

Стоя там в замешательстве, я немного поразмыслил, чтобы понять и осознать, что же только что произошло.

“Теперь мой брат ненавидит меня за то, что я, по сути, сделал, но она не была беззащитной, на самом деле, если бы я был таким же слабым, как раньше, я бы умер. Затем, как обычно, Арум ненавидит меня, но, похоже, в мое отсутствие он стал более хладнокровным. Возможно, это сгодится, вместо того, чтоб убить друг друга, можно провести дружескую драку, а затем хотя бы остаться в нейтральных отношениях”.

Думая об этом, я вспомнил свою настоящую цель выхода сюда, поспешно и открыл экран статистики.

Vexsus

Вариант Дракона - Дым/Космос

Сила 3

Жизн. сила 8.5

Скорость 10

Ловкость 1

Выносливость 3.5

Интеллект 1

Здоровье 400

Мана 30 (30)

Выносливость 420

Макс. психическая стойкость - способность противостоять психическим атакам и уменьшает шансы на появление эффектов, искажающих сознание.

Макс. болевая чувствительность - способность легче переносить физическую боль.

Теневой удар 4/10 - атака с мертвой точки противника наносит увеличенный урон.

Теплоустойчивость 30% - способность выдерживать высокие температуры

Дыхание дымом 1 1/20 - использование естественной способности драконьего тела производить дыхание дымом, способное вызывать ухудшение видимости на определенной территории и наносить небольшой урон при вдыхании.

Поток дыма 0 3/10 - использование знаний из другого мира позволяет создавать концентрированный поток дыма, способный вызывать слепоту и наносить небольшой урон при вдыхании.

Взрыв дыма 0 6/10 - задержка дыхания и накопление энергии позволяет высвободить высококонцентрированный взрыв дыма, способный нанести большой урон, вызвать слепоту и иметь длительные последствия.

Катящийся туман 0 5/10 - медленные выдохи дыма позволяют создать низко стелющийся туман, покрывающий землю.

Управление маной 2 15/30 - использование энергии вселенной позволяет создавать естественные и неестественные явления.

Поглощение маны !!!Макс!!! - при концентрации можно поглощать окружающую ману, чтобы восстановить МР.

Уровень 0 ассимиляции маны 0/10 — Пользователь теперь может ассимилироваться с природной маной мира, чтобы становиться сильнее. Чем выше характеристика, тем выше требование для получения единиц характеристики.

Уровень 1 хранилища маны (30) — возможность хранить избыток маны для использования в чрезвычайных ситуациях.

Уровень 0 пространственной пули 5/10 — выстрелить пулей, используя пространственную ману, чтобы создать искажение в пространстве.

Уровень 0 поглощения 5/10 — потреблять плоть и энергию живых и неживых существ, можно хранить генетический материал для лечения или улучшения тела.

Уровень 0 ассимиляции 4/10 — используя генетический материал из потребленной плоти и энергии, можно укреплять тело пользователя различными способами в зависимости от того, что было потреблено.

Уровень 0 химеры 0/10 — потребление достаточного количества особей одного вида даст пользователю возможность частично трансформироваться и проявлять части тела поглощенного вида. Более высокие уровни позволяют использовать больше видов.

[Ярость] уровень 1 0/10 — Сосредоточение только на гневе внутри увеличивает Силу и Скорость, но понижает всю защиту.

[Ледяное сопротивление] - 20% - Способен справляться с крайне низкими температурами.

[Детекция] 37% - Путем манипуляции окружающей маной пользователь может создать круг сосредоточения, где центр - сам заклинатель.

[Закаленные чешуи] лвл 0 0/10 - Увеличение естественной толщины чешуи, что приводит к повышению защиты.

[Жизненная сила вепря] лвл 0 0/10 - Ассимиляция волшебного вида вепря дарует значительное увеличение благополучия пользователя.

[Понимание светлой магии] 15% - Пользователь постиг небольшую часть использования элемента света, 100% даст полное открытие светлой магии.

[Понимание ледяной магии] 10% - Пользователь обрел понимание ледяной магии.

[Сопротивление молнии] 0% - Способен противостоять элементарным молниевым атакам.

