

Глава 31 – Визит.

Ник не то чтобы ожидал, он скорее надеялся на успех демоверсии среди игроков и зрителей. Это показало бы значимость его усилий прилагаемых к созданию полноценной игры. Однако, выход демки оказался сродни взрыву. Может и не оглушительному, сносящему все на своем пути, но все же очень громкому, который трудно игнорировать.

Это настолько сильно подогрело интерес к проекту, что у юноши не оставалось права на ошибку. Если игра не удастся, то ему это припомнят. Мол, все силы вложил в демоверсию, а с основной игрой налажал.

Масло в огонь подольет факт того что игра в отличии от халявной демки, стоит денег. Так что юноша закатав рукава и сократив время на сон, работал над проектом.

Сейчас он допиливал части анимаций, чтобы те не проигрывались автоматически, а требовали действия игрока.

Взять хотя бы перезарядку.

Игроку достаточно пожелать и его игровой аватар, сам сменит магазин и передернет затвор. Но если эту систему доработать, то людям придется делать все от и до, как и в реальности... ну или других играх в матрице.

Есть опасения по поводу снижения динамики, ведь при добавлении подобных сложностей, игроки будут путаться в бою. А чтобы такого избежать, надо сделать этот параметр отключаемым.

Само собой, Ник решил привязать его к сложности. Так что когда игрок захочет испытать себя на прочность, то ему придется иметь дело не только с более умными и меткими противниками, но с рядом таких вот мелочей. Не удастся прикрепить бомбу к вражескому танку одним нажатием, тут потребуется достать ее из подсумка, прицепить и взвести.

Все в таком духе... кроме пожалуй управления техникой. Это все еще было слишком сложно и потребует внесения значительных изменений, которые юноша не мог сейчас себе позволить.

Он продолжал работу, учебу и тренировки, почти не оставляя времени на отдых.

Приток манны от демоверсии, дал ему кучу столь ценного ресурса для работы над игрой, а еще это позволяло прокачивать свое тело не опасаясь за излишний расход магической энергии для работы и тренировок.

Ник чувствовал изменения в своем организме, но не мог сказать какие именно процессы там проходят. Ради интереса он изучал это в сети и понял, что манна воздействует на те части тела, а также способности – которые использует носитель. То есть – боец ближнего боя, при таких вот тренировках будет прибавлять в силе, скорости, восприятии и тому подобном. Ему будет легче набирать мышечную массу, кости станут прочнее, а умения ближнего боя более интуитивными и ярко выраженными. А вот скажем огненный маг, предпочитающий швыряться пламенем – станет лучше чувствовать эту энергию, получать от жара меньше урона и больше пользы. Физические изменения тела будут не столь выражены как у бойца ближника.

Класс геймдизайнера относится к ремесленным, так что и выражается это схожим образом.

Например алхимик, покуда становится сильнее – приобретает более качественную

чувствительность при анализе материалов и ингредиентов, а также способности воздействовать на них даже во время бурных и термических процессов. Кузнец по мере роста своих способностей, замечает не только прибавку к силе, но и умения работать на очень тонком уровне, почти как часовщики. Все это имеет важное значение при его работе.

Что до геймдизайнеров, тут подавляющая часть так или иначе связана с матрицей и умениями по взаимодействию с оной. Нику становится все легче и удобнее выполнять привычные вещи, а некоторые получаются у него интуитивно.

Все это очень неплохо, вот только ему самому, хотелось бы чтобы его тело получало больше пользы от манны, в физическом плане. Без этого приходится много заниматься в зале. Организм сам себя в форму не приведет.

- «Фух! Фух!» - Ник

Тык...

Он коснулся пальцами крюка под потолком.

Наконец то...

- «Отлично, слезай!» - тренер

Юноша сполз по канату вниз и с широкой улыбкой посмотрел на тренера.

Наконец, эти долгие тренировки дали свои плоды. Николас сумел таки взобраться на эту треклятую веревку.

- «А теперь – заберись еще раз» - тренер

- «Что?» - Ник

- «Мне что – повторить!?» - тренер

Юноша отлично знал что спорить с тренером, себе дороже, так что снова стал карабкаться вверх.

Тык!

Он вновь коснулся крюка, а затем сполз вниз.

