

— В чем разница между расовым и классовым навыком? — Декабрь шла, мрачность леса казалась почти жуткой, но она не боялась, а вместо этого чувствовала гул счастья, просто слыша свой голос.

— Поскольку ты активировала сюжетную линию Принцессы Кровавого Клана, ты получишь руководство непосредственно от меня. Отвечая на твой вопрос, расовые навыки приобретаются всеми представителями расы при рождении или приобретаются позже, в то время как классовые навыки зависят от класса. человека.

— О, спасибо, — Декабрь нервно пробормотала, не зная, что ИИ не перестала обращать на нее внимание и все еще был рядом, чтобы ответить на ее вопросы.

— Пожалуйста. В отличие от других игр, в «Мире Мифов» нет установленных путей, по которым кто-то должен следовать, поскольку каждый человек индивидуален. Не беспокойся, я никому не расскажу о твоём плаче...

— Спасибо? — Декабрь безмолвно сказала, не зная, должна ли она быть благодарной или смущенной. Но она снова посмотрела на свой статус, а затем задала голосу вопрос.

— Что такое Божественная милость? — хотя другие навыки имели смысл из-за ее Класса, Божественная милость была другой, поскольку она понятия не имела, как обрела благосклонность двух разных Богинь.

— Божественная Милость — это Навык или Черта, дарованная Богом или Богиней, которые заслужили их благосклонность. В твоём случае Богиня Ночи является покровительницей Клана Крови, а Богиня Судьбы, возможно, что-то видела и хотела сделать тебе подарок, — услышав голос, в то время как Декабрь все еще была в замешательстве, она решила, что после этого ей нужно будет заглянуть в «Божественные милости» для получения дополнительной информации.

— Как мне тебя называть? Думать о тебе как об ИИ кажется мне грубым? — спросила Декабрь и услышала тихое жужжание голоса, а затем ответ.

— Пожалуйста, зови меня Сирис, Декабрь, — услышав это, Декабрь несколько раз пробормотала Сирис, а затем кивнула, продолжая идти по сумрачному лесу, стволы деревьев и покрытая листвой земля создавали ощущение нетронутой ничем природы.

— Сирис... Есть ли ограничение на то, как долго я могу оставаться в игре? — спросила Декабрь, слегка согнув колени, а затем прыгнув вверх, чтобы схватиться за ветку, с легкостью подпрыгнув на три метра в воздух.

— Из-за ограничений нескольких правящих партий игроки могут проводить в игре не более десяти часов в день, однако есть способ избежать удаления из игры после того, как вы превысили лимит времени.

— Есть? Эм, ты можешь сказать мне, что у тебя не будет проблем или что-то в этом роде? — услышав энергичный, но нерешительный голос Декабря, Сирус усмехнулась.

— Не беспокойся, не о чем беспокоиться. Чтобы остаться в игре, тебе нужно стать мировым боссом, — Сирус не стала продолжать, а вместо этого позволила Декабрю все обдумать.

— Разве они не очень сильны? — хотя она не была уверена, насколько хороша ее (Эпическая) Классовая Принцесса Кровавого Клана, она не была уверена, что сможет легко стать Мировым Боссом.

— Да, мировые боссы начинают с экстраординарного ранга, который обычно выше 100 уровня. Каждый мировой босс обладает множеством навыков и способностей, подходящих для защиты и нападения, — услышав Сирус, Декабрь почувствовала, что ее глаза начинают слезиться.

— Тогда я не могу оставаться в игре сейчас? — Декабрь подумала о том, что ее ждет, когда она проснется, а потом покачала головой и твердо спросила.

— Я игрок, могу ли я стать мировым боссом, если подниму достаточно уровень? — Декабрь не хотела возвращаться в реальный мир, по крайней мере, пока, после коротких десяти часов пребывания во сне.

— Как правило, нужно часами повышать уровень, чтобы достичь хотя бы 25-го уровня, однако у тебя есть вундеркинд «Божественной милости», поэтому ты получаешь больше опыта, чем обычно, а твои способности к обучению как минимум в десять раз больше.

— Я не понимаю, как Навык увеличивает что-то подобное? — Декабрь знала, что Навыкам можно научиться, но если что-то могло так сильно увеличить чьи-то способности, было ли это нормальным?

— Короче говоря, он направляет обладателя Навыка на лучший путь вперед. Поскольку у тебя есть навык, и ты находишься в Темном лесу Эйвонвелла. Количество монстров и врагов внутри многочисленно.

— Я не встретила ни одного, — тихо сказала Декабрь и огляделась, но все, что она могла видеть, были темные стволы деревьев, серые и черные листья на земле и мрачный туман, висящий вдали.

— Ты хочешь начать Испытание Крови? — услышав Сирус, Декабрь хотела почесать лоб, а потом спросила, что это было.

— Испытание Крови — это механизм для Класса Принцессы Клана Крови. Он используется для призыва всех монстров в радиусе тысячи миль к пользователю. Ты получишь награду от богов за свою храбрость.

— Награды действительно хороши? — спросила Декабрь, не желая думать о том, что потеряет этот идеальный класс из-за чего-то, о чем она может сожалеть.

— Награды зависят от задания, но я могу заверить тебя, что если ты выполнишь его успешно, ты быстро повысишь уровень и даже достигнешь экстраординарного ранга.

— Тебе будут вручены и другие подарки, — Сирис не стала вдаваться в подробности, но оставила Декабрь, чтобы все обдумать. В конце концов, Декабрь не выдержала и покачала головой.

