Планета Кролика Трента А-3

Местные звери - властелины этого неизведанного мира. Так как в нем много древесной и земляной Ци, местные чудовища обладают отличными способностями к защите и саморегенерации. Однако из-за недавнего нашествия гриба Сладкой Мечты часть этого мира не подходит для исследования слабыми культиваторами. Пожалуйста, будьте осторожны.

Основные цели:

1 - Убить Короля Кроликов Трента. (Выполнено)

2 - Поглотить гнозис Короля Кроликов Трента. (Выполнено)

Вторичные цели:

1 - Найти кристалл Сущность Судьбы в грибном лесу Сладкой Мечты (Выполнено)

2 - Поглотить кристалл Сущность Судьбы. (Выполнено)

Награды за исследование: 3 бесплатных билета, владение планетой Кролик Трент А-3

Вторичные награды: 1 случайная награда

Это был квест, который должен был выполнить Лео. И непреднамеренно Лео выполнил все задания.

<Вы получили 3 билета на расширение территории, право собственности на планету Кролик Трент А-3 и одну случайную награду>

<Планета Кролик Трент А-3 была добавлена в вашу территории. Вы можете построить постоянный портал на планету Кролик Трент А-3. Более подробную информацию можно найти в разделе Строительство порталов в Мистическом царстве>

Лео обрадовался, когда система упомянула о постоянном портале. Если бы ему удалось построить постоянный портал в этот мир, он мог бы сделать свою платформу мистического царства туристической достопримечательностью. Кроме того, он мог бы использовать это место в качестве своей секретной фермы, где можно было бы разводить и собирать опасные растения или грибы сладкой мечты.

Однако не все хорошее бывает без недостатков. Следующие системные уведомления прервали мечтания Лео.

<Примите к сведению. Вы можете строить сооружения в этом мире, когда ваш Скромный Универсальный Магазин достигнет 10-го уровня или выше, что автоматически разблокирует необходимые сооружения>

<Пожалуйста, будьте внимательны. Местные монстры и звери не считаются вашими подчиненными. Прежде чем расширять свой магазин в этом мире, вы должны сначала подчинить себе местных монстров>

<Примите к сведению. Система не может собирать, красть или вычитать жизненную силу местных монстров и зверей. Вы должны победить их сами>

При чтении этих трех уведомлений у Лео разболелась голова.

Первой головной болью был уровень магазина. Он до сих пор помнил, что повышение уровня магазина до 10-го отключит в его системе автозащиту. В этом случае магазины, здания, зернохранилища, склады и квартиры окажутся беззащитными - любой культиватор сможет их уничтожить.

К счастью, в его владения только что перекочевала сотня единорогов. Лео подумал, не поручить ли им охрану.

Кроме того, у Лео возникла больная идея, как вооружить своих подчиненных - Гао Яня, У Буйи и будущих надежных сотрудников. Он достал улучшенный пистолет, из которого стрелял в Ситу Наньтяня.

Пистолет был еще совсем новым. Судя по его характеристикам, он был эффективен против сильного культиватора. Лео подумал, не вооружить ли подобным оружием Гао Яня или У Буйи.

При мысли о пистолете кровь Лео закипела. Флоридский инстинкт покалывал его, и ему захотелось во что-нибудь выстрелить.

-Жаль, что я не могу построить оружейный магазин. Может, мне начать мастерить самодельный 12-й калибр и потратить некоторое время на его улучшение? Нет, так не пойдет. Стоимость улучшения слишком высока. Это требует больших вложений.

Лео отбросил эти мысли и задумался над вторым и третьим вопросами. Так как этот мир все еще кишит неизвестными существами, монстрами и животными, потребуется много времени, чтобы подчинить или захватить их всех. Поэтому этот проект следует оставить на будущее.

Эксплуатация сотрудников - это то, что должен делать хороший капиталист. Лео скрестил руки и кивнул, считая, что это хорошая идея.

Все вопросы были временно решены. Лео переключил свое внимание на вознаграждение.

