Глава 1: История о том, как я не победил финального босса

114514!

Критический удар.

На экране последний подчиненный Зуо Чанга достиг критически низкого уровня здоровья, произнося слова поражения: "Это... мой предел? Генерал Тянь Ван (Небесный Король), это моя вина..."

Становление Зеро

Игра с таким названием довольно интересна.

Игроки берут на себя роль великого генерала, собирают и обучают подчиненных, строят и модернизируют здания.

Цель - подняться от "пятизначного" сообщества до "однозначного", в итоге победить Небесного Бога и стать верховным "нулем".

Цзо Чанг начал с "99999", и ему потребовалось пять лет игры, чтобы довести сообщество до "1". Всего три часа назад он начал финальную битву с боссом.

И результат...

Он потерпел неудачу.

В отличие от большинства игроков, Цзуо Чанг - хардкорный силовой игрок.

Все его подчиненные - сильные монстры и демоны, и ему не нужны броские подчиненные женского пола, в каких бы откровенных нарядах они ни были.

К этой финальной битве он готовился полгода, с июля прошлого года по март нынешнего.

Он довел свое оружие и снаряжение до совершенства. Если показатели были немного низкими, он перековывал их. Если атрибуты были неподходящими, он уничтожал их. Он стремился к

совершенству.

Чтобы иметь достаточное количество вспомогательных зелий, он приказал превратить все фермы в общине в лечебные поля, невзирая на жизни внутриигровых подданных. Он довел разжигание войны до крайности.

Его состав был самым сильным, снаряжение - идеальным, а запасы зелий - обильными. Зуо Чанг считал, что ни один игрок не был сильнее его. Он был потолком.

Но даже так...

Он не мог добиться победы!

У Небесного Бога все еще оставалось около 10% здоровья, оставшееся - небольшой промежуток от убийства.

"Что-то не так с моим геймплеем? Мне кажется, что я сделал все, что мог".

Зуо Чанг открыл журнал боя, чтобы просмотреть свои действия в каждом раунде, но то, что появилось в журнале, не было записями боя.

Встречаю достойного противника! Признавая твой талант, Небесный Бог приглашает тебя в игровой мир "Становление Зеро" для настоящей битвы жизнь-смерть. Согласен ли ты?

Что это...

Странно?

Это приглашение, которое обычный человек никогда бы не принял.

-Нет!

Мнение побежденных не имеет никакой ценности. Небесный Бог естественно игнорирует твои мысли и все равно намерен привести тебя в игровой мир.

"Ха."

Зуо Чанг посмотрел на сообщение на экране и рассмеялся: "Интересно, розыгрыш?"

Вариант 1: Выжить в игровом мире в течение 20 лет, после чего Вы сможете вернуться.

 Вариант 2: Победите Небесного Бога, и вы сможете вернуться.

 Вариант 3: Неважно, сколько вы проживете в игровом мире, на Земле это всего лишь миг. Точнее говоря, 20 лет в игровом мире для вас сейчас равносильны одному мигу..

 Вариант 4: Смерть все еще жестока. Смерть в игровом мире превращает все в пепел, и ваше настоящее "я" тоже умрет.

 Вариант 5: Перенос уже идет, и процесс необратим и неизменен. Пожалуйста, наслаждайтесь.

Какого черта!

Глупости, неужели они думают, что я поверю в это?

Цзо Чанг почувствовал презрение в своем сердце, но его руки непроизвольно отошли от клавиатуры.

Его расширенные глаза слегка дрожали, а на лице появилось недоверчивое выражение.

Глоток...

Принято!

Изменений не произошло.

Через три секунды Зуо Чанг огляделся и понял, что все еще находится в своей комнате.

Клавиатура оставалась клавиатурой. Экран оставался экраном. Ничего не изменилось.

Он сделал вид, что расслабился, и усмехнулся: "Я же говорил! Это просто розыгрыш команды разработчиков. С научной точки зрения, это невозможно перенести в игровой мир..."

Все перед его глазами внезапно изменилось!

Зуо Чанг был поражен, и он внезапно почувствовал запах пыли. В следующее мгновение интенсивный солнечный свет и бурлящая толпа устремились к нему. Он обнаружил, что стоит в центре оживленной улицы!

"Добро пожаловать в 96511!"

