

Глава 193 – Восторг и недоумение.

Колонна из четырех машин двигалась по дороге. Едущая во главе и замыкающая были оснащены турелями, что красноречиво говорило об умениях водителей, и тем в какой игре они тренируются. Благодаря таким как они, вне городов всё чаще можно заметить модифицированный транспорт, что в свою очередь несет существенную пользу. Транспортные услуги и огневая поддержка в диких землях никогда не будут лишними.

Вот и сейчас, два бронированных автобуса набитые людьми, могли спокойно ехать под охраной двух боевых машин и умелых водителей, не опасаясь насчет нападения чудищ.

Водитель автобуса в ходе поездки поделился тем, что и сам хочет снабдить эту машину пулеметной турелью и парой других примочек, но все мастерские забиты заказами под завязку, так что приходится пока что потерпеть.

Как ни странно, поездка прошла почти без происшествий. Пару тройку раз пришлось отогнать мелких тварей огнем из пулеметов и всё... ничего интересного больше не было.

Колонна проехала пункт внешней обороны с заборами из колючей проволоки и рядом других защитных сооружений. Еще где-то через двадцать минут, машины прибыли к месту назначения.

Шурх!

Двери открылись и выпустили наружу людей с вещами.

Это место было поселком расположенным вне города, близ внешней линии защиты. Живущие тут люди, работали тем, что обеспечивали охрану периметра всем необходимым, да и немалая часть охраны проживала здесь же.

Также, здесь проживало много фермеров, но это не были одиночки или владельцы семейных ферм. Тут всем заправляли власти города. Они предоставляли пахотную землю, технику, семена, удобрения и конечно же защиту. Фермеры должны были растить и собирать урожай, получая за это зарплату, а затем овощи, фрукты, всё остальное отправлялось в город на продуктовые базы, откуда распределялось по складам, а дальше на предприятия и в магазины. В общем, система отлично функционировала. Каждый делал своё дело.

С защитой становилось труднее, монстры начинали наглеть всё сильнее.

Чем ближе к внешней стороне, тем дешевле качество продукта. Проще говоря, у самой границы выращивали наименее востребованные товары, в основном это был корм для скота. Сам же скот производился на скотоводческих фермах, которые были закрытыми предприятиями у главных стен города. Коровы, свиньи, овцы, курицы – все они рождались там и никогда не выбирались наружу, так и проходила их жизнь – в заточении. Вода подавалась по трубам, корм привозили, прививки делали на месте, ну и пожалуй единственный раз когда живность оказывалась снаружи это когда её отправляли на бойню.

В виду обилия запахов, нельзя размещать эти фермы внутри города, а если поставить их подальше, то вонь могут учуять монстры, а потому они сразу сбегутся, чтобы полакомится добычей.

Уже за пределами внешней обороны, местность засеивали дикорастущими сорняками, которые во первых малюсенькие и не позволяют прорасти высокой траве и кустарнику, что делает

местность открытой и хорошо просматриваемой. Во вторых, травоядное зверье не сможет кормиться на этих полях, поэтому не суется, а значит и хищникам тут делать нечего.

Ранее, тут был настоящий лес, но его сожгли, а близлежащие поля залили химикатами убившими всю растительность, после чего немного погодя засеяли все сорняками. Так что если через эту местность будет мигрировать стая, её сразу заметят. Ну а дальше в дело вступают военные или охотники, а в последнее время стало немного легче благодаря желающим использовать модифицированные машины в бою. А что? Одна только добыча с убитых тварей оправдывает все расходы на топливо и обслуживание, а бывает что на полученные средства можно провести пару новых улучшений.

Шурх...

В числе последних из автобуса вышли двое мужчин.

Первым шел старый дедушка с бородой и в длинном плаще. Он опирался на старую, деревянную трость. Следом за ним вышел загорелый мужчина с курчавыми черными волосами и заметной щетиной. Широкий рот, горбинка на носу и некоторые другие признаки могли выдать в нем мексиканца. Весьма крепкого телосложения он тащил на себе большой рюкзак и тяжелую сумку. Он же предъявил документы проверяющему.

Позже, эти двое расположились в комнате общежития. Здание было построено при помощи магии земли. Полностью каменное, довольно грубое, но при этом надежное. Окна, проводка, трубы, двери – всё это вставили позже.

Щелк!

Комната едва умещала в себе две койки, столик с двумя стульями и грубо сколоченный шкаф. Стол и стулья недалеко ушли от него по качеству и судя по всему, их смастерил кто-то живший здесь ранее.