[Молниеносные мышцы] 2/10 - Используя короткие всплески электричества, пользователь может увеличивать силу мышц в процентах на основе уровня навыка. Навык "Внимание" вызовет дебафф по окончании.

Стадный дух: 0% — пользователь объединится с теми, кому доверяет, чтобы сформировать прочную связь, которая повышает командную работу, а также незначительно улучшает характеристики в зависимости от уровня навыков.

Статическое укрытие: 0/10 — теперь пользователь испускает слабые разряды статического электричества по своему телу, что обеспечивает оборонительные свойства.

Запечатанный навык: «Жизнеотведение» — 0/10 — пользователь жертвует продолжительностью жизни, чтобы значительно увеличить силу до феноменального уровня, потенциально соперничая с самими богами.

Совместное использование МР: Ур. 0 0/10 — пользователь жертвует МР, чтобы пополнить МР другим. За каждые израсходованные 10 может добавить другим 1.

Быстрый шаг: Ур. 0 2/10 — используя сжатые мышцы заклинателя, позволяет сделать быстрый шаг в любом направлении.

Вытягивание жизни: Ур. 0 0/10 — пользователь способен вытягивать жизненную силу своих врагов. На ранних уровнях требуется физический контакт. Шанс поглощения жизненной силы равен постоянному повышению характеристик.

Несокрушимая жизненная сила — пользователь получает неуязвимость на 5 секунд после получения смертельного удара.

Я также получил приятный сюрприз, когда открыл его как уведомление о завершении квеста.

[Квест (Убить и съесть 5 монстров) завершен] - Пользователь получит аудиенцию у предка в ближайшее время

Чёрт, значит, это будет очередная вынужденная встреча, прежде чем меня заберут. Мне лучше вернуться в пещеру. Используя навык «Молниеносная мускулатура», я подпрыгиваю обратно в пещеру, быстро вхожу, что пугает остальных, но я тут же начинаю говорить.

«Слушайте, Первородный грех заберёт моё сознание, поэтому я поспешил вернуться сюда. Я отвечу на все вопросы после того, как вернусь. Я не знаю, сколько это займет времени, пожалуйста, присмотрите за моим телом».

В тот момент у всех у них отвисли челюсти, но в моей голове раздался звон, когда мое зрение померкло, и мое тело рухнуло на пол. Затем мое духовное тело оказалось перед огромным зеленым газом. Только на этот раз он больше походил на гуманоида.

"Добро пожаловать обратно, малыш, я вижу, ты наконец завершил моё задание. Точнее говоря, ты завершил это задание некоторое время назад, но у меня были другие дела, которые требовали моего непосредственного внимания".

Я слегка поклонился перед тем, как заговорить. "Никаких проблем, предок, я благодарен тебе за то, что ты уделил мне время. По правде говоря, это немного неожиданно, и если бы я не

поспешил и вернулся к своим товарищам вовремя, моё физическое тело осталось бы посреди леса".

Дух склонил голову набок, как будто обдумывал что-то, затем поднял руку и поднёс её близко к моему телу. "Вот, это знак общения. Он поможет нам лучше общаться в будущем, я не думал, что твоему физическому телу грозит опасность". Его рука коснулась меня, и на моей голове, рядом с левым ухом, появилось изображение знака.

Обращаясь к причине, по которой я позвал тебя сюда, я решил подвергнуть тебя еще одному испытанию. В последнее время становилось всё хуже с другими грехами. Не только Гордыня пробудила одного из своих избранных, но и Зависть. Честно говоря, я могу справиться с Гордыней. Да, она тщеславна, но в конечном итоге у нее спокойный и расчетливый ум. Однако Зависть просто хочет всего, что, как он думает, он заслуживает больше других, даже его кузен Алчность не так уж плох, по крайней мере его можно подкупить, чтобы он оставил меня в покое.

Пока мой Грех продолжал говорить, мне казалось, что он просто болтал, а не по-настоящему разговаривал со мной. Я был особенно поражен тем, что Гордыня была женщиной, а не мужчиной, как думали бы большинство людей в старом мире. Но подумать только, что грехи в этом мире не только более персонифицированы, но и являются семьей? Означает ли это, что мой грех связан с другими?

