

Хотя благодаря Лане боль довольно быстро уменьшилась, Джейку пришлось несколько раз прерывать эту суровую тренировку. Во время этих перерывов он использовал Клинок Маны, чтобы разделить слизь пополам.

Джейк думал, что на это уйдет несколько часов, но Сопротивление Огню достигло четвертого уровня всего за один. В то же время навык исцеления Ланы достиг седьмого уровня, и теперь она могла восстанавливать пять пунктов здоровья в секунду. Сначала Джейк подумал, что эффекты Огнестойкости довольно малы, но против Огненных слизней их будет достаточно, чтобы отменить их урон, когда они достигнут двенадцатого уровня. Если сравнивать со слизнями, то достаточно было бы и пятого уровня Огнестойкости, но все изменилось с тех пор, как Джейк и остальные впервые увидели их.

Огненная слизь 04 уровня

Здоровье: 27/27

Мана: 27/27

Выносливость: 27/27

По какой-то причине они стали сильнее. Первым объяснением Джейка было то, что они сами стали сильнее и игра подкорректировала сложность по этой причине. Однако это не объясняло, почему на карте не появлялись новые игроки и почему два дня назад они обнаружили несколько групп ветеранов, бросивших вызов подземелью.

"Мы всегда можем попросить объяснений у Люка", - сказала Лана.

Это казалось очевидным, но гордость Джейка заставляла его чувствовать, что он должен выяснить причину сам. В любом случае, если игра действительно адаптировалась к уровню игроков, то простая шлифовка не решит проблему. Джейку и остальным понадобится не только сила, чтобы очистить подземелье. Им также понадобится хороший план.

В любом случае, дело продвигалось довольно быстро. Джейк был уверен, что при таком темпе он сможет довести Сопротивление Огню до десятого уровня до конца задания, и у них будет немного времени, чтобы бросить вызов слизням. Однако Джейк не мог не чувствовать раздражения, когда оглядывался назад.

Только Джейку приходилось стоять на ногах, чтобы попасть под огненные шары. Тем временем Лана и Луиза сидели на земле и использовали свою магию. На самом деле, у Ланы хватило наглости лечь и зевнуть, пока она лечила его.

"Что? Это была твоя идея, помнишь?" сказала Лана.

"... По крайней мере, постарайся получше прицеливаться с помощью Wind Ball", - сказал

Джейк.

"Я пытаюсь..." сказала Лана.

Лана действительно старалась, но отсутствие прогресса заставляло Джейка думать, что это не так. В любом случае, поскольку они хорошо выполняли свою работу, Джейк не мог жаловаться.

□□□□□□□□□□□□.□□□

"Джейк, сколько тебе лет?" спросила Луиза.

"Нельзя так спрашивать возраст мужчины", - нахмурился Джейк. "Это деликатная тема".

"Что за чушь ты несешь..." сказала Лана. "Если ты не хочешь отвечать, то просто скажи это четко".

"Не, это было бы скучно", - сказал Джейк.

"Мне двадцать шесть", - сказала Луиза. "А тебе, Лана?"

"Мне двадцать", - ответила Лана.

"Теперь твоя очередь, Джейк", - сказала Луиза.

"Так ли это? Давай посмотрим... двадцать шесть плюс двадцать и разделить на два", - сказал Джейк. "Значит, мне двадцать три".

"Тогда... этот парень - это что-то другое", - сказала Лана после долгого вздоха. "Ему, наверное, семнадцать, а может быть, даже меньше, только кто-то в этом возрасте может так себя вести".

Джейк решил проигнорировать это замечание, хотя он никогда не отличался особой молодостью. В любом случае, план по повышению уровня сработал на удивление хорошо, и теперь Джейк мог без проблем взять пять огненных слизней. Тем не менее, если они хотят, чтобы все оставалось таким же эффективным, им нужно было сменить область. Иначе либо Джейку придется прекратить повышать уровень Соппротивления, либо Луизе придется прекратить атаковать.

"Давайте двигаться к подземелью и посмотрим, сможем ли мы победить этих слизней, которые плодятся с такой скоростью", - сказал Джейк.

"Наконец-то, я ждала этого", - сказала Лана, вставая и приводя свою одежду в порядок.

Им потребовалось некоторое время, чтобы добраться до подземелья, но поскольку по пути они не переставали сражаться со слизнями, это нельзя было считать пустой тратой времени. Тем не менее, казалось, что уже давно никто не пытался очистить подземелье. Джейк решил, что это потому, что вся гора была заполнена огненными слизнями.

"Думаю, это сойдет", - сказал Джейк и обнажил свое оружие. "Давайте сразимся с ними со всеми, а потом мы сможем сосредоточиться на шлифовке".

Луиза и Лана кивнули. Теперь пришло время играть всерьез... Джейк сильно напрягся, так как за последние несколько часов он не убил много слизней, но стоило ему броситься к ним, как он убивал слизней, словно муравьев. Благодаря такой огромной скорости охоты, наконец-то начали появляться капли. Люк сказал, что критические удары, которыми убивают монстров, дают игрокам больше шансов получить лут. Однако, похоже, это относилось только к физическим навыкам, так как Луиза не добавила ни одного предмета.

Класс: Сквайр Lv 03/--/--

Раса: --/--/--

Известность: 410

Здоровье: 63/73 (0, 0320)

Мана: 22/63 (0, 0320)

Выносливость: 11/62 (0, 0320)

Сила: 25

Ловкость: 06

Скорость: 15

Интеллект: 06

Выносливость: 11+ 01

Контроль: 05

Менталитет: 07

Удача: 03

Восстановление: 21

Сила воли: 09

Монеты: 2822

Статус: 00

Список навыков

Активные физические навыки: Bash Lv 03, Dash Lv 01, Mana Blade Lv 02

Пассивные физические навыки: Гипертело Lv 05, ????, ????, ????, ????, ????, ????, ????,
Сопротивление боли Lv 02 Бронзовая кожа Lv 01, Мастерство меча Lv 04, Концентрация Lv 01,
Малый вампиризм Lv 03, Улучшенное восстановление Lv 02,

Заклинания: Анализ Lv 01, Оценка Lv 04, Барьер Lv 01, Скрытность Lv 01

Заклинания поддержки: Сопротивление огню Lv 04, Сопротивление земле Lv 01

<http://tl.rulate.ru/book/92525/2996395>