Условия спартанские, но для этих мест вполне нормальные. Люди тут работают весь день, а домой возвращаются только чтобы отоспаться. Для приема пищи и развлечений используются другие места.

Пожилой мужчина провел в молчании несколько минут, после чего слабо кивнул собеседнику, показывая что всё спокойно и тут можно говорить.

Он не только всё проверил, но и выставил незримый барьер гасивший колебания воздуха, просто-напросто стирая все звуки вокруг этой парочки. Для него, это ничего не стоящее усилие, как ни как, Старик отлично владеет магией. И не только ей.

Ему не нужно что-то объяснять, он и так всё прекрасно понимает, как например чувства своего собеседника, коим на самом деле был Гурон.

Гурон погиб во время разрушения Эдмонта и впал в немилость к старейшинам, но в виду своей полезности, смог получить второй шанс. Старик за собственные средства подобрал новое тело и провел дорогостоящий ритуал, чтобы заменить душу владельца на дух Гурона.

Сам же Гурон выглядел мрачнее тучи, что нисколько не портило его образ беженца, а только лучше дополняло.

Сейчас он раб и Старик волен делать с ним всё что пожелает, хоть прикончить в любой

момент. Тут уж ничего не поделать, такова цена воскрешения. Выход только один – оправдать возложенные на него ожидания и тогда, возможно Старик освободит его. Это как ни странно может стать реальностью. Старик держит своё слово и он не из тех кто плетет интриги, а благодаря своим умениям его высоко ценят старейшины. Неудивительно, что именно его отправили сюда с важной миссией.

Тск!

Гурон скрипнул зубами.

От воскрешения в чужом теле он постоянно чувствовал дискомфорт.

С чем это сравнить?

Представьте что между зубов застряло что-то плотное. Только не между двух, а сразу между каждым из них. В оба глаза что-то попало, рези нет, но там точно что-то находится и мешает. В носоглотке и горле забились слюны, а откашлять её не получается. В общем, что-то подобное только умноженное на десять и по всему телу.

В какой то момент, Гурону даже хотелось вскрыть себе горло ножом, но он смог остановиться. Кто знает, что с его душой сделает Старик, если Гурон поступит столь неразумным образом.

Чужое тело было столь непривычным, что хотелось быть волком, особенно в попытках уснуть. А ведь этот человек маг, один из новобранцев ушедших в шаманы за силой и властью. Иронично, он их получил но лишился души, которую Старик вытолкнул в мир духов, а в тело поместил душу Гурона.

- «Спустимся в кафетерий?» - Гурон

- «Я не пойду. Принеси одну порцию. Возьми что хочешь» - Старик

Гурон кивнул и покинул помещение.

Он знал, что Старик собирается погрузиться в медитацию, чтобы исследовать мир духов. Чем ближе к городу тем меньше тут обитает духов и тем сложнее пользоваться преимуществами этого ремесла. Чтобы духи ответили, их сначала нужно найти. Если бы рыба умела говорить, где бы с ней было проще завязать диалог – в море, в реке или горном ручье? Конечно же там где спокойная вода, вот и городом почти также. Там где люди вытесняют природу, духам нечего делать. Остаются лишь те, кто бесполезен для шаманов.

Собственно, шаманы прибыли сюда, чтобы выполнять миссию, а для этого нужно будет провести сложный ритуал. Самой трудоемкой частью, будет найти их цель в мире духов.

Вспомнив мерзких детишек и их училку, Гурон сжал кулаки.

Всё шло отлично, город пал, но эти четверо убили его! Гурона! Да еще и смогли выбраться. Старик «обрадовал» Гурона этой новостью, когда тот представлял собой блуждающего духа. Вот уж новость как новость, нечего сказать.

Так ведь эти ничтожества не только выжили, они продолжили творить свою ересь, создавая всё новые и новые игры!

Всего на мгновение, гнев шамана сменился любопытством. При подготовке к операции в

Эдмонтоне, он ознакомился с некоторыми играми и даже извлек из них пользу. Вот и сейчас, на краткий миг он вспомнил то как играл в матрице и те чувства, что испытывал.

Шурх!

В кафетерии было немало народу, примерно 2/3 мест были заняты, но далеко не все люди сидели с едой. Большинство просто смотрели на экран на стене. Происходящее там несколько смутило Гурона. Это не запись и не фильм, а что-то другое... какой то человек бежит по улицам, дерется, а затем выкинув водителя из машины, угоняет её.

