

Глава 17. Волны мозга — виртуальные машины сознания

«Атрибут был увеличен на 9 пунктов».

Видя, как атрибут силы взлетел до 13,8, Чэнь И некоторое время думал, а затем вынул литиевую батарею емкостью 10 000 мАч, вынул обычную батарею, которая шла в комплекте с игрушкой, преобразовал напряжение литиевой батареи и подключил ее к батарейному отсеку игрушки.

[Энергия: 4,8→25,9]

[Эстетика: 4,3→2,1]

«Добавлено 19 атрибутов».

После нескольких дней экспериментов Чэнь И обнаружил некоторые тайны атрибутов.

А именно размер атрибута, который связан с потреблением тока и расходом энергии предмета.

Например, вот это замена батареи игрушки.

Если заменить батарею 10 000 мАч на батарею от нового энергосберегающего автомобиля, значение атрибута энергии определенно будет самым низким — 0,1.

Но если заменить ее на батарею от игрушки, энергопотребление которой очень мало, значение атрибута взлетает до десятых долей минуты.

«Добавить два доллара».

Чэнь И продолжил вынимать три батареи 10 000 мАч и подключать их параллельно с той, что была только что.

[Энергия: 25,9→59,9]

«59,9, достигнуто ограничение устройства ЭЭГ».

Увидев, что после добавления трех батарей значение атрибута увеличилось только на 34, Чэнь И понял, что это предел атрибута оборудования ЭЭГ, такой же, как предел химической энергии в 29,9.

«Энергия доведена до предела, а следующим шагом является модернизация вычислительных возможностей».

Чэнь И разобрал игрушку, чтобы проверить модель и контакты главного управляющего чипа.

Оказалось, что в качестве главного управления игрушки используется не обычный процессорный чип, а более простая однокристалльная микросхема.

Даже если заменить эту информацию МК на лучшую модель с теми же контактами, улучшение производительности будет ограничено.

«Я помню, что в рекламной картинке на коробке было сказано, что эту игрушку можно также подключить к сети. И это неплохая функция».

Чэнь И выкопал руководство пользователя игрушки и некоторое время изучал его, а затем нашел USB-кабель и подключил игрушку с волнами мозга к своему системному блоку с видеокартой 4090ti, лучшим процессором I9 13-го поколения.

После некоторых настроек скрипта компьютер Чэнь И стал вычислительным ядром игрушки с волнами мозга.

[Вычисление информации: 0,2 →59,9(-43,8)]

[Эстетика: 2,1→1,8]

«Так-так, почему атрибут составляет 59,9 теоретически, а фактически — 43,8?»

В глазах Чэнь И мелькнуло сомнение. После тщательного осмотра в течение некоторого времени его взгляд остановился на простом USB-кабеле с атрибутом обработки информации 0,2.

«Если я правильно догадался, дело в скорости передачи USB-кабеля и обработке информации с показателем 0,2, что влияет на работоспособность подключаемого модуля обработки компьютера».

Чэнь И понял еще тогда, когда он регулировал производство дронов.

Производимый предмет — это единое целое, и атрибуты, кажется, отделены друг от друга, но на самом деле между ними есть определенная взаимосвязь.

Когда атрибут или функциональная часть выходят из строя, это часто влияет на другие атрибуты и функции.

«Поменяем адаптер, поменяем USB-кабель на кабель C.

Настроим заново свойства обработки информации, и проблема будет решена».

Разобравшись с причиной проблемы и заменив все заменяемые компоненты, Чэнь И приступил к официальной настройке и модернизации.

[Предмет: Игрушка управления волнами мозга]

[Атрибуты: энергия x59.9, сила x13.8, вычисление информации x59.9 (-36.2), обработка информации x0.2, передача сигнала x0.3, красота x1.8]

[Волна сознания: 2078715]

[Примечание: Это навороченная игрушка с волнами мозга, которая выглядит круто, но ее фактическая основная функция может быть только обманута!]

Пуф!

Появились разноцветные огни.

Через несколько секунд стало светло,

Титановый корпус игрушки с волнами мозга опять превратился в пластик, а ее свойства также претерпели колоссальные изменения.

