

Затем я посмотрел на них и, показав свою безобидную улыбку, сказал: "Вы все подойдите и помогите мне, принесите эти деревяшки и свяжите пучок стрел, а затем выкопайте землю на холме и, наконец, положите туда деревяшки и накройте землей".

Я пошел в центр и вырыл котлован глубиной более двух метров. С моей силой мне потребовалась минута, чтобы сделать это, затем я воткнул большое толстое дерево и накрыл его землей, чтобы оно не упало. После того как все приготовления были закончены, я сказал: "Вы оба поднимайтесь на холм и ждите меня".

Они кивнули, а я пошел осматривать расстояние, так как мне нужно было создать цепную реакцию, иначе шедевр, который мы сделали, был бы пустой тратой времени. Проверив все пучки стрел, которые находились в четырех метрах друг от друга, я пошел на холм, так как радиус взрыва фугасной стрелы находится в пределах пяти метров. Затем я пошел к центру и распылил духи на верхушку дерева.

¶¶¶¶¶¶¶¶¶¶¶¶.¶¶

После этого я взобрался на холм и вошел незаметно и стал ждать, скоро прошло полчаса, и зверь, привлеченный запахом, взбесился и бросился к дереву. Я думал, что они собираются выбить истинное дерево, но вместо того, чтобы выбить дерево, они окружили его. Вскоре зверей стало много, их число достигло почти тысячи.

Видя это, я показал свою безобидную улыбку и сказал: "Давайте испытаем силу взрывной стрелы в связке". Я сказал: "Алан и Лина, закройте уши, иначе есть шанс оглохнуть от взрыва".

Затем я нацепил снайперскую стрелу и выстрелил в ближайшую связку взрывных стрел, а затем бум. Громкий звук раздавался почти пять секунд, после чего мы с трудом могли слышать и, сделав знак Алану, попросили его вылечить нас.

Алан бросил лекарство и посмотрел на землю, которая теперь стала ямой. Она была пять метров в глубину и 200 метров в диаметре. Увидев эту сцену, мы были шокированы и решили поискать следы зверя, но обнаружили, что зверь исчез, и теперь остались только капли, оставленные им.

Я посмотрел на эту сцену и сказал: "Давайте пойдём и соберем нашу добычу".

Когда мы пошли и начали собирать добычу, мы нашли много серебряных монет, снаряжения и реквизита. Способности Лины действительно на высоте, удачи, которую она нам принесла, хватило, чтобы стать приключением высшего уровня, по крайней мере, в базе 1.

Затем я сказал: "Давайте пойдём на последний этаж, мы будем следовать стратегии, чтобы взорвать монстра, и если мы будем продолжать в том же духе, то сможем вызвать монстра платинового уровня через семь дней".

Мы шли к пятнадцатому этажу и, добравшись до него, снова начали устанавливать ловушки, и снова началась сцена, у нас ушло двенадцать часов на охоту на десять тысяч монстров. В

первый день наши показатели были лучше. Благодаря удаче Лины мы получили много снаряжения и серебряных монет. Далее мы решили отдохнуть и восполнить энергию. Через четыре часа мы восстановили силы и снова начали охоту.

Сегодня был шестой день, и монстр, которого мы убили, уже достиг 99 999, теперь, убив одного монстра, мы могли вызвать босса платинового уровня, но перед этим я сказал: "Отдохните немного, и мы сразимся с этим монстром, но сначала нам нужно поставить ловушку, она станет нашим путем к отступлению".

Тогда мы решили сделать ловушку рядом с боссом-монстром, который находился в километре отсюда.

Потом мы отдыхали восемь часов, восстановили силы, и теперь настало время сразиться с боссом-монстром. Я убил голема, затем остальные големы начали объединяться, и вскоре перед нами стоял огромный десятиметровый голем. Аура, излучаемая им, была очень жестокой, так как бесчисленное количество жизней было собрано им.

Но аура не имела никакого эффекта на нас, мы проверили атрибуты монстра, и его статистика была следующей.

КАМЕННЫЙ ГОЛЕМ LV.15 (ПЛАТИНА)

HP-1,000,000/1,000,000

MP-50,000/50,000

АТАКА-10000

ЗАЩИТА-6000

УМЕНИЕ - БРОСОК КАМНЯ

ПОТРЕБЛЯЕТ 2000 МАНЫ И БРОСАЕТ КАМЕНЬ В ОБЛАСТЬ ДИАМЕТРОМ 10 МЕТРОВ, НАНОСЯ 10000 УРОНА В ЭТОЙ ОБЛАСТИ.

ВРЕМЯ ДЕЙСТВИЯ - 3 СЕК.

ОГНЕННЫЙ КАМЕНЬ - РАСХОДУЕТ 1000 МАНЫ И НАНОСИТ 3000 УРОНА ЦЕЛИ. ТАКЖЕ НАНОСИТ УРОН ОТ ГОРЕНИЯ 500 В СЕКУНДУ В ТЕЧЕНИЕ 20 СЕК.

ПАССИВНЫЕ УМЕНИЯ - БРОНЯ - ПОЛУЧАЕТ БРОНЮ, КОТОРАЯ СНИЖАЕТ ПОЛУЧАЕМЫЙ УРОН НА 30%.

Я увидел и сказал: "Лина приготовься оглушить и зарядить монстра, когда он применит любое из умений, Алан обеспечит нам бафф, а вы все активируйте свои способности свободного падения, и давайте убьем его быстро и пойдём съедим что-нибудь вкусное".

Затем я вошел в невидимость, использовал снайперскую стрелу и выстрелил в монстра, урон в 200,000 плавал в кроваво-красном цвете, мы могли видеть его с помощью глазного кристалла, затем я использовал снайперские стрелы для кайта, и каждый выстрел наносил критический урон со средним уроном в 15,000, а когда монстр собирался применить навык, Лина вовремя оглушала его, нанося 30,000 критического урона, в то время как Алан бил монстра по ногам, прерывая его движение вперед, таким образом нанося в среднем 3000 урона, здоровье монстра быстро падало и, наконец, он умер.

После того как монстр был убит, мы ждали выпадения, но оно не появилось, зато из земли медленно появились ворота. Мы посмотрели на ворота и сказали: "Пойдемте, проверим их, возможно, наш лут находится внутри, и там нас может ждать сюрприз".

Как я уже сказал, я вошел в ворота вместе с Аланом и Линой, затем ворота медленно стали прозрачными, и они исчезли, как и не появлялись раньше.

<http://tl.rulate.ru/book/92550/3000091>