- «Что это?» - спросил Гурон первого попавшегося человека

- «Это? Хе-хе Мафия?» - мужчина

Видя выражение лица смуглого собеседника, мужчина продолжил.

- «Команда геймдизайнеров Нью-Йорка во главе с Азраилом, выпустила новую игру, называется Мафия. Её сейчас крутят почти по всем каналам» - мужчина

Гурон купил в буфете какую то еду, выставил её на подносе и сел на свободное место.

Он совершенно не обращал внимания на вкус, поглощая порцию ложку за ложкой. Всё его внимание было сосредоточено на экране, и чем больше он смотрел, тем сильнее испытывал восторг и недоумение.

Беглецы из Эдмонта создали настоящий город полный людей и машин, сделали его полностью функционирующим, но по какой то причине выбрали столь далекую эпоху. Игрок вытворял совершенно безумные вещи, чтобы показать на что способна игра, а Гурон только поражался тому насколько хорошо её проработали. От того возникло недоумение, зачем всё это? Зачем вставлять столько деталей и при этом не вносить в игру магию? Для чего вообще нужны игры кроме как развития магических способностей?

Но... Гурон и сам не заметил как его увлекло происходящее на экране.

Столько возможностей, ты волен делать всё что угодно. Ну, почти всё. Город живет по своим законам, а если ты их нарушаешь, то придется иметь дело с полицией, а она совершенно не понимает шуток.

По улицам можно ездить, можно входить в дома, пользоваться общественным транспортом, тут даже можно прийти в кафе и заказать себе еду. В игре реализована система вкусов и запахов, и не только. Там столько возможностей, что даже Проект Свобода регулярно пополняемый контентом оставался не у дел.

К моменту когда Гурон доел, происходящее на экране сменилось обсуждениями экспертов. Те, под запись прохождения делились мнениями, профессиональными и не очень. Они оживленно спорили и никак не могли прийти к однозначному выводу. Единственное с чем согласились все, это с тем, что сложность гонки в основном сюжете была неоправданно завышена. Тут все оказались солидарны друг с другом, а вот остальные предметы обсуждения неизбежно приводили к спорам.

Гурону глубоко фиолетово мнение этих ничтожеств, но вот предмет обсуждения всерьез его заинтересовал. Настолько, что шаман захотел опробовать эту игру в деле. Плевать на то, что там нет магии. Он хочет ощутить на себе свободу этого выдуманного мира.

Взяв порцию для Старика, Гурон отправился в комнату.

Из услышанного он узнал про другие игры сделанные теми мерзавцами и это расстраивало. Негодяи развивали свои способности все сильнее и сильнее, а он топчется на месте в неудобном теле. Но... если эти игры тоже хороши то может стоит...

Шурх!

Он вошел в комнату совершенно не беспокоясь что побеспокоит Старика. Всё равно тот изолировал себя от внешних шумов. Однако...

- «Твое состояние изменилось. Похоже, прежние неудобства не беспокоят тебя как прежде. Нашел что-то интересное?» - Старик

Старика невозможно обмануть, во всяком случае Гурону точно. Шаман сразу заметил изменения в подопечном, даже то на что сам Гурон не обратил внимания. Он настолько увлекся демонстрацией игры на экране, что позабыл о своём состоянии.

- «Да, нашел» - Гурон

Он решил выложить всё сразу. Быть может, ему всё же удастся приобщиться к играм своих врагов. Это помогло бы не только его развитию, но и лучше бы раскрыло тех, с кем вскоре предстоит заняться.

...

- «Давай! Давай сука! Ну же! Даваааай!» - Джош Боранс

Вшууууух!

Болид Томаса Анджело пересек таки финишную линию первым, обогнав всех соперников, один из которых отстал от Томми на жалкие два с половиной метра.

- «Да! Дааааа!!! Вот так мать вашу! Вот так!» - Джош

Обычно сдержанный маг высшего ранга и по совместительству глава города Нью-Йорк, Джош Боранс ликовал. Наконец то он одолел эту треклятую гонку, это гребанное испытание, преграду не позволяющую проходить сюжет. Он справился...

Его эмоции были под стать Томми радостно держащему золотой кубок и принимающему овации публики.

Это было чертовски сложно.

Что было дальше, Джоша не сильно интересовало, он был на взводе. Столько сил, столько пота - да он черт подери всего себя вложил в эту проклятую гонку и вышел из неё победителем. Как же давно он не чувствовал такого сладкого вкуса победы...

После всех этих страданий, он наконец то победил.