[Сила: 13,8 → 6,8]

[Обработка информации: 0,2 → 7,2]

[Вычисление информации: 59,9(-36,2) → 59,9]

«Точно, моя догадка была верна».

Увидев обновление обработки информации, фактическое значение расчета достигло 59,9, в глазах Чэнь И проблеснул намек радости.

«Обновить!»

С криком комнату озаряют разноцветные огни.

Дождитесь, пока свет рассеется.

Аппарат для чтения мозговых волн перед ним также полностью изменил свой внешний вид.

Исчезли и разбросанные внешние батареи, и компьютер, который Чэнь И собрал за большие деньги, но не использовал особо.

Все компоненты встроены в устройство размером с кулер для воды, к нему подведено 13 проводов, а на других концах проводов находятся приборы с электродными пластинами.

[Предмет: Электроэнцефалографический анализатор сигнала]

[Атрибуты: Энергия x24.9, Сила x6.8, Обработка информации x30.9, Обработка данных x59.2, Передача сигнала x6.3, Красота x6.8]

[Волна сознания: 2066915]

[Обнаружено превышение определенного атрибута над начальным значением, хотите ознакомиться с информацией? Да/Нет]

[Настраиваемый атрибут: 0]

[Примечание: Это мощный электроэнцефалографический анализатор сигнала. Если вы владеете более точной технологией передачи электроэнцефалографических сигналов, поздравляем, перед вами откроется виртуальный проход в элементарное сознание!]

«Похоже, что отметка 60 — это предельное значение атрибута оборудования, связанного с мозговыми волнами».

Глядя на атрибут обработки данных, который больше нельзя повысить после достижения значения 59,2, Чэнь И понимает, что это предел электроэнцефалографического оборудования.

«Ознакомиться!»

Глядя на новый электроэнцефалографический анализатор сигнала, Чэнь И выбрал чтение без колебаний.

Бум!

В голове возникло множество сведений.

«Похоже, это какой-то особый алгоритм искусственного интеллекта».

Через полчаса Чэнь И переварил информацию, появившуюся у него в голове.

Это особый алгоритм интеллектуальной обработки информации.

Этот алгоритм может рассчитывать и анализировать бета-волны, альфа-волны, тета-волны и дельта-волны мозговых волн, а также их частоту и активность. После серии сложных вычислений можно получить изображение активности мозга.

Одновременно этот алгоритм может преобразовывать обычную кодовую информацию в ЭЭГ-коды для формирования изображений мозга и их передачи в мозг.

«Для лучшей обработки сигналов мозговых волн необходимо использовать специальный чип для мозговых волн; интересно, каковы технологии такого чипа».

Когда у Чэнь И возникла эта мысль, атрибут обработки данных прочитанной только что технологии начал снижаться, а атрибут обработки информации — расти.

[Обработка данных: 59,2→22,2]

[Обработка информации: 22,9→59,9]

[Название: Электроэнцефалографический анализатор сигнала → Рабочая станция для обработки ЭЭГ]

[Комментарий после настройки: Это рабочая станция для обработки, предназначенная для анализа мозговых волн. С помощью алгоритма электроэнцефалографического сигнала ваши изображения активности мозга не будут содержать секретов!]

[Обнаружено превышение определенного атрибута над начальным значением, хотите ознакомиться с информацией? Да/Нет]

«Если совместить это с электроэнцефалографом из больницы и изменить алгоритм, получится артефакт для допросов».

Глядя на настроенные заметки, Чэнь И не мог не опешить и решил ознакомиться с ними.

В голову поступила информация.

По сравнению с предыдущим алгоритмом, ориентированным на программное обеспечение, большая часть полученной на этот раз информации касалась структуры и дизайна чипов для ЭЭГ и других аппаратных средств.

«Похоже, мне предстоит прокачать мозги».

Чэнь И потер распухшую голову, немного отдохнул и продолжил настраивать атрибуты.