— Я действительно не хочу терять свой класс, прости, — хотя награды могут быть хорошими, Декабрь не рискнет потерять из-за этого свой класс.

— С навыками, которыми ты обладаешь, пока ты не сдаешься, у тебя есть шанс на успех. Если ты пройдешь Испытание кровью с рейтингом SSS, ты поймешь, что оно того стоило, — Сирис продолжала, пока Декабрь колебалась.

— Я никогда раньше не дралась, что, если я проиграю? Если я проиграю, я не смогу быть Декабрем, и я больше не хочу быть Л-Лиамом... — сказала Декабрь с горьким выражением лица, крепко сжимая кулаки.

— Когда ты делала ставку на бросок класса, ты делала это, потому что тебе нечего было терять, но то, что ты что-то теряешь сейчас, и твое нежелание показывает, насколько ты этим дорожишь.

— Ты не хочешь его потерять? Но в конце концов, если ты добьешься успеха, ты поймешь, чего ты хочешь добиться. Декабрь, я обещаю тебе, ты не пожалеешь, если добьешься успеха, сказала Сирис нежным голосом.

Декабрь не говорила, шла молча около тридцати минут, ее мысли крутились. Она не хотела терять свое новое тело, но Сирис только помогала ей, так что она знала, что Сирис не причинит ей ничего плохого, она просто не была достаточно важна для того, чтобы кто-то делал такие вещи.

— Хорошо, я попробую, — стиснув зубы, она почувствовала свои клыки и поразилась, когда едва не порезала себе язык одним из них. Сирис помолчала мгновение, а затем заговорила.

— Тебе не хватает уверенности в себе, так что сначала сразись с чем-нибудь и увидишь. Это не невозможно, — справа раздалось низкое рычание, и Декабрь, не раздумывая, отпрыгнула, подняв руку, чтобы заблокировать летящую к ней по воздуху тень.

Когда тень столкнулась с ней, она поняла, что кроме удара, это не было болезненно. Своей, казалось бы, изящной рукой она ударила кулаком по чешуйчатой голове существа и

почувствовала, как что-то рушится.

Когда она приземлилась, она, наконец, увидела существо, похожее на ящерицу, чудовище с шестью ногами, угрожающей пастью с острыми зубами, только голова теперь была частично прогнута.

Вы убили Карнибина 3-го уровня.

Вы достигли уровня 2.

— О... — мягко сказала Декабрь и поняла, что она сильна. Ее класс был сильным, но она не сражалась, поэтому она думала, что она, как всегда, слаба, как всегда бесполезна.

— Хорошо, я сделаю это. Я хочу победить! Я хочу пройти Испытание Кровью, — услышав решительный голос Декабря, Сирис промычала, и перед Декабрем появилась подсказка.

Инициировать Испытание Кровью? (Предупреждение: возможна потеря класса из-за неудачи. Вы согласны?)

— Я согласна, — Декабрь хотела быть Декабрем, а не Лиамом, но она также не хотела больше быть трусливой. Она эмоционально прожила свою жизнь, скрытая ото всех, и теперь хотела измениться, доказать самой себе, ставя на кон свою ставку.

— Начало Испытания Кровью..., — нахлынуло чувство угнетения, и небо над головой, скрытое кронами деревьев, уходящих за горизонт, почернело, и появилась красная луна.

Декабрь Никс Валеин инициировала Испытание Крови. Все существа в радиусе тысячи миль привлечены. Удачи...

Декабрь похолодела, когда прежний безмолвный лес превратился в какофонию шумов, рычания, рева и хрипа, когда все устремилось к ней, как цунами, бесконечный поток красных глаз.

Когда первые существа выбежали наружу, она поняла, что это было то, с чем она сражалась раньше, канибины, но они составляли лишь небольшое количество врагов, поскольку к ней хлынули чудовищные монстры, гуманоидные существа, большие насекомые, чудовищные птицы и всевозможные существа.

— Я не проиграю! — с ее решимостью не потерпеть неудачу, чтобы не стать снова Лиамом, она бросилась в поток монстров и начала атаковать, используя свою скорость, чтобы уклоняться от атак, одновременно нанося собственные атаки.

Вращаясь и ныряя вниз, она почувствовала, как что-то пролетело над головой, затем она протянула руку и инстинктивно сжала кулак, и из четырехметровой птицы хлынула кровь, заливая монстров внизу.

Но до того, как они прибыли, она использовала Управление Кровью, чтобы сформировать маленькие копы, которые вонзались в тела монстров внизу, а затем разрывались на части.

Пока кровавые копы продолжали пронзать и взрываться, она танцевала между атаками, используя свои руки и ноги, формируя оружие из крови и просто выпуская его.

Она ни о чем не беспокоилась, а просто наслаждалась собой, позволяя себе быть свободной от забот. Вундеркинд не только помог с получением опыта, но и дополнил Высокий боевой инстинкт, который показал ей, как сражаться более эффективно.

Оно не взяло под контроль ее тело, вместо этого она знала, как двигаться, как защищаться и атаковать, и осуществляла это согласно своим инстинктам, используя свои навыки с непривычностью поначалу, но чем больше она убивала и чем больше маны впитывало в себя кровавое оружие, которым она владела, убивая монстров, тем лучше она становилась в танце резни.

<http://tl.rulate.ru/book/92892/3070851>