Энергия в его теле словно сорвалась с цепи и забурлила настолько сильно, что Джоша выкинуло из игры. Хорошо, что та сохранилась, так что он мог не волноваться.

Оказавшись в пространстве матрицы, он попытался совладать со своими чувствами

вышедшими из под всякого контроля.

Боль, радость, страдание, удовольствие – всё перемешалось внутри него. Чувства мага, как и его энергия пребывали в настоящем хаосе, который затронул даже те участки тела, которые прежде оставались неподвижными.

Нечто подобное он ощутил когда перешел из высокого ранга в высший...

Внезапно, волна энергии вырвалась из его тела...

Немного позже капсула открылась и оттуда выбрался насквозь пропотевший Джош. Он выглядел так словно провел это время в сауне, позабыв снять с себя одежду. Его коленки дрожали, а дыхание то и дело сбивалось, но чувствовал он себя превосходно.

Неизвестно как, но только что он прошел еще одну ступень развития мага высшего ранга.

Джош сразу отправился в душ, где потратил не так много времени. Очень уж он устал.

Выйдя оттуда, он сразу плюхнулся в кровать, только вот уснуть в таком состоянии не выйдет. Его тело колотит, голова болит, так ещё и нужно стабилизировать энергию в теле.

Чуть позже, он включил телевизор, чтобы немного отвлечься. Потоки энергии пришли в норму, а телу требовался отдых, но вот желание продолжить игру само собой подначивало вернуться в капсулу.

По телевизору как раз говорили про Мафию и не только в положительном свете.

Возмущенный Джош нахмурился, но вскоре понял причину. Игра давала много возможностей, вероятно даже слишком много, а потому некоторые люди что называется отрывались по полной, вытворяя совершенно безумные и чрезмерно жестокие вещи.

Разумеется, многие были возмущены подобным поведением, а потому справедливо полагали, что это до добра не доведет. В качестве аргументов они привели реальные случаи спровоцированные Мафией. Так, один игрок прямо на улице шлепнул по заднице проходящую мимо девушку, прямо на глазах окружающих. Только через несколько секунд он понял, что находится не в игре. Этим он и оправдывался, мол забылся и сам не заметил как совершил столь недостойный поступок. К слову, девушка была простой гражданкой и не была магом, возможно поэтому она приняла извинения охотника, но а тот добровольно выплатил ей компенсацию. Его не стали сурово наказывать... правда это происшествие еще долго будет отзывать с юмором среди его товарищей.

Другой случай был серьезнее, один игрок угнал машину, выкинув из неё водителя, когда спешил на место сбора. Он вообще не обратил на это внимание, и удивился когда вернувшись из рейда его вызвали в кабинет начальника, где показали занятное видео.

Были и другие случаи, но по большей части это касалось несдержанной речи. В игре НПС реагируют только на ключевые фразы, записанные разработчиками. Например, это касается покупок в магазинах, заказах в кафе, оплате штрафов и тому подобному. В остальном же, игроки могут болтать о чем угодно. Это кстати нравится стримерам, которые свободно общаются с чатом устами Томаса Анджели, за исключением катсцен.

Некоторые игроки, особенно вдоволь познавшие на себе режим вдохновения, иногда начинали болтать всякую чушь прямо на улице. Обычно они осознавали свой поступок сразу как только

замечали выражения лиц окружающих. В таких случаях, лучшим решением будет гулять в компании. Особенно хорошо, если собеседник тоже играет в Мафию, тогда они понимают друг друга с полуслова.

В противовес доводам о вреде данной игры, выступали вполне конкретные результаты показывающие весьма неплохой рост магического развития и навыков всех кто играет в данный проект. А единичные случаи недостойного поведения, это побочный эффект роста способностей. Энергия не успевает прийти в норму, но люди и путают реальность с вымыслом.

Джош не хотел оказаться между молотом и наковальней в этих спорах, но он не мог уйти незамеченным. Как только о его очередном продвижении узнают, а это скрыть не получится, то естественно придется сказать что на это повлияла Мафия. Слово мага высшего ранга перевесит все умозаключения и логические доводы с той стороны, из чьих бы уст они ни звучали. Ученые, маги, журналисты, социологи, представители закона – им всем придется принять поражение перед одним единственным фактом о продвижении главы города.

По крайней мере, пока об этом никто не знает...

Хотя, на самом деле находившаяся в информационном поле Лиза Скарлет уже обнаружила продвижение главы города, поскольку следила за ним и откачивала его энергию из хранилища.

б

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3524276>