

-20 МАНЫ РАСХОДУЕТСЯ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УМЕНИЯ, И ВЫ СТАНОВИТЕСЬ НЕВИДИМЫМ.

□□□□w□□nov□□.□□□

-ЕСЛИ ВЫ АТАКУЕТЕ ЦЕЛЬ, НЕВИДИМОСТЬ ИСЧЕЗАЕТ, НО ЕСЛИ ЦЕЛЬ МЕРТВА, ОНА ОСТАЕТСЯ В НЕВИДИМОСТИ.

-ЗАТРАЧИВАЕТ 1 МП В СЕК.

-ПРИ СТРЕЛБЕ СТРЕЛОЙ В ЭТОМ РЕЖИМЕ НАНОСИТСЯ 500% УРОНА, А ПРИ КРИТИЧЕСКОМ ПОПАДАНИИ ШАНС НАНЕСТИ ВРАГУ 1000% УРОНА.

ОХЛАЖДЕНИЕ - 2 МИНУТЫ

ПАССИВНЫЙ СЛОТ - 5/10 (МАКСИМУМ)

ГЛАЗНОЙ КРИСТАЛЛ (ОРАНЖЕВЫЙ).

- МОЖЕТ ВИДЕТЬ СОСТОЯНИЕ ЛЮДЕЙ НА ПЯТНАДЦАТЬ УРОВНЕЙ ВЫШЕ ВАС.

- МОЖЕТ ВИДЕТЬ СЛАБОСТИ ЛЮДЕЙ ИЛИ МОНСТРОВ

- МОЖЕТ ОЦЕНИВАТЬ ВСЕ ВЕЩИ НА 15 УРОВНЕЙ ВЫШЕ УРОВНЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ, НО НЕ ВЫШЕ ОРАНЖЕВОГО.

- ЗРЕНИЕ +50

НОЧНОЕ ЗРЕНИЕ (ОРАНЖЕВЫЙ)

- МОЖЕТ ВИДЕТЬ В ТЕМНОТЕ ТАК ЖЕ, КАК И ДНЕМ.

- МОЖЕТ ВИДЕТЬ ДУХОВ И ИХ СЛАБОСТИ

- МОЖЕТ ВИДЕТЬ НЕВИДИМЫХ ВРАГОВ.

ВОССТАНОВЛЕНИЕ ДУХА (ОРАНЖЕВЫЙ)

- ВОССТАНАВЛИВАЕТ МАНУ 20 МП В СЕКУНДУ

- ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СТАТЫ МАНА - 500

МЕНТАЛЬНАЯ АТАКА (ОРАНЖЕВЫЙ)

- ПОТРАТИТЬ 3 МР НА АТАКУ МОНСТРОВ ИЛИ ЛЮДЕЙ ТОГО ЖЕ УРОВНЯ

- РАСХОДУЕТ 5 МР, ЧТОБЫ АТАКОВАТЬ МОНСТРОВ ИЛИ ЛЮДЕЙ НА 5 УРОВНЕЙ ВЫШЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ И СЕРЬЕЗНО РАНИТЬ ИХ.

- ТЕПЕРЬ ВЫ МОЖЕТЕ ТОЧНО КОНТРОЛИРОВАТЬ СВОЮ СИЛУ ДУХА И УПРАВЛЯТЬ МОНСТРАМИ ИЛИ ЛЮДЬМИ БОЛЕЕ НИЗКОГО УРОВНЯ, ЧЕМ ВЫ, РАСХОДУЯ 15 ЕДИНИЦ МАНЫ. ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ЛЮДЬМИ ИЛИ МОНСТРАМИ ТРЕБУЕТСЯ 2 МАНЫ В МИНУТУ.

ТОЧНОСТЬ/ТОЧНОСТЬ (ОРАНЖЕВЫЙ) LV1

ПАССИВНЫЙ -

- УВЕЛИЧИВАЕТ ТОЧНОСТЬ ПРИ СТРЕЛЬБЕ СТРЕЛАМИ НА 100% В РАДИУСЕ 50 МЕТРОВ.

- ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СНАЙПЕРСКИХ СТРЕЛ ТОЧНОСТЬ УВЕЛИЧИВАЕТСЯ ДО 150 МЕТРОВ.

КОСМИЧЕСКАЯ КАРТА - 50/50

(Это окончательные атрибуты и большинство изменений не будет сделано, так как персонаж имеет более мощные статы, его защиту вообще невозможно пробить, пока он не сразится с лучшим авантюристом в базе 2)

Посмотрев на свой статус я остался доволен и решил завтра убить монстра и получить что-то, что скроет мой статус, так как любой будет удивлен, увидев мой статус. Я немного подумал и решил отправиться в путь сейчас, так как уже наступила ночь, а ночью в подземелье никто не задерживается. Я написал письмо и прикрепил его снаружи комнаты: "Я вышел из строя, буду доступен в течение пяти дней, пожалуйста, терпеливо ждите".

Затем я пошел к подземелью, избегая патрулей стражи, что было для меня легкой работой, с новым глазным кристаллом и способностями ночного видения я обходил их незамеченным. Дойдя до ворот подземелья, я увидел двух стражников, охранявших ворота.

