерация персонажа, где игрок может как скопировать своё реальное тело и перенести в игру, так и создать аватар по своему вкусу. А ведь в знакомой Нику игре, выбор был скудным, хотя нескольких персонажей можно было открыть по сюжету.

К слову о сюжете, Киара решила использовать нечто на подобии вариаций Фореста с его мутантами, только тут в начале игры определится не логово монстров, а цель игрока. Будет единственный выживший, у которого всего погибли. Будет отставший от своих. Житель общины, которого изгнали, а причину этого игроку ещё предстоит узнать и она тоже будет генерироваться из нескольких вариантов. И Киара ещё не закончила. Она собиралась поработать над реиграбельностью Рафта как следует, справедливо полагая, что даже после выхода игры, интерес к ней можно поддерживать с помощью дополнений, пусть даже небольших.

- «Надо создать места, где люди будут жить общинами. Там они смогут добывать пищу, создавать более сложные предметы, растить детей и главное – обеспечивать безопасность. Добыча рыбы станет основным промыслом, но людям также требуется растительная пища, содержащая клетчатку. Понадобятся плавучие фермы. Как тебе идея города на воде?» - Киара

- «Хех, звучит очень даже неплохо, только вот игра про выживание, а значит игроку надо будет дать задачу по которой он должен будет плавать по миру. Но с плавучим городом я согласен. Держать связь по рации, торговать по прибытию, может брать миссии. В общем, есть где разгуляться. Только не надо уходить в сторону от основного жанра. Самые хорошие идеи, будет лучше использовать в более значимых проектах» - Ник

- «Вот как?» - Киара

- «Ага, а тему с плавучим городом можно замутить в игре для ПК. Небольшую стратегию про выживание» - Ник

Он сказал это просто так, потому что вспомнил нечто подобное благодаря осколку.

- «Точно! Ник, это хорошая идея. Я выпущу Рафт и в матрице и на ПК, пусть и упрощенную версию, а ещё совмещу её со стратегией про выживание плавучего города. Игроки построят его в стратегии, а затем смогут найти в Рафте и он будет точно таким же, один в один. А в мультиплеере, будут попадаться другие плавучие города» - Киара

Она загорелась идеей.

Ник не стал этому мешать. Если хочет, ей и карты в руки. Стратегию он её предоставит без проблем. Это даже проще чем воссоздать Брейд. Ничего сложного. Что до остальных предложений, это уже по её части, пусть делает так как считает нужным.

- «Распредели время как положено. Не за горами выпуск трейлера, так что всё самое сложное можно будет выпустить в бесплатных дополнениях» - Ник

Находясь в пространстве игры, он погрузил ноги в воду, чтобы испытать те же чувства, что будут доступны игрокам.

- «Киара?» - Ник

- «Да?» - Киара

- «А ты можешь сделать пляж?» - Ник

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3557793>