Глава 111 – Другая цель.

В этой локации, если можно так выразится, было сложнее, чем в предыдущей, но зато удавалось собирать заметно больше ресурсов. А для Ника это очень важно, поскольку строительство лагеря позволит ему стать сильнее.

Это сейчас он как и в любых рогаликах вышел с базовым набором, что по снаряге так и характеристикам, а вот обустройство лагеря послужит ему прокачкой.

Граааа!

Ник в третий раз столкнулся с уродливой тварью созданной темным святилищем, возникшим по воле очередного служителя. Тварь по большей части состояла из густой тьмы, завернутой в плотный слой кожи. Зубы у чудища вполне себе настоящие, а если его убить, то на землю падает голый череп.

Что немаловажно, тварь занимает участок на дороге если там кто-то был, она его съедает и растет. Если долго не приходить, то она будет съедать спавнящихся там врагов и неслабо вымахает, от чего бой с ней станет в разы труднее.

Хрясь! Хрясь!

Нику выпало несколько карт. Для дорожки их все еще не хватало, но на следующий круг он точно доберется до святилища.

Чтобы его не поглотила тьма, молодой человек размещал прямо от дороги лес и луг бок о бок друг к другу. Бежать через лес было бы трудновато, не то что по равнине. К тому же, цветущий луг хорошо видно, так что Ник сразу заметит если исчезнет примыкающий лес, ведь тогда луг станет обычным. Ну и если он сам раствориться во тьме, то это тоже будет видно. В любом случае можно будет перескочить в лес и пройти участок по туда.

Но а пока, юноша собирался опробовать нечто новое.

С уродливой твари поедающей всех существ на своем пути, упала новая карта. Похоже, что чудище когда съело этот участок реальности, а теперь его можно вернуть.

Деревня.

Когда Ник дошел, то увидел с полдюжины домов по каждую из двух сторон дороги. Также, там было несколько тропинок, а за домами виднелись еще какие-то строения, но значительно менее ухоженные. В нос ударил запах скошенной травы и продуктов жизнедеятельности скота. Под ногами сплошная грязь, а дома вокруг тоже не слишком чистые.

Ник попробовал открыть дверь, но у него ничего не получилось. Окна слишком мутные, через ничего не видно.

Хрыыы…

В соседнем домке, с кирпичной трубой со скрипом открылась дверь. Наружу вышел старик с тросточкой из ветки. Выглядел он убого и словно находился на последнем издыхании.

- «Здравствуйте» - Ник

- «Здравствуй путник. Давненько я не видел странников в наших краях. Уже и не помню когда

это было в последний раз… прости что не могу оказать радушный прием. Сейчас тяжелые времена. Деревне приходится нелегко. В окрестностях завелся огромный злой волк. Он перерезал всех наших овец. Прошу, избавь нас от этой напасти. Я постараюсь вознаградить тебя чем смогу» - старик

Юноша улыбнулся. Он сейчас прямо как типичных фентези рпг, ну или иссекаях.

- «Не проблема. Прикончу это тварь, как только она попадется мне на глаза» - Ник

В эту самую секунду, на карте возникла отметка. Прямо в одной из установленных карт рощи.

Ник успел сделать несколько кругов, так что местность все еще практически пустая. Но с каждым кругом, это будет меняться. Добраться до своей цели у него не заняло много времени.

Волчара был больше обычного вожака почти вдвое. Злющая морда, острые зубы с которых капает слюна, всклокоченная шерсть, и довольно таки заметные шрамы на морде.

Как кстати, что в инвентаре завалялось добротное копье.

Волк бросился на Ника, а тот выхватив копье встретил им монстра. Острие пробило шкуру и вонзилось в плоть, вот только этого явно не достаточно для убийства. Юноша сошел рванул к деревьям. Зверь бросился за ним.

Большие размеры чудища, стали его недостатком. Ему было трудно двигаться среди деревьев, да еще и продираться через кусты. Там где проскальзывал юноша, зверю приходилось идти напролом сминая все на своем пути.

Ник делал резкие выпады, в те моменты когда зверь застревал. Лапы путались в кустах, ветви деревьев закрывали обзор, а шустрая добыча огрызалась острой палкой. Все вокруг окрашивали брызги волчьей крови.

И вот, вожак заметил ненавистную палку торчающую над одним из кустов. Зверь присел и прыгнул придавив собой куст.

Памс…

Палка оказалась воткнута в землю. Добычи тут не было…

Шух!

Ник выскочил сзади и сделав замах, вонзил меч в тело волка почти до самой рукоятки. Зверь истошно завопил и стал кувыркаться в кустах от боли, а человек спрятался за деревом. Рана оказалась тяжелой. Меч рассек артерию, так что волк истекал кровью, стремительно теряя силы.

