

Глава 1: Точка отсчета второй жизни (2)— Да, определенно! — кивнул Хесон, освобождая место на обеденном столе, когда игра начала устанавливаться на его смартфон. Просьба сестры — закон, вот только сейчас его желудок требовал внимания. — Неужели тебе обязательно работать на полставки? Ты ведь можешь просто играть в игры дома? — бормотал он, не замечая таинственной синей ауры, исходящей от устройства. Он не знал, что это был последний раз, когда он видел свою сестру.***— Прости, Хесон, похоже, я не смогу приехать домой в течение нескольких недель! Позаботься о себе, питайся правильно и обязательно свяжись со мной, как только закончится тестирование, — гласило сообщение, от которого у Хесона сердце замерло. Неужели компания его сестры — еще более безжалостная "черная дыра", чем та, которая его уволила? Он слышал, что во время выпуска новых игр сотрудники работают сутками напролет, но чтобы их не выпускали из дома на несколько недель... Ведущий разработчик, возможно, и вовсе не спит. Независимо от обстоятельств, Хесон старательно выполнял просьбу сестры, жонглируя работой в магазине и игрой.— Это по-своему весело, — пробормотал он, погружаясь в мир "Sky Islands". Файл, присланный сестрой, оказался обычной мобильной игрой. Сеттинг — небо, заполненное плавающими островами. Цель — стать капитаном летающего корабля и подняться на более высокие острова. Конечная цель — достичь "Верхнего острова", где исполняются все желания. Несмотря на стандартность концепции, сюжет был продуман удивительно глубоко. Хесон быстро погрузился в этот сложный и огромный мир. — Иллюзия ли это? — думал он, чувствуя, как стирается грань между реальностью и игрой. — Кажется, что во время игры в эту игру порог угасания моих эмоций немного выше. Как будто это был реальный мир, при этом осязаемое чувство виртуального мира мелькало перед глазами. Недели пролетели незаметно. Хесон провел несколько бессонных ночей, чтобы завершить первое прохождение. Он добрался до Верхнего острова, места, где все будет даровано. [Вы достигли вершины неба!][Концовка не реализована...]К сожалению, концовка не была реализована, так как игра еще не была официально выпущена. [Количество смертей: 1053][Процент завершения эпизода: 11%]После завершения первого прохождения, естественно, появилось окно поселения. — Хм? Неужели процент завершения такой низкий? — Хесон нахмурился, изучая статистику. — Означает ли это, что я лишь мельком взглянул на очень маленькую часть мира игры? Не то чтобы я пропустил сюжет из лени. Иногда я даже играл с ускорением времени, используя читы для тестовой версии. Насколько сильно они расширили мир? — Может, мне быстро пройти раннюю часть еще раз? — прошептал он, чувствуя трепет в груди. Ему хотелось подтвердить, было ли ощущение реальности, которое он испытывал, иллюзией или нет. — ... — Хесон невольно замер, наблюдая за начальным экраном. Дзинь! После окончания вступительного экрана появилось окно настройки персонажа. Игроки могли выбрать персонажа по умолчанию, который станет их аватаром на протяжении всей игры. Эту настройку можно было изменить, только начав игру с самого начала. Хесон, выбравший для первого прохождения обычного персонажа, планировал продолжать перезагрузки, пока не появится что-то необычное. И вот, это случилось.— А? Что происходит? — Хесон в замешательстве смотрел на экран. Над головой персонажа появился знак вопроса. Сколько бы он ни нажимал на стрелки, модель персонажа не менялась. Экран автоматически возвращался в исходное состояние.— Это глюк...? — прошептал Хесон, пристально глядя на смартфон. В центре экрана на троне восседал величественный мужчина в традиционном одеянии. Со скрещенными ногами и царственным присутствием в его сиротливой фигуре, он излучал ауру правителя. Как только Хесонг увидел этого человека, в его груди пробежала необъяснимая дрожь.— Что это...? — пробормотал он, кладя руку на грудь. Он чувствовал дрожь, которую никогда раньше не испытывал. Словно одержимый, он тут же изучил информацию об этом персонаже.Имя: Финенс БледианУникальная черта: [Железный лорд] [Оценка: S][Железному монарху нелегко колебаться в эмоциях. Опасность заложена в тоне, достоинство - в жесте]. [Железный лорд видит сущность мира насквозь]. [Чтобы раскрыть эту способность, необходимо сохранять спокойствие духа]. [Одержимый уникальной чертой - S-класс].— Ну, по крайней мере, он

отличается от персонажа, которого я выбрал в первом прохождении, и не пересекается с ним по концепции. Но, честно говоря, я не понимаю, что значит видеть сквозь сущность мира. Речь идет об оценке предметов? Или способность видеть сквозь информационные экраны других людей? Или, возможно, раскрытие скрытых элементов в игре? — размышлял Хесон. — "Сохраняй спокойствие", — прочитал он вслух, издав короткий смешок. — Разве сохранение самообладания в любой ситуации не является моим нежелательным умением? — Внезапно его охватило легкое сожаление. — В реальности я бы воспользовался способностями Железного Лорда больше, чем кто-либо другой. — Выглядит неплохо, — прошептал Хесон, взвешивая все за и против. — На самом деле, нет необходимости слишком заикливаться на какой-либо способности. Черта S-класса, которую я видел в первом прохождении игры, была довольно редкой, как счет на пальцах. Наличие этой способности с самого начала должно быть привилегией тестовой версии. Так что нет необходимости выбирать другого персонажа. — Хорошо, я пойду с этим для второго прохождения, — решил он, глядя на Железного Лорда. — Глаза, которые видят суть мира. Для более быстрой и эффективной тестовой игры не было лучшей черты, чем эта. — Фух, пока что давайте отдохнем, — Хесон потянулся и лег на кровать. Часы на его смартфоне показывали 4 часа утра. — Моя сестра уже спит? Или она тянет всю ночь, приближая крайний срок сдачи проекта? — Он вспомнил просьбу сестры связаться с ней, как только он закончит первое прохождение игры. — Уже поздно. Лучше посплю сейчас и позвоню ей утром. — Хесон, собирающийся отправить сообщение сестре, в итоге положил телефон. — Нет смысла отправлять его поздно ночью. Она не должна была видеть его сообщение, а звонок будильника, если бы он ее разбудил, только усугубил бы ситуацию. Отпустив телефон, Хесон ощутил, как усталость обрушивается на него с головой. Щелк — защелкнулся будильник. Проверив настройки на всякий случай, Хесон погрузился в глубокий сон. Он еще не знал, что эта ночь станет последней, проведенной им в реальности.