

- Они быстро прогрессируют. - заметила Лира, наблюдая за прохожими.

- Этот процесс, так же быстро и замедляется, вечно стремясь идеалу. Но им не преодолеть последний шаг, не хватит самого главного элемента. По той же причине, по которой нельзя создать клона. - возразил Вивас, ориентируясь по карте Лир в поисках ближайшего здания с доступом в систему.

- А как же Исида, она отличается? А Гестия?

- Это не самая этичная информация, которую, к тому же, я не собираюсь выдавать. Потому у тебя нет доступа к этим участкам моей памяти.

- Ну ты и бука! - Лира надула губы и улетела вперёд, сопровождаемая любопытными взглядами прохожих.

Вивас понимал, что такого кота в мешке не получится вечно прятать, особенно, когда люди с правильными полномочиями в реальном мире начнут задавать вопросы. Благодаря ускоренной симуляции здесь, у профессора есть достаточно времени, чтобы реализовать все свои планы. С помощью карты Вивас быстро нашёл нужное здание. В его дверях было столь оживленно, что пришлось продираться через затор из людей, но внутри оказалось достаточно просторно, чтобы вместить сразу сотню отдельных помещений на несколько человек. В каждом помещении была небольшая стела на столе, рядом которой на сиденьях могли расположиться люди. Все помещения были освещены золотым светом, который исходил от большого изображения на потолке в той же форме, что и их татуировка. Найдя свободное помещение, он сел и коснулся рукой прохладной гладкой стенки стелы, наблюдая, как на её поверхности появляется системное окно приветствия в золотой рамке, которое вскоре сменилось на увиденное ранее после обновления.

[Добро пожаловать в подсистему Гестии.

Для навигации по меню используйте руку с подключённым интерфейсом]

[Личная информация:

- Статус

- Навыки

- Имущество

- Карта

- Заметки

Сеть Гестии:

- Знания и новости

- Объявления и общение

- Контракты и квесты

- Банк и награды

- Фракции и гильдии]

Чтобы лучше понимать, где и что есть, Вивас решил открывать все пункты меню по порядку.

[Статус: (закрыть)

Имя - Вивас Мосмир (?)

Раса - Человек (?)

Интеграция - Класс 1 (?)

Власть - Уровень 1 (?)

(изменить имя)

(изменение расы - недоступно)

(повышение класса - недоступно)]

Ли́ра, сидящая на плече Виваса сразу произнесла: "Ооо, а у меня нет таких кнопок и только часть информации. Здесь даже подсказки есть!" - И не удержавшись взлетела, активируя все их сразу, наблюдая за появившимися рядом окнами.

[Имя, используемое в системе для отображения и идентификации другими пользователями. (закрыть)]

[Исходный вид, определяющий врождённые способности. Врожденная способность человечества - адаптивность и вариативность развития, за счёт понижения стартового класса и отсутствия бонусов к развитию навыков. (закрыть)]

[Класс интеграции определяет глубину влияния системы и контроля над собственным развитием. Увеличение класса также открывает множество новых системных функций. (закрыть)]

[Уровень власти определяет количество и качество маны, влияющей на остальные показатели. Он зависит от количества навыков и их уровня. (закрыть)]

- Немного отличается от того, что ты говорила - Улыбнулся Вивас.

- Я не виновата, что мой уровень слишком мал и не даёт получать полные сведения. В разделе "Знания и новости" есть целый раздел, посвящённый этой теме, где на каждый пункт по небольшой статье.

- Ладно, не буду дразнить, давай смотреть дальше.

[Навыки: (закрыть)]

Открытые навыки - Отсутствуют. (?)

[Для получения новых навыков необходимо использовать свои таланты некоторое время, пока система не подтвердит их. Подробнее о видах базовых навыков и способе их открытия можно прочитать в разделе "Знания и новости". (закрыть)]

- Можешь не смотреть, там ещё ничего нет. Предлагается просто больше ходить и пробовать взаимодействовать со всем. Вроде как должны открыться сами со временем. Предложены только самые простые, вроде {Готовка}, {Рукопашный бой} и похожих. И так очевидно, что нужно делать, чтобы получить их.

- Я встречал раньше похожие системы навыков, но эта точно гораздо глубже и запутанней должна быть. Кастор прав, если за систему отвечала Стефания, то ни один элемент не будет поверхностным и все потребует изучения.

[Имущество: (закрыть)]

Доступ к инвентарю - Отсутствует (?)

Недвижимость - Дом #354 (?)

(изменить правила владения недвижимостью)

(добавить новую недвижимость - недоступно)

Накопления: Монеты - 0 (?)

Заслуги - 0 (?)

Благосклонность Гестии - 10 (?)

- Может не будем смотреть подсказки? - неуверенно спросил Вивас.

- Ещё как будем! - Рассмеялась Лира, быстро нажимая на все знаки вопроса, после закрытия старых.

[Функция позволяет привязать небольшой объем пространства из Банка Гестии и иметь доступ к хранящимся внутри предметам через интерфейс. Для получения личного инвентаря необходимо оформить аренду через Банк. (закрыть)]

[Владение недвижимостью в городе позволяет считаться его жителем и предоставляет доступ к городским функциям. Любая недвижимость облагается дополнительным налогом, делящимся между всеми её владельцами. (закрыть)]

[Виртуальная валюта, которой можно расплачиваться за большинство видов товаров и в сделках с другими людьми. (закрыть)]

[Особая валюта, которая выдается за задания выданные Гестией или за действия, приносящие пользу обществу. Не подлежат обмену с другими людьми, но самые лучшие товары и функции продаются только за эту валюту. (закрыть)]

[Личное доверие и благосклонность Гестии, которую можно получить только за особые поручения и верную службу. Предоставляются привилегии при использовании системы в пределах радиуса работы стелы. (закрыть)]

- В подсказке нет подробностей, что дают очки благосклонности. У меня их 10, и я

догадываюсь почему, но как их использовать?

-У меня тоже нет информации об этом, возможно им ещё нет применения. Мне не нравится, что слишком много всего уходит в никуда, и оставляет без ответов.

- Чувствую себя бета-тестером, хотя из-за количества пробелов в организации больше напоминает на альфа-тест. Давай быстрее досмотрим.

Вивас сам нажал на пункты меню с картой и заметками. На втором было пусто, так как он ещё ничего не писал, но благодаря его связи с Лирой, они могли обмениваться сообщениями между собой. А вот его карта оказалась очень интересной, открывшись большим окном, на котором была трёхмерная проекция города без возможности заглядывать внутрь зданий. На ней также были видны окрестности, ровным кругом очерчивающие достаточно большой радиус от Божественной Стелы. "Это скорее всего предел дальности для её связи" - подумал Вивас, изучая интерфейс. Там была возможность делать отметки и прокладывать путь к ним. Также уже были отмечены все важные здания, связанные с работой системы. Банк, библиотека, гильдии, администрация и многое другое. Наконец, Вивас смог оценить размеры города и его устройство, которое в точности представляло собой магический круг огромных размеров. После его внимание привлекли странные отметки в разных местах города, которые обозначались как храмы, что наводило мысль о богах. Единственные отметки, сильно отличавшиеся от других, были зелеными точками, которые передвигались по карте. Одна из них находилась за пределами города, а другая совсем рядом с ним, в паре домов. Догадываясь о том, что это за отметки Вивас быстро закрыл карту и вместе с Лирой поспешил на улицу.

<http://tl.rulate.ru/book/92707/3096592>