«Господин, если я могу прервать вас на мгновение, вы сказали, что Зависть и Алчность – кузены? Значит ли это, что вы и другие грехи – семья?»

Она останавливается, и, по-моему, по её лицу пробегает шок. "О, малышка, пожалуйста, забудь, что я когда-либо говорила что-нибудь подобное. Не смертным, таким, как ты, знать об этом. Чёрт возьми, если другие узнают, что я так облажалась, они отберут у меня ту малую власть, которая у меня осталась. Малышка, тебе пора возвращаться. Я сказала уже слишком много, и, пожалуйста, держи это в секрете". Затем я ощущаю, как после взмаха её руки моё духовное тело возвращается и врезается в моё физическое. Я встаю с дикой головной болью, от которой у меня раскалывается голова.

"Уф, я ненавижу, когда она так делает. У меня после этого всегда жуткая головная боль. Может, кто-нибудь принесёт мне воды?" Единственным ответом на мою просьбу становится стрекотание сверчков. Я медленно открываю глаза и вижу, что в пещере я одна. "Что за чёрт? Где все?" В тот же момент я слышу какой-то грохот и полный боли рёв снаружи, и тут меня осенило. "Чёрт, Предкиня сказала, что пошлёт мне испытание, просто я не думала, что это случится, пока я ещё без сознания".

Выскочив из пещеры, я успел увидеть, как мимо моей головы пронесся огненный шар и взорвался, попав в крупное кошачье существо. Обернувшись в его сторону, я увидел, что Лизарию защищали раненые Десмарос и Стоуни, у которого бороздила бок огромная рана. Должно быть, Лизария исцеляла их, когда на них напало это кошачье создание.

- Вексус, рад, что ты проснулся. ТОПАЙ СЮДА И ПОМОГАЙ. - Десмарос бросил на меня быстрый взгляд, прежде чем резко отвернуться и устремить взор на другого кошачьего зверя, который остановился в нескольких шагах от них. Я подбежал и, бросив беглый взгляд вокруг, понял, что бой продолжался уже несколько минут. Я видел горящие деревья, деревья, скованные льдом, и деревья, тающие в луже кислоты. Увидев, как Лизария исцеляет Стоуни, я вздрогнул, краем глаза заметив его внутренности, которые на мгновение вывернулись наружу,

прежде чем его плоть вновь стала целой.

- Ладно, Лизария, введи меня в курс дела. Что здесь вообще произошло? Где мастер?

Быстро бросив на меня взгляд, она снова сосредоточилась на лечении. "Мастер отправился сражаться с королем этих пантер-убийц. Он поспешил уйти, ранив его и убив несколько мелких, после чего за ним погнался король. Я благодарю за это, потому что мы никак не смогли бы с ним справиться сами. У нас возникают проблемы даже с теми, что попроще".

Ее речь прервалась как раз в тот момент, когда пантера прыгнула с дерева позади нас и повалила меня на землю. Она вцепилась в мой живот и начала тащить меня прочь. Однако у меня был другой план, ведь это был новый монстр, которым можно было насытить мой растущий голод. Я использовал свою Жизненную силу вепря и Закаленные чешуи, чтобы выдержать нападение; комбинация этих сил даже заставила мою плоть сжаться вокруг ее зубов, а чешуи, похоже, разрослись вокруг морды монстра.

«Ха-ха, здорово! Это же идеальный момент для этого приёма». Подумал я, когда начал вытягивать из него жизненную силу. Высасывая из него всё, что только могло содержаться в его теле. Я остановился только тогда, когда оболочка существа начала болтаться на моём теле, как лист на ветру.

[Жизненная сила существа (Пантера-Убийца) Ранг 2 была поглощена. Теперь начисляются очки характеристик.]

Сила 3 -> 6

Жизнеспособность 8,5 -> 10,5

Скорость 10 -> 13

Здоровье 400 -> 500

Выносливость 420 -> 520

О, какой замечательный подарок я получил! Какой замечательный способ отомстить мне за попытку утащить меня и съесть. И теперь я знаю новый способ стать сильнее. Я посмотрел на остальных с хищным взглядом и блеском в глазах.

«Приготовьтесь, маленькие кошечки, я голоден».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/92632/3014439>