

Глава 30. Вэл и группа Монстров.

Издав странный клич, возможно, сигнал к действию, Монстры начали атаковать его.

Когда они сокращали расстояние между собой, Вэл выпустил еще одну кровавую пулю в одного из монстров.

Эти твари были умными монстрами. Они знали, что если пуля попадет в их уязвимые места, то они мгновенно умрут, поэтому они прикрывали свои слабые места когтями, покрытыми чешуей.

Пуля не попала в цель. Она ударилась о когти монстра. От удара он отступил на несколько шагов назад, но не более того. Монстр легко перенес удар и снова бросился вперед. На изумрудной чешуе появились мелкие царапины, но в остальном он не пострадал.

В голове Вэла промелькнуло легкое разочарование, когда он осознал, что его [Кровавая пуля] малоэффективна против этих бронированных тварей.

– Эти существа в подземелье умнее, чем я думал. Пора менять тактику.

Видя, что монстры преодолели большую часть расстояния, отделявшего его от них, Вэл перестал сдерживаться. Его запас крови резко упал на 200 единиц, и из него вырвался мощный поток крови. Она закрутилась и превратилась в зазубренный смертоносный смерч, устремившийся прямо к самому главному Монстру.

На мгновение наступила тишина, а затем раздался пронзительный вопль, когда поток крови разорвал Монстра на куски.

[Динь! Поздравляю, хозяин. Вы победили монстра подземелья 1,7 уровня. Вы получаете +3.4 EXP].

Переведя взгляд на двух оставшихся монстров, ошеломленных ужасной гибелью своего лидера, Вэл крикнул: – Теперь ваша очередь.

Их бездействие оказалось роковым.

Быстрым, ловким движением руки Вэл направил бурлящую массу крови, управляя ею так, словно она была неотъемлемой частью его самого. Он взмахнул ею в воздухе, и острые как бритва края превратились в лезвие палача. С взрывом, сопровождавшимся леденящими душу звуками, поток крови уничтожил оставшихся Монстров, превратив их в жуткие останки.

[Динь! Поздравляю, хозяин. Вы победили двух монстров подземелья 1,4 уровня. Вы получаете +5.6 EXP].

После жестокого натиска от первой группы из пяти монстров остался лишь один. Его дух был сломлен из-за быстрого и безжалостного уничтожения его собратьев, и он обратился в бегство.

– Думаешь, сможешь сбежать? Только не от меня! – прорычал Вэл, создавая несколько багровых мечей с помощью своего кровного умения и посылая их вслед за тварью.

Последний Монстр ловко использовал густую листву для укрытия, пробираясь между деревьями и уворачиваясь от беспрерывных атак Вэла.

Это существо обладало хитрым умом, который действовал Вэлу на нервы!

Вэл щелкнул языком от досады.

– Похоже, мне не избежать физических нагрузок, - подумал он, пускаясь в погоню.

Однако, несмотря на все усилия, догнать его не удавалось.

Было очевидно, что убегающий Монстр имеет явное преимущество в скорости.

Разрыв между ними не сокращался, а наоборот, постепенно увеличивался.

Именно для таких моментов он и копил очки характеристик.

Разочарование разожгло в Вэле решимость, и он направил четыре очка на ловкость, а оставшиеся два - на выносливость.

[Ваша ловкость увеличилась до 18 очков!]

[Ваша выносливость увеличена до 14 очков!]

Мгновенно его движения стали более плавными, а скорость резко возросла. В считанные секунды он преодолел расстояние между ними, вытащил меч из ножен, который висел на боку, и приготовился к удару.

Монстр оказался спиной к нему. Он не мог видеть, что его атакуют.

Легким, стремительным движением меч Вэла рассек чудовище, разделив его на две части, симметричные друг другу. Рассеченные остатки Монстра с тихим стуком рухнули на лесную поляну.

[Динь! Поздравляю, хозяин. Вы победили монстра подземелья 1,7 уровня. Вы получаете +3,4 EXP].

Вэл на мгновение задумался, чтобы оценить свои результаты. Побежденная группа монстров принесла ему около 15 EXP-очков, доведя общую сумму до 30 EXP.

В подземелье все еще скрывались 20 Монстров и их Вождь.

Вэл подумал: – Если мне удастся их уничтожить, то повышение уровня может оказаться совсем не за горами.

– Прежде чем отправиться на их поиски, нужно кое-что сделать.

Он подошел к расчлененным телам убитых им монстров и прижал свой проклятый меч к останкам первой половине тварей. С тихим звуком меч словно напился кровью, сочащейся из их туш.

[В результате Меч получил кровь нескольких монстров подземелья. Показатель ярости увеличился на 2/10!]

Как только показатель ярости достигнет максимума, он сможет высвободить всю мощь Меча!

Затем он сосредоточился на другой половине Монстров. Используя навык "Поглощение крови", он впитал кровь, скопившуюся вокруг мертвых монстров подземелья.

Насыщенная, богатая жизненной силой жидкость втягивалась в него, не только пополняя его шкалу крови, но и увеличивая ее объем.

[Ваш резерв крови увеличился на 480 сотен единиц!]

Системное уведомление просигналило, подтверждая увеличение, и в резервуаре крови отобразилось 870 очков. Показатель мог бы быть и выше, если бы он не потратил несколько сотен единиц во время боя с Монстрами.

Наконец, он занялся поиском ядер типа AGT, DEX и STR в расчлененных останках Монстров.

Он обнаружил их внутри тел, пульсирующих остаточной энергией.

Один за другим он осторожно извлек их, спрятав эти ценные ресурсы в карманах ветровки, чтобы использовать в будущем.

После этого Вэл отправился в сторону леса.

<http://tl.rulate.ru/book/92824/3413580>