- «Отлично! Вот теперь я вижу, что это не просто удача. Один раз это повезло, два раза это закономерность. Вот он - результат пролитого пота. Ты преодолел свою слабость, только не зазнавайся. Сейчас ты не такой ущербный как раньше, но на тебя все еще жалко смотреть. Продолжай работать и я превращу твоё тело в скульптуру! Учти – главная сила наращивающая твои мышцы – это сила воли. Дух! Вот что важно!» - тренер

- «Спасибо тренер» - Ник

- «Не за что, а теперь марш на беговую дорожку! С завтрашнего дня будешь работать над тем чтобы забраться по канату на одних руках» - тренер

Ник хотел спросить – «А ноги тут причем?», но промолчал.

После тренировок, несмотря на боль в ногах и общую усталость, он шел быстрым шагом. Ему надо еще много чего сделать.

- «Он вышел. Направляется по стандартному маршруту» - мужчина в машине

Дома, Ник забрался в ванную. От этого удовольствия он не в силах отказаться.

Мама готовила обед, а Ник с влажными волосами уселся в кресло и включил компьютер. У отца был выходной, так что мужчина сидел на диване перед телевизором, наслаждаясь чувством покоя.

Буквально через пару минут раздался звонок в дверь.

Ник не обратил бы на это внимания, но почти сразу мама постучала к нему в комнату и попросила выйти.

Он прошел в гостиную и на секунду замер.

- «Здравствуйте, молодой человек» - Майкл Доу

Глава города Эдмонтон собственной персоной, в гостях у семьи Мор.

- «Здравствуйте... а...» - Ник

- «Прошу прощения за внезапный визит. Мне хотелось поговорить с вами лично. Прошу, не надо формальностей, я здесь не с официальным визитом» - Доу

Для обычной семейной пары, это совсем необычно встречать самого важного человека в городе, у себя дома.

- «Я пришел сюда с одним предложением. Николас, я слежу за твоими успехами в области создания игр и должен сказать, что тебе удалось меня впечатлить, что отнюдь не просто. Твой необычный подход к играм вызвал целую волну обсуждений среди научного сообщества. Все это конечно же ограничено лишь нашим городом. Прямо сейчас, Геймдизайнеры пытаются повторить и приумножить твой успех, к сожалению это проходит не так гладко как хотелось бы. Игры в матрице способны повлиять на мощь целого города, а может и всей цивилизации, поэтому их развитие очень важно для нас» - Доу

Старик мягко улыбнулся, он вел себя непринужденно в то время как мужчина и женщина не могли позволить себе расслабиться.

- «Николас, в этом году ты заканчиваешь школу, но до сих пор не подал ни одной заявки в колледж. Могу я узнать причину?» - Доу

Родителям это тоже интересно, так что три пары глаз обратились к юноше.

- «Ну, я думал работать как и сейчас. Совмещать работу и учебу очень трудно, так что если останется только работа - мне будет проще» - Ник

- «Это в корне неверно молодой человек. Ваш талант бесспорен, но качество исполнения не дотягивает даже до середины. Многие аспекты работы в матрицы для вас непонятны. Очень многое вы просто не знаете. Нынешний успех обусловлен инновационным подходом, который в ближайшее время перестанет быть таковым и вам придется конкурировать с именитыми геймдизайнерами, не обладая при этом глубиной их знаний и опыта. Чтобы избежать

подобного, необходимо получить должное образование в колледже» - Доу

- «Господин Доу прав, Ник ты должен поступить в колледж. За нас не волнуйся. Твой отец хорошо зарабатывает» - мама

- «Вот именно, после повышения дела пошли на лад» - отец

- «Но я...» - Ник

- «Я не предлагаю тебе обычный колледж. Недавно, высшими чинами Эдмонта было принято решение, учредить новое направление в элитном колледже по подготовке геймдизайнеров. Его отличие состоит в экспериментальном подходе, позволяющим нашим подопечным творить практически что угодно, чтобы найти лучшее решение и создавать лучшие игры. Все вы будете находиться под непосредственно моим покровительством, а также получать стипендию. Право на выпуск игр, а также получения с них дохода остается прежним. Если есть пожелание остаться инкогнито, мы конечно же пойдем навстречу» - Доу

У Ника и правда были сложности с пониманием матрицы и в тонкостях работы геймдизайнера. Для решения этого мало лазить в сети, ему еще приходилось ездить в правительственный центр поскольку доступ к закрытым данным можно получить только там.