Я подумал немного и решил взять под контроль одного из охранников и использовал карту умения разума.

Я взял контроль над охранником и, посмотрев на следующего охранника, сказал: "Ты слышал, что кто-то слышит по ночам голоса призраков".

Он сказал: "Ты что, шутишь, только двенадцатилетний ребенок поверит в эту чушь".

Я ударил другого охранника по лицу, отчего тот остолбенел, и сказал: "Ублюдок, ты что, не видишь, что я владею этим парнем, неужели ты до сих пор не веришь в призраков", - и я начал делать странное выражение лица.

Тело охранника пропиталось холодным потом, и он начал убегать, в то время как я контролировал другого охранника и преследовал его, после того как они оказались далеко от ворот, я выпустил их из-под своего контроля.

Когда охранник вновь обрел контроль над своим телом, он был весь в холодном поту и сказал: "Эй, брат, меня контролировал призрак, я не мог управлять ни одной частью своего тела и только выполнял его приказы".

Это был всего лишь маленький эпизод, кто бы мог подумать, что однажды он станет легендарным рассказом об охраннике.

Я вошел в подземелье и сразу направился на самый верхний этаж, монстры здесь были пятнадцатого уровня, так как была ночь, мне не составило труда пустить стрелу туда и сюда, я просто начал стрелять. Вскоре вокруг раздавался только громкий шум и трупы монстров, а когда они исчезали, то оставляли после себя серебряные монеты.

Я продолжал стрелять, и наконец появился босс, я все еще стрелял в него, и через несколько секунд он был уничтожен.

Я посмотрел на дроп.

1 золотая монета

1 свиток титула

плащ (синий)*2

остальное - алхимические материалы.

Затем я начал смотреть на статус плаща.

Плащ (синий)

- может скрыть статус от людей того же уровня, что и вы, и на три уровня выше вас.

Я выполнил синтез и вскоре статус плаща...

Маскировка (фиолетовый)

- может скрывать статус от людей, которые выше вас на семь уровней.

Я выглядел довольным, а затем снова начал неистово убивать монстров, мне понадобилось всего полчаса, чтобы призвать нового Серебряного босса.

Я использовал скрытность и применил снайперскую стрелу, голова монстра была снесена. Я посмотрел на труп, который исчез, и не смог удержаться от комментария: "До легендарного снаряжения и умений вы все не стоите упоминания".

Затем я проверил дроп и обнаружил

5 золотых монет

3 плаща (синий)

1 плащ (фиолетовый)

а остальное было алхимическим материалом.

Я слился с фиолетовым плащом, и вскоре появился легендарный плащ -

Плащ (оранжевый)

- Только люди с древними глазными кристаллами могут посмотреть на ваш статус.

- Навык свободного падения (оранжевый)

Потребляет 50 маны, делает тело пользователя легким как перышко, потребляет 3 маны в секунду, чтобы находиться в этом состоянии. Вы можете ходить горизонтально по скале.

Я экипировал снаряжение легендарного уровня, мои показатели не изменились, но способность выживать стала выше.

Я снова стал охотиться на монстров и через 3 часа охоты добыл почти 5000 монстров. Дроп с монстров был ничтожно мал, мне выпало всего 10 золотых монет. Мне пришлось положиться на удачу Лины.

Вскоре появился золотой монстр, его статус был следующим.

ГОЛЕМ LV.15 (ЗОЛОТО)

HP-50000/50000

МАНА-5000/5000

АТАКА-1000

ЗАЩИТА - 10000

УМЕНИЕ - МЕТАНИЕ КАМНЕЙ

РАСХОДУЕТ 100 МАНЫ, БРОСАЕТ ВАЛУН В СТОРОНУ ЦЕЛИ, В РАДИУСЕ 3 МЕТРОВ
НАНОСИТ ЦЕЛИ 1000 ЕД. УРОНА И ИМЕЕТ ШАНС ОГЛУШИТЬ ЦЕЛЬ.

ОСТЫВАНИЕ - 3 СЕК.

ОГНЕННЫЙ КАМЕНЬ - РАСХОДУЕТ 20 МАНЫ И БРОСАЕТ НЕБОЛЬШОЙ ВЗРЫВНОЙ
КАМЕНЬ, КОТОРЫЙ НАНОСИТ ЦЕЛИ 500 ЕДИНИЦ УРОНА.

ПАССИВНОЕ - ИМЕЕТ БОНУСНУЮ ЗАЩИТУ (5000/5000). ИМЕЕТ ШАНС ПРЕРВАТЬ
ИСТИННЫЙ УРОН.

Я посмотрел на монстра и сказал: "Этот монстр также не может помочь мне играть с моими полными способностями. Он умрет в течение минуты".

Затем я вошел в невидимость, использовал снайперскую стрелу и посмотрел на стрелу на ее жизненно важной части. Урон, нанесенный моей стрелой, составил 75000 DPS, так как преимущество скрытности - 500% бонусного урона.

Я посмотрел, как она превращается в свет, и вздохнул: "Легендарное снаряжение, навыки, реквизит - это перебор"... и сделал одинокое выражение лица.

<http://tl.rulate.ru/book/92550/2999754>