"Дорогие друзья-иммигранты! Если вам нужна помощь, пожалуйста, приходите в магазин и посмотрите! Будь то аренда жилья или поиск работы, мы можем обеспечить удобство для вас!".

Это на китайском языке.

Даже люди в игровом мире говорят по-китайски.

Зуо Чанг закрыл глаза, его дыхание было неровным.

Его мозг кружился, и он чувствовал смесь эмоций.

"Господин! Вам нужно снять жилье? Общая квартира, разделенная комната или студия для одиночек, мы можем представить их вам".

"Нанимаем рабочих! Двести в день, ежедневная зарплата, питание включено!"

Люди проносились мимо плеча Зуо Чанга и двигались вперед, как стремительная река, которая никогда не вернется.

Посредники громко кричали, пытаясь выжать выгоду из вновь прибывших людей в "96511".

В этой хаотичной и раздражающей обстановке Зуо Чанг открыл глаза, и, на удивление, его взгляд был спокоен.

Поскольку он сейчас здесь.

Согласно его игровому опыту, он должен был прибыть в сообщество "96511" как "новый иммигрант" - сообщество с пятью цифрами, начинающимися с девятки.

Слишком слабо!

Чем меньше цифр в сообществе, тем оно сильнее.

Сила отдельных людей в сообществе с одной цифрой чрезвычайно преувеличена. Даже новорожденный младенец имеет уровень культивирования не ниже пяти царств, а все виды ресурсов в изобилии и превосходны.

Жители пятизначной общины не могут добиться признания Небесного Бога. Независимо от того, насколько они талантливы, они могут достичь только "Седьмого царства", не более.

Только когда община достигнет трехзначного числа, они смогут преодолеть ограничения и достичь полного уровня культивирования "Пятнадцатого царства".

В "Становлении нулевым" классовые различия наглядно демонстрируются. Граждане общин низшего уровня не могут вознестись на небеса или захватить луну.

Поскольку пятизначные сообщества настолько невыносимы, зачем кому-то иммигрировать сюда?

Они могли бы сразу отправиться в одноразрядную общину, где их ребенок родился бы талантливым экспертом с уровнем культивирования в пять царств. У них самих тоже был бы шанс стать сильнейшими. Разве это не лучше?

Возможно, это звучит хорошо.

Но господа из однозначных общин не согласны - просто посмотрите, что это за место. Они что, попрошайничают прямо у моего порога?

Большинство людей могут выбрать только "параллельную иммиграцию", выбирая потенциальное сообщество того же уровня и ожидая, пока оно повысит свой уровень, прежде чем они смогут подняться и стать хозяевами.

Каждый раз, когда Зуо Чанг пытался увеличить население и поглотить иммигрантов из "общин низшего уровня", его подданные неизбежно разражались масштабными протестами.

Разумеется.

Цзо Чанг не мог не беспокоиться о протестах.

Население - самый важный ресурс. Кого волнуют чувства простых людей во время игры?

Стать сильнее - вот главный приоритет.

После насильственного введения иммиграционного приказа население резко увеличилось, но ценность стабильности сообщества резко упала, и недовольство граждан резко возросло.

Он должен был подготовить отряд для подавления беспорядков. В противном случае существовал риск быть свергнутым.

У Цзуо Чанга была женщина-домоправительница с выдающейся фигурой и непревзойденной красотой. Ее звали "Кровавая роза".

Ее показатели не были достаточно сильными, чтобы войти в главную команду.

Но ее талант был довольно интересным, что Цзо Чанг ценил больше всего и любил больше всего. Благосклонность уже была максимальной:

Гестапо: Кровавая Роза умеет подделывать улики и создавать ложные дела, способна подставить любого человека, как реакционер. После успешной активации этого навыка, ты можешь выбрать навык "Публичная казнь".

Публичная казнь: Кровавая роза публично пытает и убивает цель, наводя ужас на всех граждан. У этого умения есть шанс провала (в зависимости от ситуации, процент провала колеблется от 0% до 50%).

Публичная казнь - Успех: Стабильность вашей общины повышается. Послушание министров улучшается, а недовольство граждан уменьшается. Вы получаете титул "Тиран".

Публичная казнь - Неудача: Вы подвергнетесь импичменту.

http://tl.rulate.ru/book/92621/3013001