- «Молодой человек, вам не хватает не только знаний, но и нормального общения со сверстниками. Находиться одному всегда и везде - это не правильно и губительно для психики, не говоря уже о негативном воздействии на вашу работу. Как я сказал ранее - игры имеют важное значение, а вы являетесь своего рода новатором, так что мы желаем вам блага. Одна голова хорошо, а две лучше. Вы же сможете общаться с целым классом молодых, амбициозных и талантливых геймдизайнеров. Мы уверены что вместе - вы сможете свернуть горы» - Доу

Юноша задумался над словами старика.

А что если остальные просто прилипнут к нему как пиявки и будут сосать его идеи, ничего не давая взамен? Но в тоже время если он будет одиночкой, они объединятся и мозговым штурмом преодолеют свою слабость чтобы победить его.

При всей нелюбви Ника к людям и страху перед ними, без них он сам на себя накладывает ограничения. Он уже не тот слабак которым был раньше, не тот кто даже не мог подтянуться на канате. А если удалось стать сильнее физически, то почему он должен оставаться слабым духовно? Сила не дается без борьбы.

Доу чувствовал, что Ник близок к принятию нужного решения, а юноша в свою очередь понимал что от таких предложений не отказываются.

- «Да и еще один момент. (он повернулся к отцу Ника) В связи с появлением нового сегмента, нам требуется пополнить штат сотрудников. Я бы хотел предложить вам работу в колледже. С вашими данными это не будет проблемой, уверяю вас. Гибкий график, высокая зарплата и вы сможете видеться с сыном» - Доу

Жест доброй воли или же нет, но выглядело это очень неплохо. Для родителей уж точно.

Если отец примет это предложение, то станет сотрудником колледжа под защитой главы города, а значит и они тоже. Возможно, это будет лучшим способом обезопасить свою семью. Кто знает что случится в будущем?

- «А как же экзамены? Я... я думаю что в вашем колледже высокий порог вхождения» - Ник

- «Это мелочи. Уверен тебе все по плечу, если возникнут трудности мы поможем с репетиторами, чтобы подтянуть все что нужно. Главное это твои способности геймдизайнера. Я оставлю свою визитку. Если что, мой секретарь всегда на связи. И, я так понимаю что вы очень заняты выпуском Зова Долга, но после его выхода у вас появиться больше свободного времени» - Доу

Это был намек, подсказывающий что после выхода игры Николас должен будет принять решение.

Мужчина поднялся и проследовал к выходу.

Снаружи его ждала неприметная машина, что казалось странным, ведь важные шишки обычно ездят на лимузинах или других роскошных автомобилях. Видимо, Доу решил приехать сюда без лишнего шума.

Когда он ушел, семья продолжила беседу друг с другом.

Ясно дело, родителям пришлось по душе предложение главы города.

Не то чтобы Ник не был доволен или напротив расстроен. Ему просто не хотелось возвращаться к учебе.

...

- «Мистер Хойт? Есть одно дело, можете взглянуть?» -

Мужчина в очках и голубой рубашке, вежливо постучал прежде чем войти в кабинет босса, коим был худощавый мужчина в черном костюме и строгим взглядом.

- «Говори» - Хойт

- «Я обнаружил неточность в данных по одному из пробудившихся. Старшеклассник третьего года обучения Николас Мор. Пробудился в этом году. Ему выдали обруч психоматрицы, все задокументировано» - сотрудник

- «И в чем проблема?» - Хойт

- «Все пробудившиеся геймдизайнеры обязаны работать в матрице и показывать результаты своих успехов. Для этого также был проведен конкурс по созданию игр. Но этот Мор до сих пор ничего не предоставил, более того он был исключен из школы. Я позвонил директору, но тот не сказал ничего внятного» - сотрудник

- «И? Пусть служба безопасности вернет обруч» - Хойт

- «Дело в том что имя этого школьника отсутствует в нужном списке. Я решил что это ошибка и сделал запрос, но мне ответили что все точно. Возможно он выпустил игру, а потому не попал в список, но я не могу это проверить потому что данные по его аккаунту закрыты» - сотрудник

- «Я проверю, свободен» - Хойт

Мужчина в голубой рубашке вышел, а его босс залез в сеть.

У него больше прав доступа, но тут настал черед ему самому удивляться. Этих прав не хватало для проверки мальчишки. Тем более странно, что его выгнали из школы.

Вполне возможно имеет место хищение обруча.

Хойт, набрал номер одного знакомого.

- «Привет, нужна твоя помощь. Надо проверить одного пробудившегося. Тут не все ясно с его данными. Поможешь?» - Хойт

<http://tl.rulate.ru/book/92921/3108735>