- «Я бы подождал, да время терять не охота» - Ник

Он подошел поближе и вонзил клинок в шею зверя.

Позже, когда он добрался до деревни.

- «Спасибо тебе путник. Ты сослужил деревне добрую службу. Прошу, возьми это в качестве награды» - старик

Наградой за старания стал хороший меч и легкая кожаная броня, неплохого качества.

- «Спасибо» - Ник

С того волка тоже упало кое-что полезное, в том числе карты. Одной из новеньких стала кровавая роща. Она ставилась не на дорогу, а возле нее, причем там должна стоять обычная роща. Судя по описанию, там обитают опасные звери, а растения самостоятельно добивают раненных, используя их тела в качестве удобрения.

А ведь и правда, когда Ник подошел ближе, то увидел насколько мрачно стала выглядеть обычная роща. Будь то кусты или деревья, от них веяло опасностью.

Грр…

Снова волки, но эти выглядят как-то иначе. Шерсть полностью черная, глаза с вертикальными зрачками, а язык неестественно длинный и с маленькими шипами.

Хрясь! Хрясь!

Один из раненных волков, истекая кровью оказался рядом с обычным кусом, так что растение обвило его и стало прорастать прямо сквозь плоть, высасывая все соки. А когда Ник убил оставшихся, роща быстро поглотила их трупы. Если Ник будет ранен столь же тяжело, его ждет такая же незавидная участь.

Когда он снова подошел к деревне, сделав круг, то не мог не обратить внимание на то, что дома у дороги стали выглядеть чище и даже новее. Грязь под ногами превратилась в утоптанную, твердую тропинку, а еще среди домов было несколько человек занятых своими делами. Видимо, волк действительно портил им жизнь, раз тут так все изменилось.

- «Привет путник, я снова рад тебя видеть» - старик

Старика тоже затронули изменения. Он стал выглядеть более ухоженным, особенно его борода. Вместо ветки, у него была нормальная, пусть и дешевая трость, а лохмотья превратились в обычную крестьянскую одежду. Да и сам старик, стал выглядеть лет на десять моложе, это в том числе отдавалось в его голосе.

Наверное, он опять выдаст миссию на убийство монстра.

- «Наши дела пошли на лад, жаль только урожай пропал. Нечем даже засеивать. Прошу, не откажи нам в помощи путник. С семенами может помочь торговец. Вот, у меня была карта местности, я плохо вижу, но ты сможешь найти его. Нам нужно сеять пшеницу иначе, начнется голод» - старик

Старик протянул мятую, грязную бумажку, а как только Ник взял ее в руки, та превратилась в придорожную карту – торговая лавка.

Выходит найти, это разместить ее или вспомнить вернув из небытия.

- «Я все сделаю, можете на меня рассчитывать» - Ник

Юноша не стал долго думать и поставил лавку торговца чуть дальше по дороге.

С основного пути отходила маленькая дорожка к двухэтажному строению с вывеской, где были нарисованы разные вещи. Ник почему-то подумал, что первый этаж это собственно говоря

магазин, а на втором живет владелец.

Дверь легко открылась, а там за прилавком оживился сонный мужичок средних лет.

- «Ох, покупатель! Прошу входите. Мы всегда рады новым клиентам. Не стесняйтесь, ознакомьтесь с товаром. Можете выбрать что угодно. Я знаю, что сейчас у путников трудно с деньгами, потому я с радостью готов к бартеру» - торговец

Ник подошел к стойке.

Там было несколько видов брони и оружия. Что-то лучше, что-то хуже. В целом, ничего необычного. Лавка выглядит хоть и ухоженной, но дешевой, возможно её удастся прокачать как и деревню. Но вот что выглядело необычно, так это стойка с картами.

Они выглядели подобно той, которую Нику протянул старик, только здесь все подписаны.

- «Все карты подлинные, можете не сомневаться. Каждая указывает точное местоположение интересующего вас объекта. Для путешественников это очень полезно знать, что и где расположено» - торговец

Вот значит, как тут все сделано?

Способ обмена был прост, для покупки карты, необходимо обменять ее на любую единицу снаряжения. А вот приобретение оружия или брони зависело от качества и количества того, что ты готов выставить со своей стороны. Например, чтобы купить меч пятого уровня, нужно выставить предмет шестого или два предмета пятого. Выглядит тем еще грабежом, но в условиях когда у тебя мешок не резиновый, а собранный лут перерабатывается в ресурсы, даже это вполне нормально. Главное только не перегнуть палку и не остаться с голым задом. Идти на монстров с парой единиц оружия, занятие очень рискованное. Всегда надо держать несколько единиц про запас.

