

- Жаль не вышло, идея была хорошей. - Вздохнул Кастор, когда все трое поднимались обратно на поверхность.

- В такие моменты я остро чувствую отсутствие игровых механик, которые всегда упрощали жизнь. - Подтвердила, кивая Элли.

- В меню есть упоминание инвентаря, но для этого нужно арендовать нечто вроде хранилища в банке, к которому будет доступ через татуировку. Но я не уверен, что его получится использовать как передвижной склад для метательного оружия. - Поделился с друзьями Вивас.

Этот мир только использовал игровые элементы и механики, но при этом следовал правилам и законам реального мира. А потому, попытка взять больше оружия столкнулась с проблемой нехватки снаряжения, в котором его можно было бы нести. Нельзя было ожидать, что на стандартном армейском складе будет что-то подходящее под их стиль игры, к которому они привыкли. Потому пришлось обойтись минимальным набором экипировки. Короткий меч и средний щит для Кастора, лёгкий лук и пара кинжалов для Элли и для Виваса среднее копьё с запасным кинжалом. В качестве брони они смогли использовать только металлические нагрудники для парней и набор брони из плотной кожи для девушки.

Когда они поднялись, их встретило яркое солнце нового дня, поднявшееся из-за стены. На территории лагеря уже находилось больше десятка солдат, ведущих смену караулов, а также смену патрулей, циркулирующих по городу. Это был не единственный лагерь в городе и за каждым был закреплён свой район и участок стен, а также прилегающая территории до самой границы влияния Гестии, за которой действовали только отдельные группы разведчиков и исследователей.

На тренировочном поле их терпеливо ждал командир, в это время разговаривающий с двумя офицерами, которых выделяло среди других солдат более сильное телосложение и золотые полосы на шлемах и броне. Пока трое друзей шли к нему, на них все обращали внимание среди простых солдат, они тихо обсуждали между собой догадки о происходящем.

[Ваша репутация была повышена на 4

Ваша слава была повышена на 27]

Для Кастора и Виваса это был первый раз, когда они видели подобные сообщения системы, но сейчас было не время пытаться понять, что они значат. Их впереди ждал бой, у которого теперь, несомненно, будут зрители. Когда они вышли на поле, трое офицеров повернулись к ним.

- Дариэль, ты взял себе новобранцев?

- Нет, это несколько самоуверенных юнцов, возмнивших себя великими воинами. Поглядите. - Золотоглазый воин передал двум другим письмо от Эдмунда Прата. - Не знаю, как они так быстро уговорили старика написать для них рекомендацию.

- Армейским имуществом они уже разжились. - Ухмыльнулся один из них, выглядящий помоложе, совершенно не стесняясь обсуждать вслух, когда они все слышат.

- Будут и другие, кто решит, что может получить от армии что-то через связи. Необходима показательная порка. - Зло улыбнулся золотоглазый. - Им придется действительно меня

удивить, чтобы получить одобрение.

- Не боишься, что они победят и это создаст прецедент? - Спросил офицер постарше. - Мы последуем за твоим решением, Дариэль.

Трое друзей остановились прямо перед офицерами, крепче сжав от раздражения свое оружие. Словно имеющегося напряжения было недостаточно, перед четырьмя людьми зажглось золотое системное окно.

[Создан Квест: Разрешение спорной ситуации через поединок.

Победа армейского офицера: Невозможность продолжать бой со стороны трех претендентов

Награда: Запрет гражданским лицам посещать армейскую территорию

- или -

Победа претендентов: Нанести ранение армейскому офицеру

Награда: Разрешение на использование армейского снаряжения и территории для тренировок

(Подтвердить) (Отказаться)]

- Это еще что? - Поднял брови Дариэль и щелкнул пальцами, вызвав вспышку золотой энергии.

- Ты, может, и считаешься потомком моего бога, но я тебе не подчиняюсь.

Привлеченные вспышкой друзья, обратили внимание, что золотоглазый напрямую вмешался в системное окно и изменил условие награды для них троих.

[Награда: Разрешение на ограниченное посещение армейской территории для тренировок (не более 4-х часов в сутки)]

<http://tl.rulate.ru/book/92707/3403585>