

Робин играл в игры на мобильном телефоне со своими друзьями в парке. Давай, Николас, ты можешь убить человека, он находится на верхнем этаже здания, ты можешь подстрелить его отсюда. Николас сказал, что если бы он умел стрелять, то уже убил бы его. Робин сказал: "Нуб, выброси снайперку, используй дробовик". Один за другим все друзья также говорили "нубы, не умеют играть" и т.д.

Николас был в ярости и начал проклинать Робина, говоря, что если бы не его дешевый язык, его бы так не ругали друзья. Робин сказал: "Он перестал ругать идиота".

Николас рассердился и сказал: "Ты идиот, почему бы тебе не попасть под молнию". Как только его голос упал, молния ударила в Робина и вскоре он умер, сам не зная как. Николас и его друзья были ошеломлены, увидев эту сцену. Большинство друзей держались подальше от Николаса и Робина, никто из друзей не проверял его состояние.

Когда Робин пришел в себя, он с удивлением увидел, что это не его комната, и начал паниковать. Вскоре его голова начала болеть, и он обрел воспоминания о своем предшественнике. Его тоже зовут Робин, но этот мир очень обширен и в нем много неисследованных зон, люди живут в месте, которое называется базой. База защищена магическим образованием, поэтому к ней приближается очень мало монстров. Здесь люди имеют различные профессии, такие как воин, лучник, маг, ассасин, священник, друид, некромант и т.д. Чтобы построить базу, нужно очистить запретную зону, где обитает бесчисленное количество монстров-элит, только убив их, можно построить базу.

Есть много приключенческих команд, которые имеют свою базу в запретной зоне.

Большинство людей с работой известны как искатели приключений, которые в основном выходят за пределы базы, чтобы убить монстра. Когда вы убиваете монстра, вы можете получить дроп. В основном это атрибуты, которые увеличивают общую силу человека. Здесь же можно увидеть уровень, который написан на голове каждого человека. Но есть и оборудование, которое скрывает данные пользователя от других.

У предшественника никого нет. Он зарабатывал на жизнь, выполняя кое-какую работу. Когда дети достигают десятилетнего возраста, наступает лучшее время для пробуждения их таланта или работы. Предшественник собирался взять работу по пробуждению, когда он стоял посреди дороги и шел к залу пробуждения, сын приключения мчался и столкнулся с предшественником, тот упал, ударился о камень рядом с ним и умер. После этого его отнесли в церковь, где священник произнес исцеляющее заклинание, а затем поместил его внутрь церкви. Разобравшись с информацией, он вышел из церкви.

ПРИМЕЧАНИЕ: 100 МЕДНЫХ МОНЕТ = 1 СЕРЕБРЯНАЯ МОНЕТА

100 СЕРЕБРЯНЫХ МОНЕТ = 1 ЗОЛОТАЯ МОНЕТА

100 ЗОЛОТЫХ МОНЕТ = 1 АЛМАЗНАЯ МОНЕТА

100 АЛМАЗНЫХ МОНЕТ = 1 ПЛАТИНОВАЯ МОНЕТА

Когда я выходил, священник остановил меня. Он улыбнулся и сказал: "Да благословит тебя Бог, дитя мое, стоимость платы за исцеление - 1 серебряная монета". Я посмотрел на него, затем проверил свой карман, там было две серебряные монеты, которые мой предшественник заработал, пока копил в течение шести месяцев, и все это было для церемонии пробуждения, так как если вы можете пробудить своего носителя, даже на самом низком уровне, то вы можете получить 5 серебряных за самый низкий талант и значок, который является доказательством приключения. Вскоре я с надеждой посмотрел на священника и спросил: "Сэр, не могли бы вы дать мне два часа, я верну деньги за то, что вылечил меня".

f□□e□□□□□veI.c□□

Священник подумал немного и сказал: "Хорошо, но стоимость увеличится с 1 серебряной до 50 медных монет". Я поблагодарил его, но он достал контракт, который можно купить за 1 медную монету и попросил подписать. Я смог только подписать его, после подписания контракт исчез и вскоре улетел в душу. Здесь, в этом мире, если контракт не будет выполнен, то ты будешь наказан богами. После этого я поспешно выбежал на улицу, гильдия пробуждения находилась в пяти минутах от церкви, и вскоре я увидел величественное здание. Здесь тысячи людей могут пробуждаться одновременно, вы можете себе представить, насколько оно было огромным.