- «Зелья? У вас продаются зелья лечения?» - Ник

- «Все верно. К сожалению, поставщик куда-то исчез, так что брать новые стало непросто, но кое-что я достать могу. Согласен обменять на карты местности» - торговец

Он имел в виду ландшафтные карты, такие как горы, лес и прочее.

Ник присмотрелся ко всему, что тут было.

Он купил несколько зелий лечения, карту деревни и то для чего сюда пришел, карту фермы и пшеничного поля.

Ферма, это придорожная карта, требующая соседство с деревней, так же как кровавая роща с обычной. А вот пшеница в отличии от оригинальной игры ставится не на дороге, а располагается также как горы или лес, но только рядом с фермой или прилегая к другому пшеничному полю.

Что делать с этими картами? Принести их в деревню?

Немного поразмыслив, юноша пришел к выводу, что это дело лучше разместить прямо сейчас. Старик говорил о семенах, которые нужны, чтобы засеять поле и указал на торговца. Но вот на деле все вышло иначе.

Уходя от лавки, Ник заметил что к ней подходит человек в серой мантии, который прячет свое лицо. К лавке добавилось описание на виде сверху, который доступен Николасу. Там говорилось, что торговцы предоставляют свои услуги всем кто готов платить и не задают вопросов. Это был непрозрачный намек на возможную встречу с бандитами, или тем фактом, что они могут приобретать у него хорошее оружие, чтобы пускать в ход против игрока.

Бандитов не пришлось долго ждать, их лагерь появился сразу после того как Ник поставил на пути вторую деревню и ферму с полем к первой. Что примечательно, разбойники не стали ждать возле своего лагеря как какие-нибудь пауки у логова, а подкараулили при выходе из рощи.

Троица мужчин в черном, с капюшонами на голове и кинжалами в руках, злобно смотрели на свою жертву.

- «Сейчас вся реальность вокруг гибнет. Исчезает все, даже горы и звезды, а вы пытаетесь убить единственного кто пытается это остановить?» - Ник

- «Хехе, сажать на перо таких как ты это наша жизнь. Ты хочешь, чтобы мы отказались от собственной жизни? Думаешь, кто-то из нас - готов месить коровье дерьмо, по колено в грязи? Когда я режу глотку прохожему и забираю его вещи, то прямо чувствую как мне становиться хорошо» - бандит

И почему из восстановленной реальности, явились именно эти подонки? Неужели весь мир кишмя кишел чудовищами и подобными кадрами, раз эту реальность решили стереть?

Ник взялся поудобнее за щит и с мечом наперевес бросился на разбойников.

Они действовали умело, но местность не на их стороне. Им бы в узких улочках или среди густого леса, но вот в открытом бою их участь предрешена.

Несколько минут спустя, Ник просматривал добычу.

- «Хехе, отведали своей же пилюли? Я ограбил грабителей, украл у вора и убил убийц» - Ник

Вторая деревня выглядела убогой, там тоже показался местный староста, он представлял собой одноногого калеку и попросил путника помочь разобраться с едким слизнем, расплавившим старику ногу.

Ник был не против.

А вот первая деревня преобразилась еще сильнее. Дома больше не выглядели грязными, покосившимися хибарами, а по улице ходили люди. Было даже слышно детский смех. Старик помолодел еще сильнее и сейчас он точил косу уверенными движениями.

- «Спасибо за помощь с фермой. Это очень нам помогло. Жаль только инструмент у нас старый, а кузнеца хорошего нет. Была тут неподалеку одна кузница, да только помер ее мастер, но там могли остаться инструменты. Не мог бы ты принести их? Мы обязательно отблагодарим тебя» - старик

Старик выдал карту – заброшенная кузница. Ник захотел проверить ее как можно быстрее, но сначала…

Надо покончить с темным святилищем.

Юноша выстроил карты луга и леса напрямик к святилищу и побежал туда как можно быстрее. Ему не хотелось чтобы тьма стерла карты и отрезала его от пути. Как только он добежал, тьма пришла в движение. Свет служил для нее раздражителем.

Бух!

Тьма собралась в единое целое образовав мерзкую тварь похожую на помесь слона и тигра, только без ушей и хобота, да еще кожа была грязно черной.

О том как разрушить святилище Ник перестал думать почти сразу. Тварь буйствовала так сильно, что самостоятельно разнесла все строение. Бежать не вариант, она не отстанет.

Ник пришлось нелегко, он даже потратил пару зелий, выпив их в процессе. Но все же смог прикончить монстра.

