

Лео широко улыбнулся. Он понятия не имел, о чём говорит Хань Хао.

"Какие поставки? Какая секта? Я просто хочу продать свои вещи и заработать больше жизней. Неужели У Буйи распустил глупый слух?"

Хватит с него недоразумений и недопонимания, Лео прямо спросил Хань Хао:

-Что за поставки?

-О? - удивился Хань Хао. Он думал, что Лео заключил сделку с У Буйем:

-Разве вы не договорились, что будете поставлять нам пилюли, чтобы мы не полагались на мистические царства?

-Ах, так? - Лео вспомнил об этой сделке. Он погладил свою гладкую шелковистую бороду: - Вы имеете в виду, что я буду делать больше пилюль, подобных тем, что лежат на столе, а вы будете посылать своих учеников покупать мои пилюли, используя их продолжительность жизни. Вы это имеете в виду?

Хань Хао поднял бровь. У Буйи снова не пояснил суть соглашения, поэтому он не знал подробностей. Казалось, У Буйи согласился лишь на то, что пошлёт сюда своих учеников, чтобы те купили у Лео редкие пилюли.

-Что ж, все так и есть. Мы надеемся, что вы отдадите предпочтение ученикам Секты Меча Жизни, а не другим покупателям.

Лео никогда не ненавидел клиентов. Он с готовностью согласился:

-Нет проблем. Я приберегу пилюли для ваших учеников.

-Спасибо за сотрудничество. Я также возьму это.

Хань Хао схватил бутылку с омолаживающим чаем. Лео быстро забрал у Хань Хао 200 лет жизни.

-И ещё кое-что, - Хань Хао кашлянул, не забывая о своей главной цели. - Не хотите присоединиться к экспедиции в мистическое царство в этом сезоне?

Лео вздохнул и покачал головой. У него была своя причина не участвовать в этом мероприятии:

-Я не знаю, стоит ли мне идти. Не думаю, что я там многого добьюсь.

-Вы уверены? Никто еще не захватил ни одного мистического царства. Человек с вашим статусом должен быть в состоянии это сделать. Легенды гласят, что тот, кто сумел захватить мистическое царство, становится его владыкой и монополизирует все травы, сокровища и артефакты, находящиеся в нем.

Хань Хао был не уверен, что Лео это не интересует. Он приманивал беловолосого старика славой и прибылью. Однако он не мог прочесть мысли Лео.

Тем временем Лео внутренне недовольно скривился.

"Не то чтобы я не хотел идти. Я тоже хочу гулять и играть. Я хочу поехать на экскурсию и хоть раз пообщаться с НАСТОЯЩИМИ ЛЮДЬМИ! Но как я смогу наслаждаться поездкой, если я не понимаю ни одного чертова слова из вашего рта, мистер? Я не говорю по-китайски, черт возьми! Если я поеду туда, я буду весь пытаться разговаривать на китайском, и мой имидж будет испорчен!"

Из-за этой дилеммы Лео настаивал на том, что он не может пойти. Иначе он опозорится.

-Мне очень жаль. Я не думаю, что это хорошая идея - отдавать чужой билет мне. Если кто-то упорно трудится, чтобы заслужить свое место, надо отдать его ему, а не постороннему человеку.

Глаза Хань Хао и старейшин заблестели, они восхищённо смотрели на Лео. Все сжали кулаки:

-В наше время такое внимание и честь - редкость. Нам стыдно, что мы ослеплены жадностью. Мы отдадим место тому ученику, который его заслужил.

Лео втайне почувствовал облегчение. На данный момент он избежал неприятного сценария. Он чувствовал себя интровертом, которого братья не перестают приглашать в ночной клуб.

Хань Хао и остальные попрощались с ним. Они вышли через парадную дверь и улетели в свою секту.

После того как все разошлись, Лео вернулся в свой магазин. Он закрыл дверь и запер ее на ключ.

-Наконец-то, наконец-то спокойствие.

Иногда Лео путался в своих истинных желаниях. Половина его тосковала по цивилизации и людям, но другая половина стремилась к одиночеству. Он задавался вопросом, почему.

Вымотанный долгой работой и встречей, Лео упал на кровать и крепко уснул.

В час дня Лео проснулся, посвежевший. Он сел и зевнул. Затем он вышел из кладовой, которую он выбрал в качестве своей временной спальни.

Подойдя к магазину, Лео вздрогнул: массивная тень заслонила солнечный свет от фасадных окон. Перед витринным стеклом сидел Кот и смотрел на магазин своими новыми грозными глазами. Кот царапал окна своими колючками.

-МЯУ!

Он был голоден.

-Я знаю, я знаю! Мне нужно посрать. Дай мне секундочку.

-Мяу <3

Взяв туалетную бумагу, Лео задумался. Ему казалось, что их отношения звучат странно. Однако он пожал плечами и пошел к валуну, делать свои дела.

Бросив несколько химических бомб в ямы рядом с валуном, Кот с удовольствием зачерпнул пастью отходы из септика. Он также съел капусту инь, которую выбросил Лео.

Лео привык к отвратительному аппетиту Кота. Вернувшись в алхимическую мастерскую, он посмотрел на груды пиломатериалов.