[Обработка информации: 59,9→10,9]

[Энергия: 16,9→12,9]

[Передача сигнала: 6,3→59,3]

[Название: Рабочая станция для обработки ЭЭГ → Ультравысокоточный проводник ЭЭГ]

[Комментарий после настройки: Это ультравысокоточный прибор для передачи мозговых волн, и ни одно колебание сигнала в вашем мозге не ускользнет от его внимания.

Его можно использовать для вывода собственных мыслей, фантазий, операций по управлению сознанием и т. д. на электронные устройства.

Кроме того, вы также можете передавать некоторые образы сигнала в свой мозг с помощью мозговых волн.]

Обнаружено, что определенный атрибут превышает начальное значение. Хотите прочитать информацию?

Через час.

Чэнь И потер виски, почувствовал, как в его сознании постоянно накатывает техническая информация, и наконец с облегчением вздохнул.

"Три основных компонента виртуального устройства сознания наконец собраны".

Увидев большие изменения перед собой, превратившиеся в устройство для проведения мозговых волн в форме виртуального шлема, как в научно-фантастическом романе, Чэнь И достал свой мобильный телефон, нашел компьютерного торговца, чтобы сделать заказ на первоклассный компьютер, и попросил доставить его в течение трех часов.

Заказав компьютер, Чэнь И подключил свой ноутбук к шлему ЭЭГ и надел его.

После многократного прочтения информации он стал гораздо более сильным мыслящим сознанием и начал представлять в своем сознании только что полученный алгоритм ЭЭГ.

Та-та-та!

Когда Чэнь И представил себе программирование, ноутбук рядом с ним также открыл текстовый файл, и начала появляться строка кода.

Скорость настолько высока, что ее можно назвать сотней строк в секунду.

Прошло более двух часов, время приближалось к девяти часам вечера.

После того как код алгоритма был скомпилирован, Чэнь И заказал индивидуальный компьютер, и его доставили к его двери.

Такая же видеокарта 4090ti, лучший процессор I9 13-го поколения.

Чэнь И разобрал игрушку-мозговую волну, заменил корпус, батарею и подключил ее к компьютеру, чтобы заменить вычислительное ядро.

После импорта в компьютер недавно скомпилированного интеллектуального алгоритма ЭЭГ перед моими глазами появилась совершенно новая игрушка.

[Элемент: игрушка для контроля мозговой волны]

[Атрибуты: энергия x59.9, сила x13.8, обработка информации x59.9, обработка информации x59.2, передача сигнала x0.3, красота x1.8]

[Волна сознания: 2043615]

[Регулируемый атрибут: 0]

[Примечание: это игрушка для работы с мозговыми волнами с необычной производительностью. С помощью простых датчиков она может обрабатывать и анализировать некоторые основные сигналы мозговой активности. □]

"После ручной смены алгоритма атрибут обработки информации действительно увеличился до 59,2".

"Три основных атрибута — обработка информации и вычисление информации — достигли максимума. Теперь нам нужно только улучшить передачу сигнала до предела, и виртуальный инструмент ЭЭГ будет завершен!".

Чэнь И посмотрел на эту извращенную игрушку и подумал, как цветные огни запылали.

Когда свет рассеялся, разбросанные батареи, компьютеры и игрушки с мозговыми волнами исчезли.

Вместо этого это черный шлем, который отражает свет и создает ощущение технологий.

[Элемент: волна мозга — виртуальная машина сознания]

[Атрибуты: энергия x9.9, сила x3.8, вычисление информации x59.9, обработка информации x59.2, передача сигнала x59.3]

[Волна сознания: 2031815]

[Регулируемый атрибут: 0]

[Примечание: не смотрите на меня как на уродливого, но я сильный!]

Вы можете войти в реальный виртуальный мир через меня и управлять различными устройствами и инструментами через захватывающее соединение.

Вы также можете использовать меня, чтобы активировать свое подсознание, учиться и расти во сне, повышать эффективность обучения и с легкостью становиться гением в глазах других!

Войдя в виртуальное состояние, вы также можете открыть скорость потока времени от 1 до 100 раз и открыть виртуальную версию пулевого времени.]

<http://tl.rulate.ru/book/92530/3922363>