Бесплатные билеты выдавались в виде цифровых активов. Они отображались только в системном меню территории.

Однако главной наградой был случайный предмет. В меню интернет-магазина Лео увидел значок золотого билета. Он нажал на него, проверяя, что это такое.

<Пожалуйста, выберите категорию, из которой вы хотите получить приз>

-Категорию?

Система предложила ему список текстов - Еда, Напитки, Лекарства, Мебель, Оружие, Броня, Инструменты для улучшения качества жизни, Транспортные средства, Электроприборы, и так далее.

Список продолжался. Лео нахмурился и бегло просмотрел список, так как большинство товаров можно было приобрести через системный магазин. Таким образом, ему не нужно было смотреть на обычные вещи.

Пролистав длинный список, Лео выделил несколько интересных категорий: "Уникальные строения территории", "Гнозис", "Кристаллы Судьбы", "Ресурсы Для Культивации" и "Авторитет".

Кроме уникальных зданий и ресурсов для культивации, остальные пункты были заблокированы. Он нажал на заблокированный пункт, надеясь узнать причину, почему он не доступен.

<Случайный Гнозис требует скромный универсальный магазин 10-го уровня>

<Случайный Кристалл Судьбы требует скромный универсальный магазин 20-го уровня>

<Случайный Авторитет требует скромный универсальный магазин 20-го уровня>

"..."

Так как уникальные строения территории было единственным, что Лео не мог получить в системе интернет-магазина, он выбрал его.

<Вы хотите выбрать "Уникальные строения территории"?>

Лео пожал плечами. Так как ему раньше никогда не везло, когда он был человеком, ему было все равно, что он получит что-то бесполезное. В конце концов, ничто хорошее не достается

бесплатно.

-Да.

Все системные окна закрылись, и перед Лео появилось новое. В окне зазвучала барабанная дробь, и на экране появился автомат с лотерейными шарами. Он перемешал шары в автомате вокруг себя.

Внутри автомата Лео заметил несколько золотых, фиолетовых, синих и серых шаров.

-Четыре уровня вознаграждения? - пробурчал Лео, надеясь получить золотой шар.

Лотерейная машина крутанула ручку, и шарик был выбран. Лео сглотнул, молясь всем аллигаторам и соседям из Флориды в прошлом, чтобы они благословили его на удачу.

К сожалению, Лео не повезло. Это был серый шар.

Лео закусил нижнюю губу и посчитал количество серых шаров в автомате. Они занимали 60% содержимого, в то время как синие - треть. Остальные были золотыми и фиолетовыми.

-Да, везет мне хреново. В любом случае, какова награда?

Лео подождал, пока система сообщит ему, что он получил. Он нажал на экран системы, ускоряя процесс.

Серый шар был открыт. Затем появился значок здания.

<Поздравляю. Вы открыли оружейную мастерскую!>

-...

Это была оружейная мастерская. Здание вообще нельзя было считать оружейной мастерской, так как это была просто хибара с беспорядочным хламом перед строением. Лео показалось, что это прямо из трущоб или со свалки.

К счастью, к значку прилагалось краткое описание с указанием его потенциала и максимального уровня.

Оружейная Мастерская (максимальный уровень 20-й)

Эта мастерская является обязательной для тех, кто занимается искусством изготовления огнестрельного оружия. На низком уровне здесь можно изготавливать детали для старинного огнестрельного оружия, например, кремневых пистолетов. После улучшения до 10-го уровня это здание может быть преобразовано в Оружейную Фабрику, которая открывает доступ к современному огнестрельному оружию 21-го века.

Улучшаемые преимущества

Манекен оружейник (0/1)

Манекен для ручной зарядки (0/1)

Технология производства огнестрельного оружия (0/6)

Качество продукции (0/6)

Качество конструкции (0/6)

[Улучшение] - 10 000 лет жизни

У Лео потекли слюнки. Он не мог остановиться, разглядывая детали оружейной мастерской. Однако стоимость улучшения испортила ему настроение.