-Скоро я должен начать работать над ними. А пока - время улучшения!

Лео открыл статус жизни, чтобы посмотреть, сколько он может потратить.

<Ваша текущая продолжительность жизни: 2 043 года, 11 месяцев, 10 дней, 23 часа>

Благодаря ежедневной мясной диете и недавним продажам, Лео получил в свое распоряжение две тысячи лет жизни. Он хмыкнул, гордясь собой.

-Пора улучшить, проклятый котел! Я устал делать некачественные пиллюли. Мне нужно что-то лучше!

Лео открыл системное меню мастерской.

Базовая Мастерская Алхимии 1-й уровень

[Улучшение]: 1,000 лет жизни

[Исследование нового ингредиента]

[Изготовление пилюль]

Не раздумывая, Лео нажал кнопку улучшение и оплатил 1000 лет жизни.

<Улучшение мастерской алхимии...>

<Пожалуйста, выберите одну из характеристик, которую вы хотите улучшить>

-А?

Лео ожидал, что мастерская будет автоматически улучшена. Однако ему были предложены варианты.

[Добавить новый котел] (1/5)

[Добавить автоматического-алхимика] (0/5)

[Улучшить котел - повысит качество продукта] (0/5)

[Улучшить огонь под котлом - увеличил количество товара] (0/5)

Когда Лео увидел варианты, выражение его лица стало неприятным, так как он ненавидел слишком сложные системы и игры.

"Итак, всего 19 возможных улучшений, но это не так просто. Есть ли предельный уровень мастерской? Что, если она ограничена 10-м уровнем, и я смогу улучшить ее еще только 9 раз? Придется ли мне выбирать 9 из 19 улучшений? Если я улучшу все, то разрушу потенциал этого системного здания? Смогу ли я тогда построить еще одну мастерскую? Какое самое высокое качество может быть у пилюли? И еще, сколько дает огонь под котлом после улучшения?"

У Лео была сотня вопросов, но система молчала. Он мог учиться только путем экспериментов.

"Честно говоря, я хочу еще один котел, чтобы увеличить производительность, но моя интуиция говорит, что качество - это главное. Сначала я выберу качество и посмотрю, что из этого

выйдет".

Лео выбрал третий вариант. С улучшением качества ничего не может пойти не так.

<Алхимическая мастерская повышена до 2-го уровня>

Здание алхимической мастерской изменилось. Старые прогнившие деревянные стены были заменены новыми досками, а плитка на потолке приобрела красный цвет. Теперь оно уже не выглядело как заброшенный дом.

На этом сообщение не закончилось. Системное сообщение дало ему важную подсказку.

<Примите к сведению: максимальный уровень Алхимической мастерской - 10. Пожалуйста, выбирайте варианты улучшения с умом>

"Бинго!"

Лео щелкнул языком. Его догадка оказалась верной, и он был рад, что сначала выбрал качественный вариант.

С учетом этой информации у него в голове возник план улучшений.

"Сначала максимальное качество. Для повышения эффективности я могу добавить четыре очка к количеству. Но если я хочу сделать из мастерской фабрику по производству обычных пилюль, я могу вложить одно очко в новый котел, два - в автоматическое производство и одно - в количество. Тогда, возможно, мне не придется круглосуточно следить за этой штукой. Да, я должен стремиться к "Строительству Фабрики". Ах, да. Могу ли я построить больше мастерских? Если можно, то я могу подойти к этому творчески. Например, у меня есть тонны материалов для пилюль. Я могу просто спамить низкокачественными пилюлями и продавать их по дешевке, так что количественное построение может несколько синергировать с разными функциями."

Не успел Лео опомниться, как ему стало интересно разрабатывать стратегию будущих улучшений. Он погрузился в глубокую задумчивость, пока управлял системой территории магазина, думая, не купить ли ему еще одну мастерскую.

Значок мастерской был на месте. Он был заблокирован. Однако была подсказка для разблокировки.

<Необходим Скромный Универсальный Магазин 3-го уровня>

-...

В этот момент Лео понял, что это может оказаться сложной задачей.

Так как в запасе у Лео было 1000 лет жизни, он перепроверил опцию улучшения, чтобы понять, сколько ему нужно для следующего уровня.

Мастерская алхимии 2-го уровня

Уровень качества производства - (1/5)

[Улучшение]: 1,000 лет жизни

[Исследование нового ингредиента]

[Изготовление пилюль]

Цена оставалась прежней. Лео заметил шаблон. Он был вне себя от радости.

"1,000 за уровень? Это будет просто!"

Лео улыбнулся и снова нажал на кнопку улучшения.

Система издала странное жужжание. Затем она сообщила ему плохие новости.

<Необходим Скромный Универсальный Магазин 3-го уровня>

Для улучшения холодильника, мастерской и нового здания мастерской требовался третий уровень магазина. Это начало действовать Лео на нервы.

-О, Боже. Это же чертова игровая система улучшений! Я что, строю военный город, что ли? Кто, черт возьми, придумал эти нереальные игры?

Лео наморщил лоб. Пройдет много времени, прежде чем Лео сможет получить фабрику по производству пилюль, о которой он мечтал.

<http://tl.rulate.ru/book/92652/3274614>