Затем я вошел внутрь гильдии пробуждения, мне вручили форму, людей было очень мало. Многие носили маски, чтобы скрыть личность. Я заполнил форму и меня попросили заплатить серебряную монету, я заплатил, затем меня попросили подойти к кристаллу, и человек попросил меня прикоснуться к кристаллам и попросил меня закрыть глаза и расслабиться.

Я следовал его указаниям, и вскоре мой разум оказался в другом месте, здесь я увидел карты, все виды карт. Я подумал, что ко мне придет кто угодно, но все карты исчезли, и в моей руке появилась чистая карта, в которой не было ничего особенного, просто обычная карта с обеих сторон. В моем сознании было пять способностей этой карты, возможно, из-за слияния душ, которые заключались в следующем

ПОГЛОЩАТЬ - МОЖЕТ ПОГЛОЩАТЬ ВСЕ, ЧТО УГОДНО, ПОКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ОБЕСПЕЧИТЬ КАРТУ ЭНЕРГИЕЙ.

КОМБИНИРОВАТЬ - ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ОБЪЕДИНИТЬ ОДНУ И ТУ ЖЕ КАРТУ ИЛИ РАЗНЫЕ КАРТЫ, ЧТОБЫ СФОРМИРОВАТЬ НОВЫЕ КАРТЫ С РАЗНЫМИ СПОСОБНОСТЯМИ.

МОДЕРНИЗАЦИЯ - ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ МОЖЕТ ОБЪЕДИНИТЬ ПОХОЖИЕ КАРТЫ, ЧТОБЫ УЛУЧШИТЬ КАРТУ.

ПАССИВНЫЕ СПОСОБНОСТИ - 50% ШАНС ПОЛУЧИТЬ СЛУЧАЙНЫЕ ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ АТТРИБУТЫ.

ЗАМЕНА - СНАРЯЖЕННЫЕ КАРТЫ МОГУТ БЫТЬ СНЯТЫ И ЗАМЕНЕНЫ ДРУГИМИ КАРТАМИ, ЗАТРАТИВ СООТВЕТСТВУЮЩУЮ МАНУ.

КОСМИЧЕСКАЯ КАРТА - СЕТКА 20/20

КАЖДАЯ ГРИД -2*2метровый куб. Она вмещает карты и может складывать их в стопку.

После получения карточных способностей я был погружен в свои мысли, кто-то говорил мне: "Эй ты, твой ход окончен, двигайся дальше". Многие люди смотрели на меня с сочувствием, поскольку свет, излучаемый хрустальным шаром, показывал, что я пробудил способности самого низкого уровня - D GRADE. Если ваш талант велик, то вы пробудите некоторые уникальные способности, например, маг может пробудить талант RECOVER MP, с помощью которого MP восстанавливается с очень быстрой скоростью.

То же самое касается и других. Поэтому я отошел в сторону и пошел купить кристалл пробуждения глаз, который показывает, на каком уровне вы находитесь, и вы также можете видеть уровни других. Цена дешевая, 1 медь за штуку, я заплатил пятьдесят меди и купил пятьдесят. Продавец заинтересовался и спросил: "Эй, ты знаешь, что зря тратишь деньги, покупая так много, почему бы тебе не купить один кристалл продвинутого уровня". Я покачал головой, продавец не стал много спрашивать и вскоре упаковал, я заплатил 1 серебряную монету, он вернул мне 50 медных монет.

Затем я спросил у продавца, сколько стоят продвинутые и промежуточные глазные кристаллы. Он ответил, что 1 серебро за промежуточный и 10 серебра за продвинутый. Я спросил, в чем разница между обычными, продвинутыми и промежуточными кристаллами. Поскольку в магазине никого не было, он ответил на мой вопрос.

Обычный глазной кристалл - может видеть только тех, кто находится на том же уровне, что и вы.

Промежуточный глазной кристалл - может видеть уровень выше пяти уровней вашего уровня

Продвинутый кристалл - может видеть уровень выше десяти уровней вашего уровня.

Затем я поблагодарил его за объяснение, пошел и показал ему, что стал бронзовым D, уровень приключения, вскоре мне заплатили 5 серебряных монет. Затем я подошел к церкви и вскоре заплатил священнику 1 серебряную 50 медных монет. Он взял монеты, контракт был снят с обеих наших душ... Теперь мне нужно решить вернуться в хижину, где я жил.

<http://tl.rulate.ru/book/92550/2998835>