С чистой совестью и новым лутом, он вернулся на дорогу.

Вжуух!

- «Кто посмел!? Только попробуй убить еще одного питомца и я сам тебя прикончу!» - грозный голос

Снова произошла вспышка, и вновь в случайном месте появилось святилище. Только вот это было побольше. Из него почти сразу выбралась крылатая гадина и тут же полетела искать себе добычу.

Позже, Ник выбил с нее пару ресурсов, а чуть дальше сошел с дороги, чтобы войти в бандитский лагерь.

Он представлял собой шесть палаток, костер с котелком для еды, несколько ящиков и всевозможный мусор. Поодаль стояла явно украденная телега. Из каждой палатки вышло по бандиту, а один был наголову выше прочих, да еще и держал в могучих руках молот.

- «Смотрите кто пожаловал? Даже ловить не пришлось, барашек сам явился на убой» - главарь

- «Это мы еще посмотрим…» - Ник

Юноша ожидал, что главарь будет прятаться за спинами подчиненных, но тот к его удивлению первым бросился на юношу. Самых здоровенный бандит, оказался самым злобным и нетерпеливым. Он не мог позволить подрывать свой авторитет. В любом случае, он бы все равно умер. Но вот когда его прикончил Ник, тот свалился наземь с перерезанной глоткой, а прочие бандиты дрогнули. В ходе боя, двое сбежали…

Но вот что странно, они растворились в воздухе, пока драпали. Подобно тому, как исчезают трупы. Снова перестали существовать.

Юноша сжег лагерь, благо среди добычи оказался факел и щит получше прежнего.

Местность заполнялась новыми сегментами через карты, тьма отступала, так что добраться до второго святилища не заняло много времени. Правда идти пришлось преимущественно через лес. Он кстати, выглядел совершенно обычно. Если особо не приглядываться, то можно подумать что ты идешь ночью по обычному лесу.

К святилищу Ник прибыл во всеоружии, и не зря. Там черная масса образовала сразу двух

чудищ. Первое было черепахой с мягким панцирем, а второе толстой птице, причем обе твари обладали огромными ртами.

Бой вышел не то чтобы тяжелым, скорее затяжным. А вот чтобы разрушить святилище, Ник уничтожил алтарь позади чана с черной дрянью. Достаточно было разнести на куски мраморную плиту и святилище, началось осыпаться.

Ник ожидал прихода босса, но того пока еще не было.

Юноша успел наведаться в разоренную кузню, где обосновалась нежить вооружившаяся всем попавшимся под руку. Вместо карты, тут удалось поднять связку инструментов и вот же какая незадача… они считаются за обычный лут, так что если до них дойдет очередь при получении все нового и нового лута, эта связка тоже исчезнет, обратившись в ресурсы.

Нику пришлось по пути избавиться от некоторых единиц оружия, а еще больше продать в лавке торговца прежде, чем он донес связку до деревни.

- «Вот спасибо тебе путник! Теперь то мы заживем как следует! Главное чтобы руки были, а уж если инструменты есть, это совсем здорово. Ты главное, еще пару раз наведайся в ту кузницу, да отпугни всех злыдней, что пожелают её занять, а я позабочусь о том, чтобы потом, её восстановили, тогда и кузнец появится» - старик

Приободренный юноша вышел наружу.

Фонарь на поясе дернулся. Что-то должно было случится.

Буууум!

Кусок черного неба отделился, обнажив за собой звезды, и рухнул вниз. Он стер ближайшие горы.

Черная масса превратилась даже не в святилище, а в настоящий храм из которого донесся голос…

- «Кто смеет восстанавливать реальность!? Кто посмел противиться воле владыки!? Я сотру вас всех!» - злобный голос

От храма стала исходить тьма, которая к ужасу Ника стирала размещенные им горы, леса и все прочее. Сгусток тьмы отделился от храма и стал хаотично перемещаться по местности.

Фонарик снова дернулся. Это была подсказка.

Ник добрался до алтаря откуда начал, там он достал из фонаря свечу и поместил на алтарь.

Сразу после этого, на небе показалась полная луна. Ее сияние замедлило тьму.

- «Что? Как ты посмел!? Не позволю!» - зловещий голос

Сгусток тьмы пожирающий все на своем пути, взлетел вверх и врезался в звездное небо. Там он превратился в черные тучи, которые медленно скрывали за собой звезды. Луна еще держалась, но и ей не выстоять.

Зато, на земле ничего больше не угрожает, так что до храма можно добраться на своих двоих.

Ник так и сделал, побежав туда со всех ног.

б

http://tl.rulate.ru/book/92921/3349355