

2-я серия. Незапланированная посадка (2)

Как бы я ни думал, я мог прийти только к одному выводу. Всё кончено. Как во введении какого-то романа, это был вывод, к которому я пришел после тщательных размышлений. Но знал ли мой разум, что происходит или нет. Предыдущие всплывающие сообщения продолжались бесконечно.

[Уровень синхронизации 4 процента... 6 процентов... 19 процентов...]

[Синхронизация приостановлена на 71 проценте.]

[Применяется частичная настройка персонажа игроком.]

[Настройка персонажа завершена!]

*Нокс фон Райнхар. Третий в ряду легендарных злодеев Внутреннего лунатика. Самый младший из пяти братьев семьи Райнхар, единственный неуч в семье, все члены которой считались гениями. Это и была личность злодея, в которого я вселялся. В дальнейшем он станет величайшим злодеем в этой вселенной, огромной стеной, преграждающей путь игрокам.

Такова была основная сущность персонажа по имени Нокс.

"Ах... это ведь не сон..."

Вытирая лоб, я смотрел в зеркало снова и снова, но ничего не менялось. Белоснежные волосы, словно покрытые снегом. Загадочные лавандовые радужки. Резко очерченные, отвратительно красивые черты лица - все напоминало мне о том, в какого персонажа я вселился.

"Чёрт".

Бормоча это, я закрыл лицо маленькими руками.

День!

Еще не оправившись от шока, я поднял голову на знакомый звуковой сигнал, раздавшийся сверху. Глаза невольно сузились, и в них промелькнул ужас.

[Основная информация]

Имя: Нокс фон Райнхар

Пол: Мужской

Возраст: 14

Раса: Человек

Основная стихия: Тьма

Достижения: Нет

[Характеристики]

Положительные: [Гений меча и рукопашного боя] / [Гений чувствительности к мане] / [Проницательный взгляд] / [Вундеркинд памяти] / [Железная выдержка] / [Гений актерского мастерства]

Нейтральные: [Проявление Тьмы]

Отрицательные: [Ограниченный срок] / [Проклятие слабости] / [Хрупкое здоровье] / [Холодные конечности] / [Одержимость]

[Параметры]

Здоровье: 2

Мана: 9

Удача: 7

Воля: 10

Харизма: 25

[Навыки] — Активные навыки: Время гения

* Из-за характеристики [Ограниченный срок], оставшийся срок жизни игрока составляет 1 год.

"Хах... теперь и панель статуса?"

Было крайне шокирующе вдруг оказаться одержимым злодеем в игре... И, как будто этого было мало, появилась ещё и панель статуса.

Теперь, когда появилась даже панель статуса, это было не всё. Статы персонажа Нокса на этой панели тоже вызывали недоумение. Из-за множества отрицательных характеристик здоровье было всего 2. По сути, ноги были лишь для ходьбы. Руки и плечи тоже служили скорее для вида. Суставная кукла была бы лучше в этом плане.

"Остальные параметры, честно говоря, впечатляюще высоки... но с таким здоровьем это бесполезно".

Отсутствие параметра здоровья во "Внутреннем лунатике" было настоящим бедствием. Даже маги, если они не повышали здоровье до определенного уровня, погибали моментально. А для класса рыцарей это вообще недопустимо.

"Ахх..."

Но на самом деле проблема была не в этом. Среди отрицательных характеристик, синхронизированных с панелью статуса, была одна, которая грозила гораздо большей катастрофой, чем всё остальное.

[Ограниченный срок]

Я смотрел на панель статуса с растерянным выражением лица и пробормотал:

"И в реальной жизни у меня был ограниченный срок, а тут тоже навесили эту характеристику?"

Даже смешно не было. Во время настройки персонажа я добавил эту характеристику, думая, что это моя последняя игра. Я понятия не имел, что она так скажется на игровом процессе. Я был скорее озадачен, чем расстроен.

Я подумал, что каким бы ни была сила X, засунувшего меня в эту игру, я убью его, если поймаю. Но прежде...

"...я должен выжить".

Стоя на пороге смерти, я осознал это ещё яснее. Я всё ещё не хотел умирать. И чтобы выжить, мне нужно быстро адаптироваться к нынешней ситуации. Если я не выживу сейчас, у меня не будет будущего.

"Всё же шансы не нулевые".

В панели статуса было немало положительных характеристик. Самые впечатляющие - две характеристики гения.

[Гений меча и рукопашного боя] позволит легко достичь вершин мастерства в фехтовании, использовании холодного оружия и в базовых рукопашных техниках. А [Гений чувствительности к мане] повысит чувствительность к магической энергии, значительно увеличив эффективность использования заклинаний.

Короче говоря, несмотря на то что характеристика [Ограниченный срок] накладывает ограничения на игрока, она также открывает пути для быстрого роста. Чем выше штраф, тем больше таланта гарантировано даётся взамен. Эти две гениальные характеристики были тому подтверждением.

"Но это не всё. [Проницательный взгляд] как привилегия главного героя позволяет просматривать панели статуса других персонажей, а [Гений актёрского мастерства] буквально улучшает актёрские навыки. Полезно, чтобы обманывать остальных. А [Железная выдержка] не даст мне сломаться в бою или в опасных ситуациях..."

Я прошёл "Внутренний лунатик" 27 раз. Я мгновенно разобрался с данными Ноксу характеристиками - что использовать и о чём беспокоиться.

"...Кстати говоря, это тело Нокса чертовски слабое. Что с ним не так?"

Как только я немного расслабился, я снова заметил кучу отрицательных характеристик. Хотя, судя по тощему телу в зеркале, он и так выглядел хилым... Но это уже перебор. С ним можно сравнить ходячую больницу.

Проклятие слабости, хрупкое здоровье, холодные конечности и одержимость вдобавок.

Хотя все эти отрицательные черты кажутся незначительными, на самом деле они всегда мешают игровому процессу. С характеристикой [Холодные конечности] почти невозможно ступить на ледяные земли без навыков огненных заклинаний. А с [Хрупким здоровьем] ты обязательно рухнешь без сил хотя бы раз за игровую главу.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/92798/3522658>