

Оставив позади гниющие, изуродованные останки зомби, Вэл возобновил свой поход по окраинам леса Вечной Ночи, приближаясь к печально известной деревне Теней.

По мере того, как он продвигался вперед, тени в лесу, казалось, сгущались, а тропинка перед ним проглядывалась всё хуже, словно всепоглощающая тьма пожирала её всё больше и больше.

Лес Вечной ночи получил свое название не просто так. Высокие деревья, растущие в этом лесу, образовывали живой барьер между землей и небом, блокируя солнечные лучи днем и серебристое и кровавое сияние лун ночью.

Под их вечной тенью лес, казалось, вечно купался в таинственном сиянии сумерек. В какой-то части окраин леса, в кронах деревьев были просветы, позволяющие скудному количеству лунного света просачиваться внутрь в это время ночи, но та часть, по которой сейчас шёл Вэл, не предлагала такой роскоши.

Он находился в самом суровом уголке на окраине леса Вечной Ночи, в зоне, печально известной как Глотка дьявола. Местность здесь была неровной, шероховатой, пересеченной и полностью погруженной в бездонную тьму, настолько глубокую, что даже разглядеть свою вытянутую руку перед лицом было невозможно.

В такой всепоглощающей темноте большинство поддавалось бы удушающему ужасу. В ослепляющей темноте паника была естественной реакцией человека, и последующий страх перед неизвестным неизбежно приводил к иррациональным ошибкам, часто приводящим к преждевременной кончине.

Несмотря на то, что Вэл был погружен в чернильные глубины Глотки Дьявола, он оставался невозмутимым. Его сердцебиение сохраняло ровный ритм, а поведение было спокойным и собранным.

На самом деле, он был способен ясно видеть даже в такой обстановке.

Его сверхъестественная способность видеть в такой абсолютной темноте была результатом уникальной черты, которую он приобрел, став Кровавым дьяволом.

Она называлась Ночным зрением.

Это была черта, которая оказалась бесценной в его теперешнем окружении, но даже без этого преимущества Вэл без колебаний полез бы в глотку дьяволу.

В конце концов, в своей прошлой жизни Вэл не был новичком в темноте.

В своей предыдущей жизни он провел большую часть первых десяти лет своей жизни, погруженный во тьму. За это время он научился дышать ею, принимать её, становясь с нею единым целым. В результате он разработал специальную технику, которая позволяла ему представлять то, что его окружало, полагаясь исключительно на эхо окружающей среды.

В своей предыдущей жизни с помощью этой техники он несколько раз в точности определял местоположение своих противников и их численность, всё это в условиях отсутствия света.

Такова была внушающая ужас доблесть Бесчувственного Вэла.

Этому миру еще предстояло стать свидетелем его навыков прошлой жизни.

Глотка дьявола пользовалась дурной славой среди обитателей Элдрича из-за высокой концентрации опасных зверей и, в частности, обилия зомби, поскольку находилась недалеко от деревни Теней.

И чем глубже Вэл проходил в этот регион, тем больше зомби 0-го уровня он встречал.

Однако для него эти жалкие существа не представляли реальной угрозы.

Они были всего лишь кормом, ступеньками на его пути к повышению уровня.

Свист!

Его меч танцевал в руке, со свистом рассекая воздух, а также гниющую плоть, с легкостью отсекая конечности зомби и заставляя их бросаться на него.

Но это только ухудшало их положение.

Резкими шагами в сторону он уклонялся от их атак и резко отрубал им головы, затем протыкал их черепа снова и снова, пока они не переставали двигаться.

Прочувствовав на себе их методы атак, их убийства давались ему довольно легко.

[Динь! Вы победили пятерых слуг Трупного дьявола 0-го уровня. Вы получили +5 опыта.]

После того, как он достиг 2-го уровня, опыт, полученный от зомби 0-го уровня, уменьшился с 2,5 до всего лишь 1 пункта. Нетрудно было догадаться, что чем выше его уровень, тем меньше опыта он получит с существ, которые были ниже его уровнем.

Теперь получения опыта от их убийства стала намного меньше. Возможно, когда он достигнет 5-го уровня, опыт за убийство зомби 0-го уровня упадёт до ничтожно маленьких значений.

Но на данный момент для него это был всё равно неплохой вариант.

- "Сейчас весьма легко получать опыт, думаю, мне довольно быстро удастся перейти на следующий уровень," - подумал Вэл.

Чтобы достичь 3-го уровня, ему требовалось 30 очков опыта. Набрав 5 очков опыта за свои недавние победы, ему оставалось всего 25.

Гах! Гах! Гах!

Вэл только что убил пятерых, но появились еще пятеро.

Он бросился на них, словно тигр!

Свист! Свист! Свист!

Пролетая мимо них, взмахи его клинка уничтожали каждого зомби 0-го уровня на его пути.

В этот момент он казался жнецом, пришедшим вершить суд над этими нечестивыми мерзостями.

[Динь! Вы победили пятерых слуг Трупного дьявола 0-го уровня. Вы получили +5 опыта.]

“Осталось еще 20 очков”.

<http://tl.rulate.ru/book/92824/3096958>