Глава 2: Между сном и явьюХесон снова провалился в пучину сна, где его преследовал кошмар падения. На этот раз, помимо привычного ощущения свободного падения, он чувствовал три черных стрелы, вонзенные в спину. Небо, служившее фоном его мучения, внезапно запылало багровым светом. Не просто закат – небо заполнилось огненным дождем из метеоров, пожирающих облака и окрашивающих мир в кроваво-красный цвет. В этом хаосе, Хесон ощутил странную знакомость, но не мог понять, откуда она. — …! — вырвался из него беззвучный крик.Проснувшись в холодном поту, он обнаружил на лице ледяную улыбку, не свойственную его обычному хладнокровию. — Хахаха… — смех, непроизвольный, истеричный, сорвался с его губ, не умолкая даже в падении. — Хахахаха! Звук смеха растворился вместе с огненным потоком, поглотившим мир. — …! — снова раздался глухой шепот.Хесон резко сел на кровати, моргая затуманенными глазами.— Что это было? — прошептал он, путано ощущая, что во сне он видел нечто важное, но не мог вспомнить, что именно. — Может, это просто моё настроение… Сны всегда были неоднозначны. Постепенно забывая свой кошмар, он решил отпустить его. Это был всего лишь сон о падении, не стоит зацикливаться на нем. ***Весь день Хесон чувствовал себя неловко. Даже в душе, готовясь к работе в магазине, его не покидало необычное утреннее чувство. Остановившись у входа на станцию метро, он замер. Видеоролик на рекламном экране рядом с дверями на платформу показался ему удивительно знакомым. — Постойте, разве это не игра…? — задумался он.Бесчисленные парящие острова в небе, наслаивающиеся один на другой, уходящие в неведомую высоту. Дирижабли, взлетающие к вершине, встречая на своем пути разнообразных врагов… — Небесные острова? — прошептал он, рассматривая видео. <1 июня, 10:00 утра, одновременное открытие по всему миру! (GMT +9)>[Небесные острова! Если вы не зарегистрируетесь сейчас, то пропустите половину своей жизни!]Реклама на станции метро приковала внимание Хесона. Неужели это правда? Игра, о которой говорил весь город, рекламировалась известной звездой, игравшей в нее до рассвета. В голове у него замелькали вопросы. — Неужели она уже открыта? И нанять такую звезду для рекламы… Это, должно быть, огромные инвестиции. Учитывая небольшую компанию, в которой работает моя сестра, им будет сложно вложить значительную сумму в рекламу, независимо от того, насколько успешной будет игра. Подождите, 1 июня… это же сегодня, да? — прошептал Хесон, в панике проверяя главный экран своего смартфона. Он понял нечто еще более важное – текущее время было 8:30 утра. До запуска "Небесных Островов" оставался всего час и тридцать минут, что вызвало у него подозрения. — Если они планировали выпустить его так скоро, почему она назначила меня тестировать его? — прошептал он, с тревогой поглядывая на экран. — У меня просто не было достаточно времени, чтобы сообщить об обнаруженных ошибках, дать обратную связь сестре или внести какие-либо улучшения в игру теперь, когда она запускается сегодня. Может ли быть так, что это игра с тем же названием, но другим содержанием? — прошептал Хесон, запускающий игру, которую прислала ему сестра, на своем смартфоне. К его удивлению, начальный экран полностью совпадал с видео, включая логотип разработчика. Он положил руку на грудь, его сердце затрепетало от смеси изумления и подозрения, а затем снова успокоилось. — Этого не может быть на самом деле. — прошептал Хесон, несколько раз пытавшийся дозвониться сестре, но ему отвечали только "занято". Тогда он оставил сообщение с просьбой связаться с ним, когда у нее будет время. — Если это так, то очевидно, что она занимает более важную должность в компании, чем я предполагал. Отказ от работы, которую я так старательно добивался, и согласие на неполный рабочий день или что-то подобное не идут ни в какое сравнение. — размышлял Хесон, чувствуя растущее беспокойство. — Но моё удивление вот-вот должно было возрасти. Что это…? Спустя некоторое время, Хесон прибыл на оживленный перекресток в самом центре города. Он осмотрел окрестности и несколько раз моргнул глазами. Реклама "Небесных Островов" сыпалась со всех сторон. "Наводнение" было точным описанием, поскольку все здание было украшено экранами, и даже маленький телевизор перед магазином транслировал ту же рекламу, которую он видел в метро. Особенно впечатляющим было зрелище знакомых фигурок персонажей, тщательно расставленных на одной стороне улицы. —

Небесные Острова? Это новая игра? — прошептал Хесон, рассматривая огромные плакаты. — О, выглядит многообещающе. — он подслушал разговоры неподалеку, в которых упоминались слова "Небесные Острова". — Это странно… — задумался Хесон. Если игра, которую курирует моя сестра, получает такой отклик, разве это не должно вызывать у меня чувство гордости? Напротив, Хесон почувствовал беспокойство. Сцена, разворачивающаяся перед его глазами, казалась сюрреалистичной. Уже довольно долгое время все на улице были поглощены обсуждением "Небесных Островов". Даже дедушка, который, казалось, совершенно не интересовался играми, был увлечен рекламным экраном. Казалось, что все, кроме него, попали под чары. — Это… невозможно. — прошептал Хесон, включая свой смартфон. Он обнаружил, что интернет уже наводнен контентом, связанным с "Небесными Островами". При ближайшем рассмотрении он понял, что в рекламной кампании участвовали не одна и не две знаменитости. Даже так называемая тройка лучших игровых компаний Кореи или любая крупная корпорация не смогла бы провести такую масштабную рекламную кампанию. Для мобильной игры, ориентированной в первую очередь на молодую аудиторию, не имело смысла проводить такую грандиозную маркетинговую стратегию. Еще большее недоумение вызывал тот факт, что эта реклама находила отклик у людей. — Неужели я снова оказался не в своей тарелке? — спрашивал себя Хесон. — Казалось, что границы между реальностью и воображением полностью размылись. Он даже подумал о том, что его психическое состояние ухудшилось и появились новые симптомы. — А, Хесон, ты пришел на смену! — раздался голос. — Хм, это…? В магазине, где Хесон подрабатывал, ситуация не изменилась. Его взгляд переместился на смартфон собеседника… — А, это? — проговорил Хесон, указывая на экран телефона. Женщина, заметившая его взгляд, расцвела очаровательной улыбкой и показала ему страницу предварительной регистрации на Небесных Островах. — Это выглядит забавно, поэтому я решила попробовать, — пояснила она. — …Вам всегда нравились игры?— Нет, это мой первый раз. Я никогда раньше не играл в мобильные игры, не говоря уже об играх на ПК, — ответил Хесон. Первый раз… — Если вы не зарегистрируетесь сейчас, вы пропустите половину своей жизни! — раздался бодрый голос из динамиков, дублируя рекламный ролик. В этот момент работник магазина, словно подхватив эту фразу, хитро ухмыльнулся, глядя прямо на Хесона. — …Учитывая это, если ты не против, почему бы тебе не попробовать? — прошептал он, словно разделяя с ним тайну. Хесон нахмурился, озадаченный. Это странно. Как люди, которые еще вчера не знали о Небесных Островах, могли так бурно реагировать за один день? Что это за феномен? Неужели они тайно снимают шоу на скрытую камеру? Кажется, что весь мир чем-то одержим, захвачен…

http://tl.rulate.ru/book/92612/3017634