-10 чертовых тысяч?! Вы что, с ума сошли? Почему так дорого?!

Посмотрев на стоимость улучшения, Лео подсчитал, сколько ему нужно вложить в это здание. Так как каждое строение было первого уровня, Лео придется улучшить его 19 раз, что составит 190 000 лет жизни!

При мысли об этих инвестициях Лео вспотел. Он сорвал листок со случайного дерева и вытер им лицо. Он проверил текущую продолжительность жизни.

<Продолжительность жизни: 141 346 лет...>

-А?

Лео вспомнил, что во время погони он потратил 80 000 лет на пистолет и патроны, но у него все еще осталось даже больше.

-А, точно. Я много ел.

Лео снова пожал плечами - продолжительность жизни колебалась ежедневно. Иногда он использовал е для покупки современных вещей, улучшающих качество его жизни, таких как одежда, новые резиновые перчатки, туалетная бумага. Кроме того, он получал много еды, которую собирал в дикой природе.

Лео перестал дурачиться. Он спустился с обрыва и приземлился рядом с глубокой ямой. Не обращая внимания на яму, Лео ударил ногой по земле и прыгнул на восток, направляясь к лагерю У Буйи.

Его миссия была закончена. Самое время заняться сбором полезных вещей в пространственные кольца. Кроме того, он мог использовать эту возможность, чтобы потренироваться в управлении летающим мечом.

Во время прыжков и скачков по лесу у Лео возникло ощущение, что он что-то забыл. Он закатил глаза, гадая, что же он забыл.

В башне пагоды Хуа Цзяшань и Дунфан Мэй продолжали заниматься культивированием, собирая из башни как можно больше Ци. Несмотря на то, что они были слегка травмированы в результате последнего инцидента, они не прекращали работать, чтобы стать сильнее.

Что касается учеников со второго этажа, то они тоже трудились не покладая рук. Однако Сюй Нуань, Яо Цици, Хань Хао, Хань Мэн и Тигровый Мечник были более авантюрны. Они начали подниматься на башню пагоды, следуя за Хуа Цзяшанем и Дунфан Мэй.

Яо Цици, несмотря на то, что она была единственной младшей в группе, не боялась подавления Ци и тяжести этой башни. Она прыгала и скакала так, словно шла по луне.

Сюй Нуань наблюдала за игрой малышки, путешествуя вместе с группой старейшины. Она завидовала ученице.

-Не бегай слишком быстро. А то упадешь.

Яо Цици хихикнула:

-Со мной все будет в порядке! Я вот-вот достигну узкого места стадии зарождающейся души!

Хань Хао, Хань Мэн и Тигровый Мечник чуть не стошнило кровью, когда они услышали ее. Все они занимались культивированием не один десяток лет, но их база была такой же, как у маленькой девочки.

Стыдясь своего таланта, мужчины закрыли рты и воздержались от разговоров. Они бросились вперед, стараясь не смешиваться с этими двумя.

Сюй Нуань посмотрела вслед убегающим мужчинам и усмехнулась. У нее тоже возникла подобная мысль, когда вчера вечером Яо Цици внезапно перешла со стадии золотого ядра на стадию зарождающейся души.

Глядя на девочку, Сюй Нуань подумала о Лео. Она подумала, не он ли был причиной быстрого роста Яо Цици.

"Если у меня будет время, я снова приведу ее к старшему Мужчине Из Флориды. Может быть, ей лучше учиться у него, а не у меня. С более сильным наставником у нее может быть более светлое будущее. Мне нечему ее учить, кроме как здравому смыслу".

Сюй Нуань сокрушалась о своей неспособности и отсутствии знаний. Сюй Нуань думала, нужен ли Лео слуга или старейшина, которая бы следила за его магазином и подчиненными.

Может, попросить его взять ее в помощницы в магазине? Может, взять с собой девушек из святилища, чтобы они учились у него?

http://tl.rulate.ru/book/92652/3382080